

An aerial, slightly elevated perspective of London, UK. The River Thames flows through the center. On the right, the London Eye is prominent, with its silver capsules and white structure. A bridge with a white truss structure spans the river. In the foreground, there are several buildings, including one with a prominent green-tiled tower. The background shows a dense urban landscape under a clear blue sky.

VFR London X

Handbuch

Wichtiger Hinweis

Diese Szenerie kann einzeln oder als Ergänzung zur VFR Generation X Produktfamilie von Horizon Simulation installiert werden. Die verwendeten Bilddaten sind exklusives Copyright von Getmapping PLC und dürfen zu keinem anderen Zweck oder in keiner anderen Anwendung verwendet werden. Die in diesem Produkt verwendeten 3D Modelle sind Eigentum von Horizon Simulation Ltd und dürfen ebenso zu keinem anderen Zweck verwendet werden. Dieses Produkt darf nur zu privaten Zwecken verwendet werden und unterliegt den Bedingungen und Konditionen des Endbenutzer-Nutzungsvertrags - End User License Agreement („EULA“).

Dankeschön

Danke, dass Sie sich für FSX London entschieden haben. Wir sind sicher, dass Sie diese Szenerie genießen werden und hoffen, dass Ihr Flugerlebnis mit Microsoft Flight Simulator X vertieft wird.

Sollten Sie irgendwelche Probleme mit oder Fragen zu diesem Produkt haben, bitten wir Sie sich mit uns in Verbindung zu setzen. Kontaktdaten für die Technische Unterstützung finden Sie am Ende dieses Handbuchs.

Copyright: © 2008 / **Aerosoft GmbH**
Flughafen Paderborn/Lippstadt
D-33142 Büren, Germany

Tel: +49 (0) 29 55 / 76 03-10
Fax: +49 (0) 29 55 / 76 03-33

E-Mail: info@aerosoft.de
Internet: www.aerosoft.de
www.aerosoft.com



a e r o s o f t™

Alle Warenzeichen und Markennamen sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen ihrer jeweiligen Eigentümer. Alle Urheber- und Leistungsschutzrechte vorbehalten.



VFR London X

Erweiterung zum

Microsoft Flight Simulator X

Inhalt

Einführung	6
Features	7
Systemvoraussetzung	11
Installation	13
Bevor Sie beginnen.....	13
FSX London installieren	15
Installationshinweise	16
Die Szenerie modifizieren/entfernen	17
Leistungsoptimierung	19
Weitere Informationen.....	20
Wichtige Einstellungen im Flugsimulator	21
Anzeigeneinstellungen	22
Einstellungen manuell vornehmen	23
Grafik	23
Flugzeuge	25
Szenerieeinstellungen.....	26
Wetter	28
Luftverkehr	29
Anzeigequalität verbessern	30
Grafikkarteneigenschaften	30
MIP Mapping	30
Anisotropic Filtering	30
Full Scene Anti-Aliasing	31



Fliegen mit FSX London	32
Schnellstart	32
Weitere Informationen über Flugeinstellungen.....	37
Flugzeugauswahl	37
Wetter	38
Sichtweite	38
Sichten.....	39
Versetzen	39
Weitere Tipps und Tricks	40
Anti-Virus Software ausschalten	40
Computer Systemkonfiguration.....	40
Informationen und Support	41
Webseite.....	41
Forum	41
Technischer Support	41
Widmungen	42
Horizon Simulation Ltd	42
Über Getmapping PLC.....	42

Einführung

FSX London wurde von einem engagierten Team begabter 3D Modellierer und Flugsimulationsspezialisten über zwei Jahre entwickelt und stellt einer der führenden Hauptstädte der Welt mit einem atemberaubenden und exakten 3D Realismus dar. *FSX London* stellt der Höhepunkt der heutigen Simulator-Technologie für den Heimcomputer dar.

Geschichte

Die originale von Visual Flight veröffentlichte London Szenerie für den FS2004 vom Entwickler Carl Edwards wurde als neuer Maßstab für großflächige, akkurate 3D-Modellierung einer Stadt in der Flugsimulation anerkannt und lieferte damit die realistischste Darstellung einer der faszinierenden Städte der Welt. Horizon Simulation hat sich mit Carl und seinem Team zusammengetan, um Ihnen die nächste Generation dieser Szenerie zu liefern.

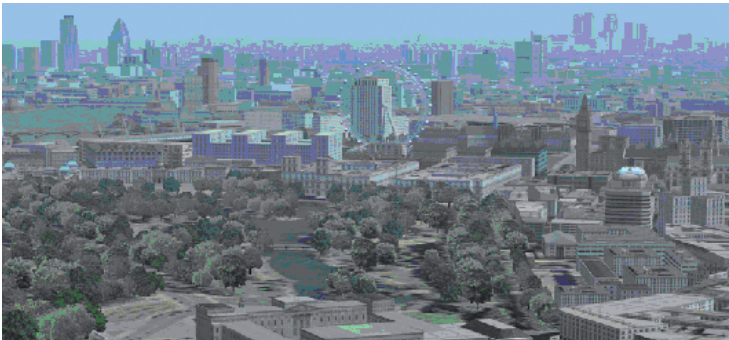
FSX London kann individuell oder zusammen mit der VFR Generation X Photographic Serie für England und Wales von Horizon installiert werden.

Dieses Produkt ist eine Kulmination von Fachkenntnissen, die in den letzten 5 Jahren bei der Erstellung preisgekrönter Szenerien für die Microsoft Flight Simulator Serie, sowie aus der Erfahrung als Dienstleister für weltführende Regierungsunternehmen, Fluggesellschaften und Fliegerinstitutionen gewonnen wurden.

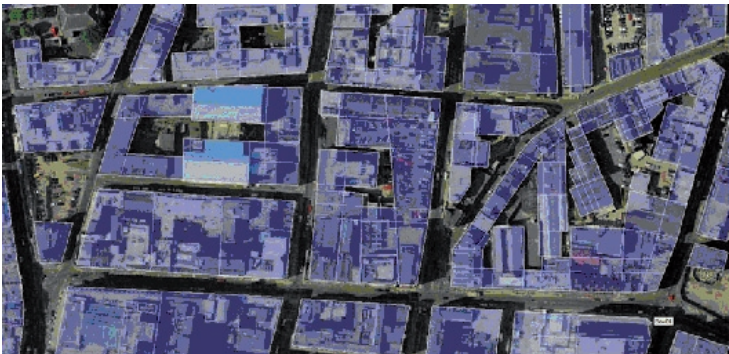


Features

2.000 km² ultrahochauflösende, fotografische Szenerie (60cm pro Pixel) dient als Basis für ungefähr 120 km² akkurat, positionierter und individuell modellierter Gebäude. Zusammen kombiniert sorgen diese Elemente für das größte und detaillierteste Stadtbild für Microsoft Flight Simulator, das je erstellt wurde.



