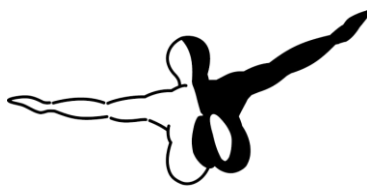


Aerosoft Vilnius International X



aerOSOFT™

СОДЕРЖАНИЕ

Содержание.....	1
Вступление	2
Авторские права.....	2
Благодарности.....	3
Системные требования	3
Поддержка продукта	3
Установка и удаление.....	3
Сезонные настройки.....	4
Как найти аэропорт.....	4
Настройки экрана.....	4
Графическое меню.....	4
Настройки сценария	5
Информация о VILNIUS INTERNATIONAL.....	6
Коммуникационные радиочастоты.....	6
ВПП.....	6
ЧаВо (FAQ).....	6
AEROSOFT LAUNCHER (только для FSX версии).....	7
Навигационные диаграммы	7

ВСТУПЛЕНИЕ

Международный аэропорт Вильнюс (IATA: VNO, ICAO: EYVI) (по-литовски: Tarptautinis Vilniaus oro uostas) крупнейший гражданский аэропорт в Литве. Он проектировался еще в СССР как обычный аэропорт того времени 1950-х из расчета 20-ти рейсов в сутки. Когда в 2007 году Литва стала членом Евросоюза и экономика расцвела, аэропорт получил новый современный терминал. Сейчас аэропорт рассчитан на обслуживание около 1,5 миллионов пассажиров в год.

Литва - гордая страна с яркой историей. Темпы роста экономики были приостановлены кризисом 2007 года, но до этого момента экономика Литвы была самой быстроразвивающейся во всем Евросоюзе. Основные элементы государства не изменились и значимость в регионе со временем будет только укрепляться. Современный аэропорт один из залогов этого стабильного развития.

АВТОРСКИЕ ПРАВА

Руководства, документация, видео изображения, программное обеспечения и все связанные с этим материалы, защищены авторским правом и не могут быть скопированы, фотокопированы, переведены или распространены на каком-либо электронном или машинном носителе, ни полностью, ни частично, без предварительного письменного согласия Aerosoft.

ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ПОСТАВЛЯЕТСЯ «КАК ЕСТЬ» И НЕ ВКЛЮЧАЕТ НИКАКОЙ СКРЫТОЙ ИЛИ СПЕЦИАЛЬНОЙ ГАРАНТИИ. АВТОР НЕ НЕСЁТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ВОЗМОЖНЫЕ НАРУШЕНИЯ В РАБОТЕ ЛЮБЫХ ПРОГРАММ, КОТОРЫЕ МОГУТ ВОЗНИКНУТЬ В РЕЗУЛЬТАТЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ЭТОГО ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ.

Copyright © 2011 AEROSOFT/ KOZMA. Все права защищены. Windows, Flight Simulator X являются либо зарегистрированными товарными знаками или охраняемыми товарными знаками корпорации Microsoft в Соединенных Штатах Америки и / или других странах. Все товарные знаки и торговые марки являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками соответствующих владельцев.

Авторские права это серьезно. Если вы обнаружили пиратские копии данного программного обеспечения, пожалуйста, сообщите нам на support@aerosoft.com. Мы уверяем, доклады о нарушении авторских прав вознаграждаются.

Aerosoft GmbH
Lindberghring 12 D-33142
Büren, Germany

<http://www.aerosoft.com>

БЛАГОДАРНОСТИ

Концепция:	Arvydas Cetyrkovskis
Программирование/ моделирование:	Andras Kozma, Arvydas Cetyrkovskis, Gabor Kovacs
Менеджмент проекта:	Mathijs Kok (Aerosoft)
Руководство, документация:	Mathijs Kok (Aerosoft)
Установщик:	Andreas Mügge
Тестирование:	Несколько хороших парней, которые получают бесплатную копию

СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

- Intel Core 2 Duo E6850 CPU (Core 2 Quad рекомендуется)
- 2 GB оперативной памяти
- Direct X 9 совместимая видеокарта с минимум 512 MB
- Microsoft FSX (с SP2 или Разгон), FS2004
- Windows XP, Windows VISTA, Windows 7 (полностью обновленная)
- Adobe Acrobat® Reader 8 минимум для просмотра документации⁽¹⁾

⁽¹⁾ Доступно бесплатно, загружайте с: <http://get.adobe.com/reader/>

ПОДДЕРЖКА ПРОДУКТА

Официальная поддержка по этому продукту осуществляется Aerosoft. Мы предлагаем Вам воспользоваться нашим форумом по простой причине - это быстро и эффективно потому, что наши клиенты помогают друг другу, даже когда мы спим:

<http://www.forum.aerosoft.com>

Мы серьезно относимся к поддержке наших пользователей. Покупая наш сценарий, Вы приобретаете право задавать нам разные вопросы, даже те, которые могут Вам показаться глупыми. На самом деле так только кажется, и мы будем рады помочь..