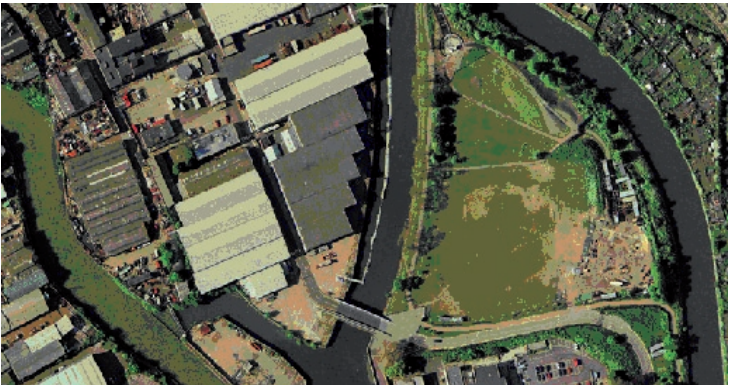
Von akkuraten 40cm Luftbildern abgeleitet, wird jedes Gebäude dargestellt, das größer als 27m³ ist.



50.000 + Objekte. Jeder Punkt im unten abgebildeten Diagramm stellt ein 3D-Model dar, das individuell erstellt und genau an der Stelle platziert wurde, wo es im Original steht. Niemals zuvor wurde eine Szenerie dieser Größe und Komplexität so akkurat für den Flugsimulator erstellt.



Fotografische Szenerie kann in immer höheren Auflösungen bis zu einer unglaublichen Genauigkeit von 60 cm pro Pixel dargestellt werden!





Landeoberflächen wurden in der gesamten Szenerie dargestellt, damit Hubschrauberpiloten Ihr fliegerisches Können unter Beweis stellen können.



Interaktive, spiegelnde Wasseroberflächen auf der Themse, den Docklands, Seen, Teichen, Flüssen & Bächen im gesamten Szeneriebereich weisen die Details und Farben der tatsächlichen Wassermassen auf.



Nachtbeleuchtung – Umfangreiche Nachttexturen stellen die helle Beleuchtung der Hauptstadt bei Nacht dar. Erkunden Sie die Stadt während des Tages oder bei Nacht je nach Wunsch.



Skalierbarkeit - Die Dichte der dargestellten Objekte ist von wenig bis extreme dicht entsprechend der Systemleistung einstellbar.



Systemvoraussetzung

Software

FSX London wurde für den Microsoft Flight Simulator X bestimmt und setzt folgende Flugsimulator voraus:

- Microsoft Flight Simulator X (Standard Edition)
- Microsoft Flight Simulator X (Deluxe Edition)
- VFR Photographic Scenery Generation X for England and Wales wird auch empfohlen, da es den Realismus bedeutend erhöht.

Hardware

Flugsimulationssoftware hat seit den anfänglichen Produkten einen weiten Weg zurückgelegt. Jede neue Version des Simulators verlangte immer mehr Leistung, wurde aber auch immer realistischer. Es wäre in der Tat richtig zu sagen, dass der Realismus der Simulationssoftware nicht auf die Fähigkeiten der Softwareentwickler beschränkt ist, sondern eher auf die verfügbare Technologie. Der Microsoft Flight Simulator wurde für PCs konzipiert, die ein breites Leistungsspektrum abdecken und daher ist es möglich den Computer und die darin eingebaute Zusatzhardware entsprechend der Leistung einzustellen.

Eine optimale Leistung mit dem Microsoft Flight Simulator setzt daher einen leistungsfähigen Computer voraus. Dazu gehört ein gut gewarteter Windows kompatibler PC und gut eingestellte Software/Hardware (siehe Abschnitt **Leistung optimieren**, um mehr zu erfahren). Die *Minimum-* und *empfohlenen* Systemvoraussetzungen stehen in der folgenden Tabelle.

Systemvoraussetzung	Minimum- voraussetzung	Empfohlene Voraussetzung
Betriebssystem	Windows XP (SP2) Vista	Windows XP (SP2)
Prozessor	1.5 GHz	2.0+ GHz
RAM	512 MB	2 gig
Festplattenspeicher	1.5 GB	1.5 GB
Grafikkartenspeicher	128 MB	512MB+
Grafikkontroller	DirectX 9.0c	DirectX 9.0c (Shader Model 2.0)
Sonstiges	DVD Laufwerk	DVD Laufwerk
Joystick / Steuerhorn	Empfohlen	Empfohlen
Softwareumgebung	FSX SP1	FSX SP2 & VFR Generation X



Installation

Bevor Sie beginnen...

Systemwartung

FSX London benötigt viel Festplattenspeicher und deswegen empfehlen wir die Festplatte vor der Installation der Szenerie zu defragmentieren. Damit wird versichert, dass alle Dateien effizient kopiert werden und daher die Leistung anschließend optimal ist.

Entscheiden, was installiert wird:

Das Produkt wurde konzipiert, um Ihnen mehrere Optionen entsprechend der Systemleistung zu bieten. Die Optionen sind wie folgt gegliedert:

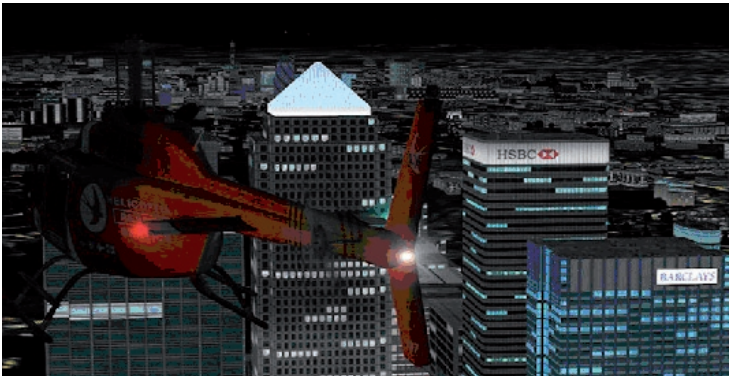
- **FSX London 3D – Standardinstallation**
- **2,4m Photographic Scenery – Standardinstallation**
Es handelt sich hierbei um die Standardinstallation. Aufgrund der Dateigröße wurde die fotografische Szenerie in drei Detailstufen unterteilt: 2,4m/Pixel, 1,2m/Pixel und 60cm. Die 2,4m Szenerie ist deutlich kleiner als die 60cm Szenerie und ist daher für die Systeme gedacht, die über weniger Festplattenspeicher verfügen.
- **1,2m Photographic Scenery**
Es gibt einen deutlichen Unterschied bei der Darstellung im Simulator zwischen der 2,4m und der 1,2m Szenerie. Bei der höheren Auflösung wird mehr Festplattenspeicher benötigt.
- **60cm Photographic Scenery**
Diese Option hat die höchste Auflösung und benötigt daher noch mehr Festplattenspeicher.

BITTE BEACHTEN: Die 60cm Szenerie muss **zusätzlich** zu der 1,2m & 2,4m Szenerie installiert werden und funktioniert einzeln nicht richtig. Entsprechend muss die 1,2m Szenerie **zu-**

sätzlich zur 2,4m Szenerie installiert werden. Die 1,2m & 2,4m Szenarien enthalten auch die geringeren Details und müssen daher zusammen installiert werden. Nur die 2,4m Fotoszenarie kann einzeln installiert werden.

- **Night Lighting**

Die Szenerie ist genau das, was der Name andeutet – nämlich die Nachtbeleuchtung. Die entsprechenden Texturen werden für die Nachtdarstellung der Straßen und Gebäude installiert. Um Festplattenspeicher einzusparen, wird nur eine Auflösung von 2,4m/Pixel installiert.





FSX London installieren

Autorun Installation

1. Legen Sie die **DVD 1** in Ihr DVD-ROM Laufwerk.
(Die Installation startet anschließend automatisch.)
2. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm und wählen Sie die für Ihr System entsprechenden Optionen aus, wie oben beschrieben.
3. Starten Sie das System neu, bevor Sie den Microsoft Flight Simulator X laden.

Sollten Sie aus irgendeinem Grund weitere Informationen zur Installation brauchen, lesen Sie bitte das Dokument **readme.pdf** auf der DVD.

Manuelle Installation

Sollte das Installationsprogramm nicht automatisch starten, machen Sie folgendes:

1. Legen Sie die **DVD 1** in Ihr DVD-ROM Laufwerk.
2. Klicken Sie auf **Start**, wählen **Computer** oder **Windows Explorer** und anschließend das DVD Laufwerk Symbol.
3. Doppelklicken Sie auf **setup** (oder **setup.exe**).
4. Folgen Sie den Anweisungen am Bildschirm und wählen die für Ihr System entsprechenden Optionen, wie oben beschrieben.
5. Starten Sie das System neu, bevor Sie den Microsoft Flight Simulator X laden.

Installationshinweise

1. Das Installationsprogramm durchsucht die Windows Registrydatei, um den Pfad zum Microsoft Flight Simulator X zu ermitteln. Sollte die Suche nach dem richtigen Pfad fehlschlagen (beispielsweise wegen fehlender oder beschädigter Registryeinträge), klicken Sie **Browse...** und suchen den richtigen Pfad manuell. Das Installationsprogramm muss auf den FSX Hauptpfad zeigen.
2. Um das Installationsprogramm ausführen zu können, müssen Sie sich mit Administratorenrechte einloggen.

FSX London aktivieren/deaktivieren

Wenn Sie aus irgendeinem Grund *FSX London* deaktivieren möchten, wird dies in der Szeneriebibliothek gemacht.

Alle Szenarien im Microsoft Flugsimulator werden in der Szeneriebibliothek gelistet. Dort können Sie die Szenarien wählen, die angezeigt werden sollen.

Die Szenarien oben in der Liste haben Priorität über den Szenarien, die darunter liegen. Standardmäßig werden alle neu installierten Szenarien oben in die Liste eingefügt.

Wenn Sie die Szeneriebibliothek nach der Installation unsere fotografischen Szenerie öffnen, sehen Sie *FSX London* ganz oben in der Liste.

Neben jedem Eintrag steht eine viereckige Box. Wenn Sie diese Box anklicken, wird die entsprechende Szenerie aktiviert. Wenn Sie also *FSX London* vorübergehend ausschalten möchten, brauchen Sie nur diese Box anzuklicken und die Szenerie wird deaktiviert.

Um *FSX London* wieder zu aktivieren, müssen Sie wieder die Szeneriebibliothek öffnen und die Box erneut anklicken.



Die Szenerie modifizieren/entfernen

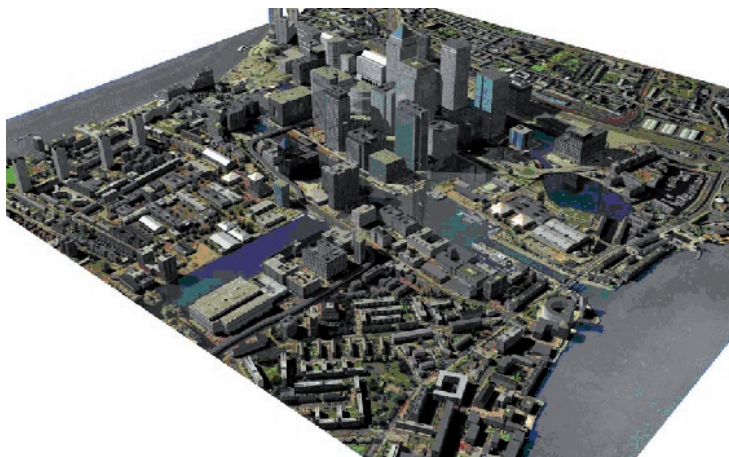
Wenn Sie FSX London vollständig oder teilweise entfernen möchten, verfahren Sie wie folgt:

Deinstallieren / Modifizieren

1. Klicken Sie auf Start und wählen dort Systemsteuerung.
2. Klicken Sie auf Software.
3. Suchen und klicken Sie FSX London in der Liste der installierten Programme an.
4. Klicken Sie Ändern/Entfernen.
5. Befolgen Sie alle Anweisungen am Bildschirm.
6. Nach der Deinstallation starten Sie Windows neu.

Wenn Sie FSX London vollständig entfernen möchten, werden alle Komponenten entfernt und alle Einstellungen rückgängig gemacht.