УСТАНОВКА И УДАЛЕНИЕ

Установка максимально проста. Распакуйте файл, который вы загрузили и запустите EXE-файл. Далее следуйте инструкциям на экране. Убедитесь что FSX (или FS2004) предварительно закрыт, а лучше перезагрузите систему до начала установки. Убедитесь, что обладаете правами Администратора на компьютере! После установки будет полезно сделать дефрагментацию жесткого диска.

Обратите внимание!!! Файлы становятся персональными после установки. Если вы станете распространять их каким либо образом, то вместе с ними вы распространите и ваши персональные данные.

По окончании установки потребуется запустить Aerosoft Launcher.

Никогда не удаляйте сценарии вручную. Обязательно используйте Панель Управления для этого. Если так не сделать, могут возникнуть проблемы.

СЕЗОННЫЕ НАСТРОЙКИ

В Литве умеренный климат в сравнении со странами на той же широте. В основном это из-за близости к морю. Но там довольно много снега с 1-ого ноября по 31-ое марта и сценарий это отображает. Чтобы установить корректные зимние текстуры аэропорта (вместо зеленеющей местности посреди снежного пейзажа) используйте Season Tool в составе Aerosoft Launcher. Вы найдете его в ниспадающем меню TOOLS. Выберите продукт, в котором требуется изменить сезонные настройки, и пролистайте их до нужного сезона. Также Вы найдете его в Пуск - Программы | Aerosoft | Vilnius |.



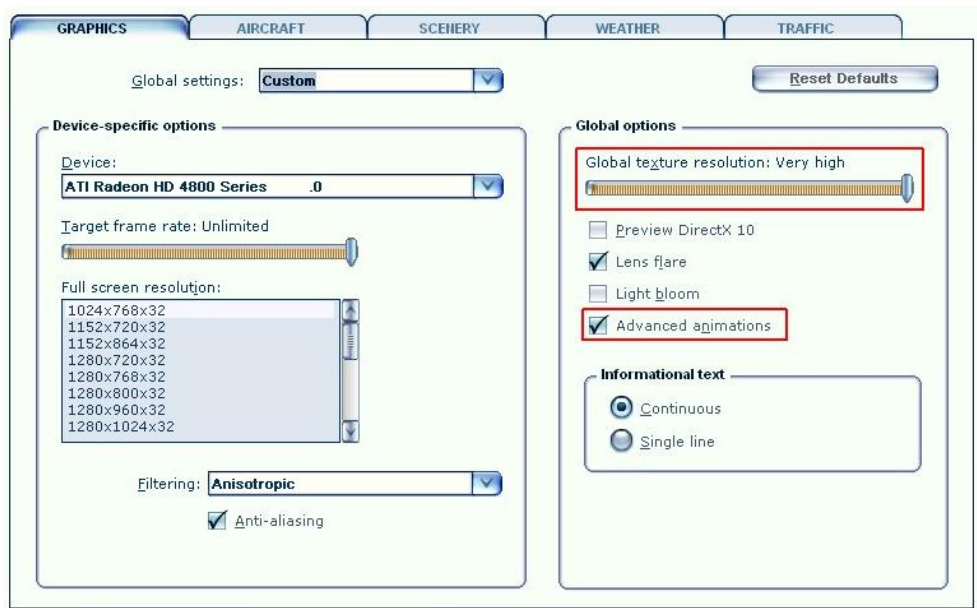
КАК НАЙТИ АЭРОПОРТ

Найти аэропорт в симуляторе можно по его названию (Vilnius Intl.), имени города (Vilnius) или ICAO (EYVI).