“FSX London ist das größte und detaillierteste Model ihrer Art, die je für eine PC Flugsimulation erstellt wurde. Sie ist das Ergebnis einer zweijährigen intensiven Arbeit von einigen der weltbesten 3D Grafikkünstlern und Softwareentwicklern. FSX London setzt Maßstäbe, die selbst vor kurzem für unmöglich gehalten wurden. Durch eine innovative und bahnbrechende Anpassung der aktuellen Technologie ist es dem Team von Horizon gelungen, einen neuen Maßstab zu setzen, nach dem alle anderen FSX Szenerieerweiterungen getestet wurden!“



FSX London wurde absolut genau in 3D Studio Max modelliert.



Leistungsoptimierung

Flugsimulation ist in der Regel sehr systemintensiv und FSX London ist keine Ausnahme. Aus diesem Grund sollten Sie die Systemeinstellungen genauer anschauen, Treiber eventuell aktualisieren, alle neuen Patches installieren und viel experimentieren.

Folgende Informationen gelten als allgemeine Hinweise:

Systemspeicher

Die Systemspeichervoraussetzung (RAM) für den FSX und FSX London sind nicht sehr hoch. Im allgemeinen wird jedoch die gesamte Systemleistung an der schwächsten Stelle gemessen. Wenn Ihr Computer beispielsweise über zu wenig Speicher verfügt, wird die Leistung trotz einer überragenden Grafikkarte beeinträchtigt. Der Schlüssel ist die Balance zwischen individuellen Systemkomponenten.

Grafikkarte

Wir empfehlen zu erst die Voraussetzungen für die Grafikkarte zu überprüfen, um zu erfahren, ob es Probleme gibt, die bereits bekannt sind. Unter Umständen brauchen Sie dann nur den neuesten Treiber herunterzuladen und zu installieren. Grafikkarten neuerer Bauart mit mehr Speicher oder besserer Direct3D Fähigkeit können eine bessere Leistung liefern.

Festplattenkapazität

Die volle Installation von FSX London benötigt ungefähr 1,5 GB.

Prozessor (CPU)

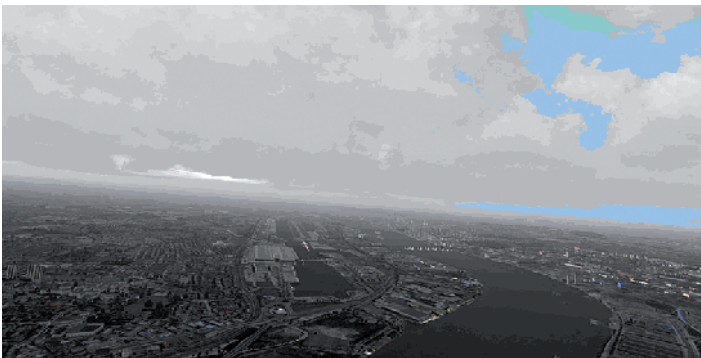
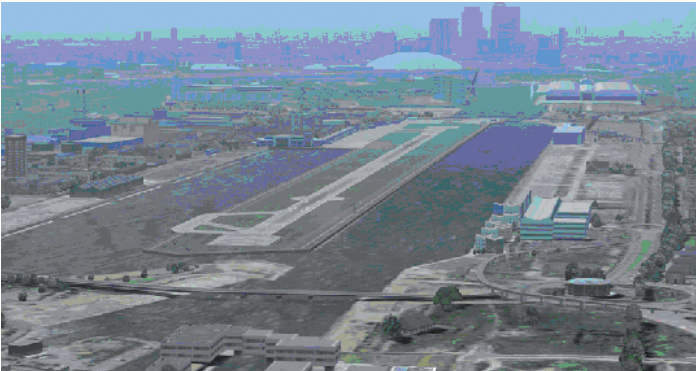
Wie bei den meisten Softwareanwendungen, profitiert der Microsoft Flight Simulator X von einem schnellen Prozessor (CPU).

Weitere Informationen

Horizon hat sich verpflichtet, die neuesten Informationen über Leistungsoptimierung für ihre Produkte zu veröffentlichen. Besuchen Sie unsere Website, um mehr darüber zu erfahren.

Wir empfehlen auch die vielen anderen Websites zu besuchen, bzw. Artikel und Bücher zu lesen, die sich dem Thema Leistungsoptimierung gewidmet haben.

London City Airport EGLC





Wichtige Einstellungen im Flugsimulator

Obwohl oft das Gegenteil behauptet wird, läuft der Flight Simulator X nicht vernünftig, wenn alle Regler und Einstellungen auf Maximum gesetzt werden. Vielmehr müssen Kompromisse eingegangen und nur die Eigenschaften ausgewählt werden, die wichtig sind. Es gibt welche, die viel AI Verkehr möchten und auch welche, die mehr Wert auf eine bessere Wetterdarstellungen und höhere Szeneriekomplexität legen.

Da Sie diesen Abschnitt überhaupt lesen, gehen wir davon aus, dass Sie das Meiste aus FSX London herausholen wollen. In den folgenden Absätzen bekommen Sie die wichtigsten Informationen, um die optimale Einstellung zu finden.

Um festzustellen, wie die unterschiedlichen Einstellungen auf Ihr System wirken, können Sie die aktuelle Framerate durch Drücken der Tasten <Umschalt> und Z anzeigen lassen. Drücken Sie die Tasten <Umschalt> und Z erneut, wird die Anzeige ausgeblendet.

Alle folgenden Einstellung werden im Menü **EINSTELLUNGEN** aufgeführt. Klicken Sie auf Einstellungen im Eröffnungsbildschirm, um dieses Menü zu öffnen.

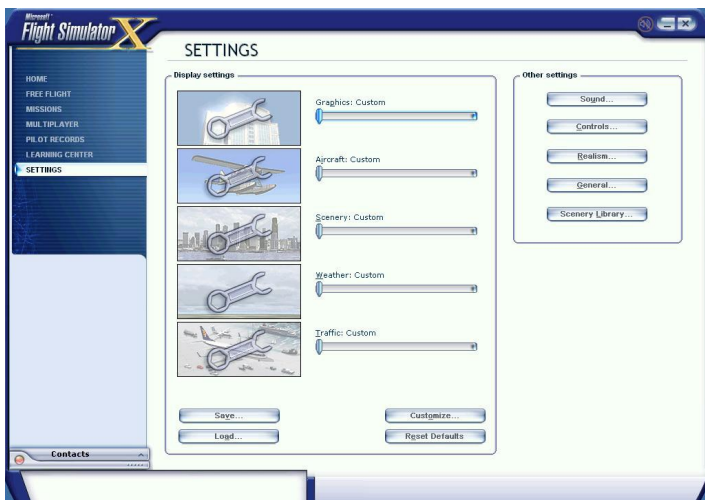
Alle folgenden Vorschläge dienen nur zur Orientierung. Sie werden ermutigt selber ein wenig damit zu experimentieren, um die optimale Einstellung für Ihre Hardware und Ihren Flugsimulator zu finden.

Anzeigeneinstellungen

Microsoft hat die **Anzeigeneinstellungen** in fünf Kategorien eingeteilt.

Diese sind:

1. Grafik
2. Flugzeug
3. Szenerie
4. Wetter
5. Verkehr



Diese Einstellungen können in der jeweiligen Kategorie global mit einem Schieberegler vorgenommen werden. Jede individuelle Kategorie beinhaltet weitere unterschiedliche Einstellungen, um Ihnen mehr Flexibilität zu bieten und viele von diesen sind für die Anzeige von FSX London wichtig. Aus diesem Grund sind die Schieberegler in diesem Fenster nicht besonders nützlich und Sie müssen daher die Einstellungen individuell an anderer Stelle vornehmen...



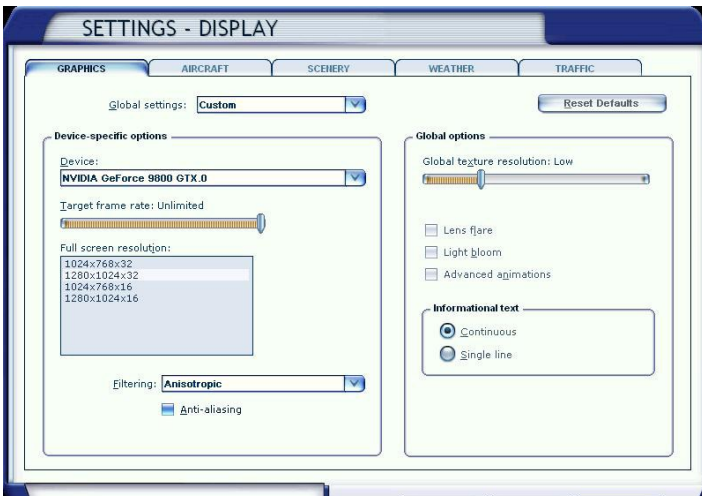
Einstellungen manuell vornehmen

Wenn Sie die Display Settings manuell ändern wollen, klicken Sie auf **„Anpassen...“** unter dem Anzeigeeinstellungen Schieberegler. Hier sind die wichtigsten Einstellungen für diesen Fall.

Hinweise: Die ‚User Preference‘ Option hat die geringste Wirkung auf die Framerates oder visuelle Qualität der Szenerie. Aus diesem Grund liegt es an Ihnen, welche Einstellungen Sie vornehmen wollen. Die Option ‚OFF‘ hat eine große Wirkung auf die Framerates und/oder Szeneriequalität.

Grafik

Die Einstellungen in diesem Registerreiter beeinflussen die Funktion der Grafikkarte. Diese Einstellungen können daher eine große Wirkung auf die Leistung haben und MÜSSEN entsprechend eingestellt werden, um das Beste aus FSX London herauszuholen.



Probieren Sie folgendes im Registerreiter **GRAPHICS**:

Gerätespezifische Optionen:

- Ziel-Bildwiederholrate: Unbegrenzt
- Vollbildauflösung: 1024 x 768 x 32 (siehe Hinweise unten)
- Filtern: Bilinear oder Trilinear
- Antialiasing: An (angeklickt)

Hinweise: Die einstellbare Vollbildauflösung hängt von zwei Sachen ab: die maximale Auflösung Ihres Monitors und die Systemspezifikation. Die ersten zwei Zahlenreihen (1024 x 768) stellen die Zahl der Pixel (Breite x Höhe) dar, die Sie für die visuelle Anzeige im FSX auswählen möchten. Je höher diese Zahlen, desto höher die Auflösung der Anzeige. Die dritte Zahl (z.B. 32) stellt die Farbtiefe dar (32 = 32-bit). Jede Zahl oder Zahlenreihe hat eine große Wirkung auf die Systemleistung. Die oben angezeigte Empfehlung wäre für die meisten Systeme richtig, aber wir möchten Sie ermutigen ein wenig an den Einstellungen zu experimentieren, um festzustellen, welche Einstellungen für Ihr System am Besten sind.

Globale Optionen:

- Globale Strukturauflösung: hoch
- Lichtreflexe: beliebig
- Beleuchtung: AUS (nicht angeklickt)
- Erweiterte Animationen: AUS (nicht angeklickt)
- Informationstext: Laufend/Einzeilig: beliebig



Flugzeuge

Wenn Sie nur im Cockpit sitzen und legen keinen besonderen Wert auf die Außenansicht des Flugzeuges, stellen Sie die externen Einstellungen auf Minimum.

Stellen Sie folgendes im Registerreiter **LUFTFAHRZEUG** ein:

Cockpiteinstellungen:

- Standardcockpitsicht: nach Wunsch (siehe **Sichten** unter **Anzeigenqualität verbessern** unten)
- Cockpit Quick Infos anzeigen: beliebig
- Hochauflösendes 3D-Cockpit: beliebig
- Transparenz des 2D-Instrumentenbretts: beliebig

Außeneinstellungen:

- Luftfahrzeuge werfen Schatten auf den Boden: beliebig
- Luftfahrzeug wirft Schatten auf sich selbst: beliebig
- Landescheinwerfer des Luftfahrzeuges beleuchten Boden: beliebig

Szenerieeinstellungen

WICHTIG:

FSX bietet ein paar neue Optionen zur Einstellung der Szeneriequalität. Diese Einstellungen beschränken die Detailgenauigkeit der Szenerie und können die Leistung stark beeinflussen. Aus diesem Grund MÜSSEN sie so eingestellt werden, wie unten beschrieben, um das Beste aus *FSX London* herauszuholen.