НАСТРОЙКИ ЭКРАНА

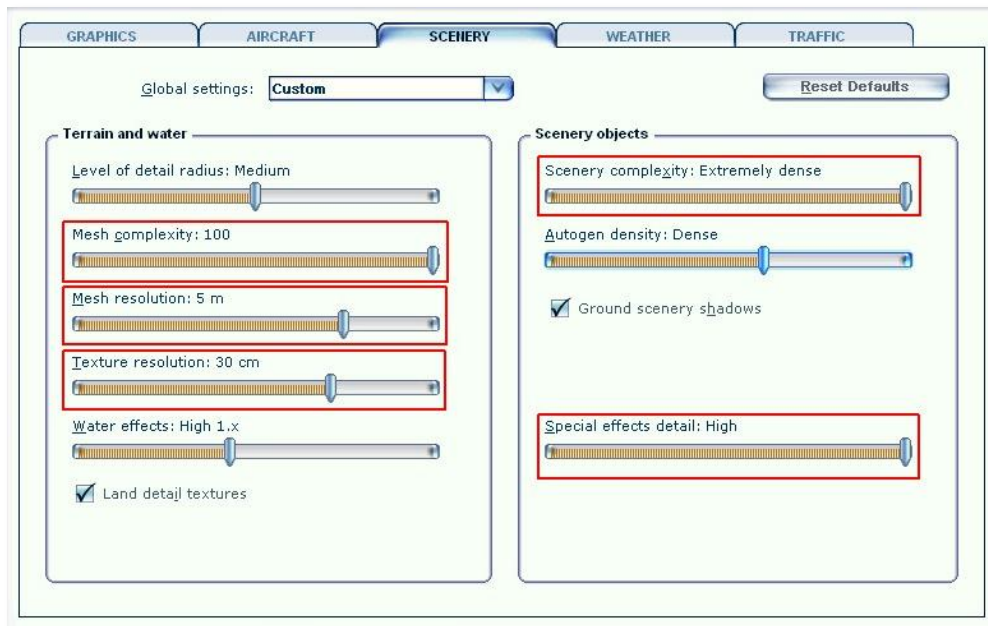
Чтобы изменить эти настройки следует зайти в Settings -> Display. Все настройки для корректного отображения сценария обозначены красным. Остальные настройки выставляйте по вашему желанию. Ниже показаны настройки для FSX версии, но для версии FS2004 они очень похожи.

Графическое меню



- **Global texture resolution** должно быть установлено в Very **high** чтобы получить все детали текстур.
- **Advanced animations** должно быть установлено в **ON**.
- Мы бы рекомендовали активировать **Light bloom**. Это позволит увидеть более детализированное освещение при низкой нагрузке основного сценария.
- Настоятельно рекомендуем установить **Target frame rate** в **Unlimited**.

Настройки сценария



- **Mesh** эта настройка очень важна для сценария. Установите **Mesh Complexity** на **100**, а **Mesh resolution** на **5 meters**.
- **Texture resolution** должна быть на **30 cm** или менее, чтобы получить более четкие текстуры воздушной съемки под объектами.
- **Special effects details** должно быть в **High** чтобы увидеть дополнительную анимацию.
- Для лучшего результата мы рекомендуем установить **Autogen Density** на **dense**. Но имейте в виду, что не все компьютеры смогут справиться с такой нагрузкой!
- **Ground scenery shadows** можно включить или отключить в зависимости от вашего желания.

ИНФОРМАЦИЯ О VILNIUS INTERNATIONAL

- Аэропорт: Vilnius International Airport
- Страна: Lithuania
- ICAO ID: EVYI
- IATA ID: VNO
- Время: UTC+2(+3DT)
- Расположение: E 025° 17' 08.76"/N 54° 38' 02.88"
- Превышение: 646 футов (169 метров)
- Тип: Гражданский
- Магнитное отклонение: 006° E (2008)
- Маяк: Есть
- Часы работы: 24 часа

Коммуникационные радиочастоты

- Вышка 118.2
- ATIS 125.8
- Подход 120.7
- Инфо: 123.85

ВПП

- **Runway 02:** 2500 x 50 meters (8202 x 164 feet) Asphalt , ILS
 - Longitude: 25.278528 / E 025° 16' 42.70"
 - Latitude: 54.623686 / N 54° 37' 25.27"
 - End Elevation: 594.0 ft
 - Alignment: 016.0
 - Lights: Sequenced flashing, centerline, high intensity, ALFS-1, PAPI
- **Runway 20:** 2500 x 50 meters (8202 x 164 feet) Asphalt , ILS
 - Longitude: 25.293053 / E 025° 17' 34.99"
 - Latitude: 54.644647 / N 54° 38' 40.73"
 - End Elevation: 646.0 ft
 - Alignment: 0196.0
 - Lights: centerline, high intensity, ALFS-1, PAPI

ЧАВО (FAQ)

Q: Это дополнение совместимо с DX10?

A: За исключением известных проблем с освещением, да.

Q: Это дополнение совместимо с другими дополнениями в регионе?

A: Насколько мы знаем, да.

Q: Кажется возникают проблемы с освещением в аэропорту при смене день/ночь. Это нормально?

A: Нет, но просто исправляется. В FSX применяется собственный механизм переключения день/ночь. Если вы столкнетесь с какими-либо проблемами текстур или сценария, просто откройте библиотеку сценариев и нажмите ОК (или используйте ссылку "refresh scenery") чтобы перезагрузить текстуры.