Stellen Sie folgendes im Registerreiter **SZENERIE** ein:

Gelände und Wasser:

- Radius Detailgenauigkeit: Groß (siehe Hinweis)
- Musterkomplexität: 100
- Musterauflösung: 5m (für volle Details mit VFR Generation X Terrain Mesh falls vorhanden)
- Strukturauflösung: 60cm/1m/2m (für 60cm/1.2m/2,4m Szenerien entsprechend)
- Wassereffekte: Niedrig 2x (mehr je nach Systemleistung)
- Landdetailstrukturen: AUS (nicht angeklickt)

Hinweise: Objekte in mittlerer und weiter Entfernung werde vom Flugsimulator deutlich bis zum Horizont angezeigt. Wenn die Sichtweite entsprechend eingestellt wird (10 bis 20 Meilen), wird die Bildwiederholungsrate nicht negativ beeinflusst, wenn nur die Fotoszenerie angezeigt wird. Wenn aber viele 3D Objekte (Autogen) auch angezeigt werden, wird die Bildwiederholungsrate stark beeinflusst. Wir empfehlen hier etwas zu experimentieren, um die beste Einstellung für Ihren Computer zu finden.

- Szeneriekomplexität: sehr wenig (siehe Hinweis 1)
- Automatisch generierte Dichte: keine (siehe Hinweis 2)
- Bodenszenerieschatten: AUS (nicht angeklickt)
- Szenerieeffektdetails: Niedrig (siehe Hinweis 3)



Hinweise:

1. 3D-Objekte verbrauchen sehr viele Systemressourcen und wir empfehlen diese erst auf „sehr wenig“ einzustellen. Wenn Sie sonst eine annehmbare Leistung zusammen mit der Fotoszenerie haben, können Sie mit dieser Einstellung ein wenig experimentieren. Kurz gesagt – je höher die Einstellung, desto mehr Objekte werden in FSX London angezeigt. Wenn Sie auf „sehr wenig“ einstellen, sehen Sie nur die Hauptsehenswürdigkeiten und bei „sehr dicht“ sehen Sie alle Sehenswürdigkeiten.
2. Autogen wurde in der Fotoszenerie als Standard deaktiviert und FSX London beinhaltet keine autogenerierten Objekte. FSX London verwendet echte Luftaufnahmen und zeigt echte Objekte auf dem Boden und die Autogen-Funktion platziert generische 3D-Objekte, wie Häuser und Bäume, an zufälligen Positionen. Die Folge ist, dass die Autogen-Funktion oft Gebäude hinstellt, wo es in der Realität keine gibt und es ist daher unrealistisch. Allerdings ist es sowieso nicht möglich die Autogen-Funktion mit der Fotoszenerie einzuschalten.
3. Spezialeffekte, wie Wellen auf dem Wasser, verbrauchen auch Ressourcen und sollten erst auf Minimum eingestellt werden. Sie können aber auch mit dieser Einstellung ein wenig spielen.

Wetter

Stellen Sie folgendes im Registerreiter **WETTER** ein:

Visualisierungseinstellungen:

- Wolkendarstellungs-Entfernung: 60mi/96km
- Visualisierung von Thermik: Keine
- Wolkendetail: Einfache Wolken (siehe Hinweis)
- Bewölkungsdichte: 20 Meilen oder weniger

Hinweise: Wolkendetails (Wolkendichte) verbraucht, wie andere Wettereinstellungen, viele Ressourcen. Je dichter und detaillierter die Wolken sind, desto mehr wird die Bildwiederholungsrate und Szeneriequalität negativ beeinflusst. Fangen Sie auch hier mit den niedrigsten Einstellungen an und experimentieren Sie ein wenig, bis Sie die beste Lösung für Ihr System finden.

Simulationseinstellungen:

- Höhenwinddaten zusammen mit realem Wetter downloaden: beliebig
- Turbulenz- und Thermikeffekte am Luftfahrzeug deaktivieren: beliebig
- Rate, mit der sich das Wetter ändert: beliebig (siehe Hinweis)

Hinweis: Wir empfehlen erst die Rate, mit der sich das Wetter ändert, auf nein zu stellen. Damit können speicherintensive Wetteränderung vermieden werden, die die Bildwiederholungsrate negativ beeinflussen würden.



Luftverkehr

Luftverkehr ist sehr ressourcenintensiv, besonders wenn die Einstellung hoch ist. Aus diesem Grund empfehlen wir den AI-Verkehr komplett auszuschalten, wenn Sie über FSX London fliegen. Experimentieren Sie auch mit diesen Einstellungen, um die beste Lösung für Ihr System zu finden.

Stellen Sie folgendes im Registerreiter **VERKEHR** ein:

Luftverkehr:

- Fluglinienverkehrsaufkommen: 0%
- Allgemeines Verkehrsaufkommen: 0%
- Flughafenfahrzeugaufkommen: keine

Luftfahrzeugbeschriftungen:

- Luftfahrzeugbeschriftungen anzeigen: aktiviert/nicht aktiviert

Land- und Seeverkehr:

- Straßenfahrzeuge: 0%
- Schiffe und Fähren: 0%
- Ausflugsboote: 0%

Anzeigequalität verbessern

Grafikkarteneigenschaften

Experimentieren Sie mit den folgenden Eigenschaften, um zu erfahren welche Wirkung sie auf die Leistung haben. Da es viele unterschiedliche Grafikkarten gibt, ist folgendes nur eine Auswahl der wichtigsten Möglichkeiten:

MIP Mapping

Multim-Im-Parvo (MIP) Mapping ist eine spezielle Technik, die die visuelle Qualität computergenerierter Grafiken verbessern soll. Die Anzeige von Terrain auf einem flachen Bildschirm ist keine leichte Aufgabe; die Höhe und Breite ist unproblematisch, aber die Tiefe stellt eine echte Schwierigkeit da. Die Tiefe wird im Computer dargestellt, in dem die Szenerie (in unserem Fall) immer kleiner erscheint, wenn sie weiter entfernt ist. Alle modernen Grafikkarten unterstützen MIP Mapping.

Wir empfehlen MIP Mapping sowohl im Simulator als auch auf der Grafikkarte zu aktivieren, wenn Sie FSX London benutzen. Wenn Ihre Grafikkarte in der Lage ist, die Qualität (oder Entfernung – Level of Detail (LOD) Bias) einzustellen, dann sollten Sie dies Option auf hoch einstellen. Die Qualität der Darstellung wird dadurch verbessert, aber die Leistung wird manchmal beeinträchtigt.

Anisotropic Filtering

Die meisten neuen Grafikkarten verfügen über Anisotropic Filtering (AF) und diese Option erhöht die Auflösung der Objekte, die weit entfernt am Horizont sind. Die Anisotropic Filtering sind sehr rechenintensiv und könnte die Leistung negativ beeinflussen. Je höher die Einstellung, desto besser die Bildqualität.



Full Scene Anti-Aliasing

Full Scene Anti-Aliasing (FSAA) ist eine Eigenschaft, über die die meisten Grafikkarten verfügen, diese Option glättet die Kanten bei dargestellten 3D-Objekten. Es gibt unterschiedliche FSAA Einstellungen, 2X, 4X, 6X usw. Auch hier, je höher die FSAA eingestellt wird, desto besser ist die Anzeigequalität, aber die Option kann sehr rechenintensiv werden, was wiederum auf die Leistung zurück fällt. Eine konservative FSAA Einstellung liefert gute Ergebnisse, ohne die Leistung in die Knie zu zwingen.

Manche Anwender schlagen eine höhere Bildschirmauflösung vor (z.B. 1280x1024 anstatt 1024x768) anstatt FSAA zu benutzen. Am besten probieren Sie einfach aus, um zu erfahren, welche Einstellung am Besten für Ihr System ist.

Fliegen mit FSX London

Schnellstart

Um schnell losfliegen zu können, befolgen Sie folgende Schritte:

Freiflug

Nachdem Sie den Flugsimulator gestartet haben, müssen Sie als erstes einen Flug erstellen. Wählen Sie London City Airport aus:

1. Klicken Sie **Freiflug** im **Eröffnungsbildschirm** – Sie sehen folgendes:





2. Klicken Sie auf **Ändern...** unter **Aktuelles Flugzeug** und Sie sehen eine Auswahl der verfügbaren Flugzeuge:



3. Wählen sie die Cessna C172SP Skyhawk (siehe **Hinweis 1** unten).
4. Klicken Sie OK.

5. Unter **Aktueller Standort** klicken Sie **Ändern...** Sie sehen anschließend das **Flughafen auswählen** Menü:

SELECT AIRPORT

Search airports

By airport name: By airport ID: By city:

Search results: (24490 airports found)

Name	ID	City	State / Province	Country / Region
Heathrow	EGLL	London		United Kingdom
London	CYXU	London	Ontario	Canada
London-Corbin/Magee	KLOZ	London	Kentucky	United States
London City	EGLC	London		United Kingdom
Luton	EGWV	London		United Kingdom
Madison Co	KUIF	London	Ohio	United States
Roberts	OH88	London	Ohio	United States
Stansted	EGSS	London		United Kingdom

Filters

By country/region: By state/province:

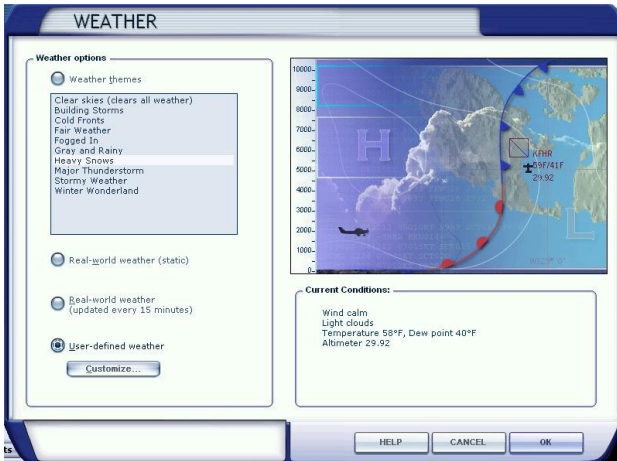
By city: Choose runway/starting position:

Search default scenery
 Search add-on scenery

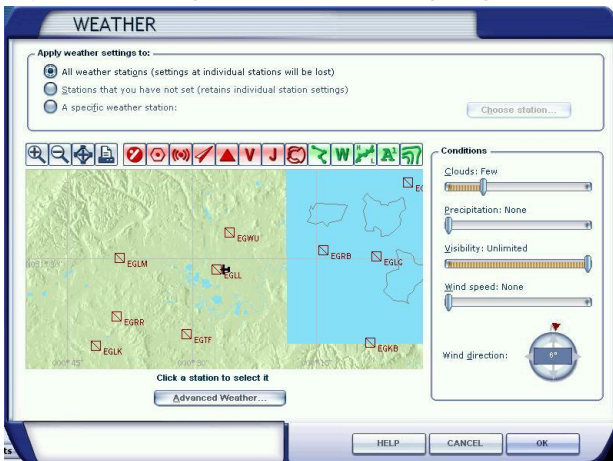
6. Suchen und wählen Sie London City aus der Liste.
 7. Klicken Sie **OK**.



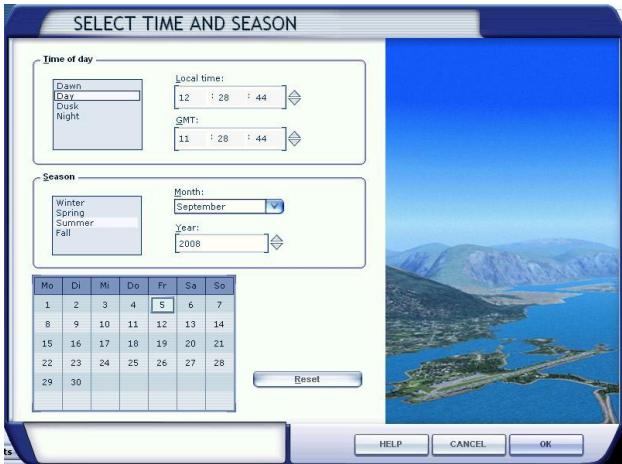
8. Unter dem Fenster **Aktuelles Wetter** klicken Sie auf **Ändern...** Nun sehen Sie das **Wetter** Menü.



9. Klicken Sie **Benutzerdefiniertes Wetter...** und anschließend **Anpassen** und folgendes Fenster wird angezeigt:



10. Unter **Bedingungen** stellen Sie **Wolken** auf **wenig**, **Niederschläge** auf **ohne**, **Sichtweite** auf 10mi, **Windgeschw.** und **Windrichtung**, wie Sie möchten. Klicken Sie **OK**, und erneut **OK**.
11. Unter **AKTUELLE UHRZEIT UND JAHRESZEIT** klicken Sie auf **ÄNDERN...** und folgendes Fenster wird angezeigt:



12. Stellen sie die **Tageszeit** auf Tag, **Jahreszeit** auf Sommer und bestätigen dies mit **OK**.
13. Klicken Sie auf **Flug starten!** Starten Sie und genießen den Flug über die Stadt London!