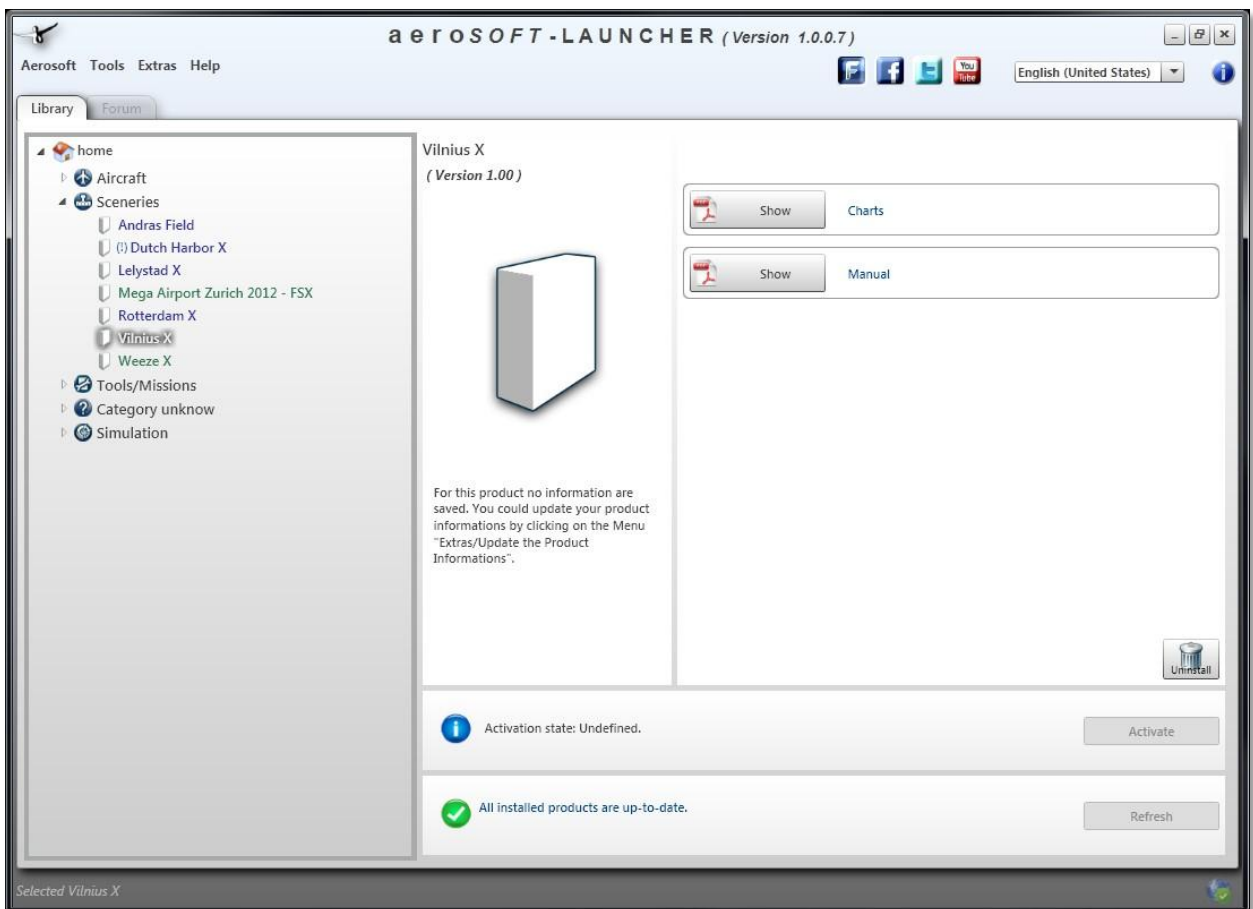
Q: Самолеты трафика не отображаются.

A: Отключите в настройках тени от самолетов и самолеты отобразятся.

AEROSOFT LAUNCHER (ТОЛЬКО ДЛЯ FSX ВЕРСИИ)

Как и все наши продукты Vilnius включает в себя Aerosoft Launcher, который служит центром для ваших обновлений и предложит быстрый доступ к картам и документации. Его установка начнется сразу по окончании установки основного сценария. Если Aerosoft Launcher уже установлен, выберите вариант обновления.

Обратите внимание, что этот продукт не требует активации для запуска и будет иметь статус активации 'Undefined'.



НАВИГАЦИОННЫЕ ДИАГРАММЫ

С этим продуктом поставляется полный набор навигационных диаграмм. Они предоставлены Lithuanian Aviation Authorities. Очевидно, что они не предназначены для настоящих полетов! Можно просмотреть диаграммы через Aerosoft Launcher или через Пуск - Программы | Aerosoft | Vilnius |.