Weitere Informationen über Flugeinstellungen

Flugzeugauswahl

FSX London wurde konzipiert, um die Stadt aus nächster Nähe von der Luft aus zuerkunden. Die Flugzeugauswahl ist beliebig, aber kleine Sportsmaschinen und Hubschrauber eignen sich besonders für einen Rundflug über diese berühmte Hauptstadt. Eine der besten Flugzeuge, die wir empfehlen können, ist Rick Pipers fantastische Aeroprakt A22 Foxbat – ein schönes Flugzeug und **KOSTENLOS!**



Link für die Foxbat und viele andere FS Add-ons:
www.horizonsimulation.com/downloads.htm

Schnellere Flugzeuge können eine Auswirkung auf die Leistung der Szenerie haben. Es ist möglich, dass Ihr Computer nicht in der Lage ist, die Szenerie und die dazugehörigen Texturen rechtzeitig zu laden. Das Ergebnis ist eine verschwommene Darstellung, die immer schlechter wird.

Wetter

Wetterbedingungen und vor allem das Detaillevel wirkt ebenfalls auf die Leistung des Flugsimulators. Wählen Sie daher eine Wetterdarstellung, die der Leistung Ihres Systems nicht allzu viel beeinträchtigt, da die Darstellung der Szenerie dadurch auch stark beeinträchtigt werden kann.

Sichtweite

Das Hauptproblem bei der Wetterdarstellung ist die **Sichtweite**. Diese Einstellung produziert eine Art Dunst, die auf die Kontraste und die Helligkeit der Fototexturen wirkt. Das Ergebnis ist eine Erhöhung des Realismus bei der Sichtdarstellung aus dem Cockpit.

Die Luftaufnahmen, die für FSX London verwendet wurden, wurden nach hohen Kriterien ausgesucht. Dunsteffekte und andere Verirrungen wurden aus Qualitätsgründen minimiert. Eine Reduzierung der Sichtweite im Simulator erhöht daher erheblich den Realismus und den Spaß am VFR Flug.

Wir empfehlen eine Einstellung zwischen **5** und **20 Meilen** für realistische Flugbedingungen in Großbritannien – die Sichtweite beträgt selten mehr als 20 Meilen in diesem Land. Höhere Einstellungen wirken auf die Szeneriequalität und erzeugen ein Schimmern, der die Leistung vermindern könnte.

WICHTIG: Die Farbe der Fotoszenerie in FSX London wurde für die vorhin erwähnten Einstellungen optimiert. Wenn die Sichtweite auf unbegrenzt eingestellt wird, wirken die Farben der Fotoszenerie unrealistisch farbreich und hell.



Sichten

Im Flight Simulator X ist es möglich das Flugzeug oder die Szenerie aus unterschiedlichen Positionen im Cockpit aber auch außerhalb des Flugzeuges aus sogenannten **Kameransichten** zu betrachten. Im Cockpit kann die Leistung durch Instrumentenbretter mit komplexen Instrumenten stark beeinträchtigt werden.

Eine Änderung der Sicht kann auch eine ungewollte Veränderung der Darstellung der Fotoszenerie nach sich ziehen. Bei jedem Wechseln der Sichtposition wird die Szenerie vom geänderten Winkel neu dargestellt und manchmal führt das zu einer verschwommen Darstellung. Vermeiden Sie daher das häufige Wechseln der Sichten während des Fluges.

Beim Rundflug über die Szenerie empfehlen wir die **Außensicht**. Damit können Sie etwas mehr auf einmal sehen. Natürlich müssen Sie im **Cockpit** sitzen, wenn Sie richtig fliegen wollen.

Versetzen

Der **Versetzen** Modus im Flugsimulator wird eingeschaltet, wenn Sie Ihr Flugzeug Schnell auf eine andere Position bringen wollen. Sie können damit auch die Höhe des Flugzeuges schnell ändern. Es wird aber empfohlen die **Versetzen** Option in *FSX London* nicht einzuschalten, da das Szeneriesystem des Flugsimulators durcheinander gebracht und die Szenerie daher nicht mehr optimal dargestellt werden kann.

Weitere Tipps und Tricks

Anti-Virus Software ausschalten

Manche Antivirus-Software scannt standardmäßig jedes Programm und Ressource, wenn die Festplatte eine Datei schreibt oder liest. Obwohl das nicht immer verkehrt ist, wird das System dadurch teilweise erheblich verlangsamt und das beeinflusst besonders den Flugsimulator negativ.

Um das zu vermeiden, empfehlen wir die Bedienungsanleitung der Anti-Virus Software zu lesen, um zu erfahren, wie diese Wirkung vermindert werden kann. In vielen Fällen müssen Sie die Software einfach ausschalten. Wenn Sie sich dafür entscheiden, ist das ganz alleine Ihr Risiko und Sie sollten sich im Klaren sein, welche potenzielle Gefahren lauern wenn Sie die Verbindung zum Internet weiter aufrecht erhalten.

WICHTIG: Horizon Simulation übernimmt keine Verantwortung für vermeintliche Schäden, die dadurch verursacht werden. Wenn Sie sich nicht sicher sind, fragen Sie den Softwarelieferanten des Anti-Virus-Programms.

Computer Systemkonfiguration

Wie bei allen Simulatoren und Videospielen, gibt es eine Reihe von Einstellungen, die die Computerleistung erhöhen könnten. Vergewissern Sie sich, dass alle Treiber für alle Komponenten (Grafikkarte, Soundkarte, Mainboard und Laufwerkcontroller) aktuell sind. Wenn Sie nicht sicher sind, besuchen Sie die Website des jeweiligen Herstellers, um mehr zu erfahren.

Bevor Sie den Flugsimulator starten, schließen Sie alle Programme, die nicht benötigt werden (z.B. Instant Messenger und andere System Tray). Programme (die Symbole dieser Programme sind meistens unten in der Windows Taskleiste sichtbar). Damit werden die Ressourcen freigemacht, die der Flugsimulator nützen könnte.



Informationen und Support

Webseite

Für weitere Informationen und um mehr über vorhandene und neue Produkte zu erfahren, erfahren Sie auf folgender Webseite:

<http://www.HorizonSimulation.com>

Forum

Besuchen Sie unser Forum, um über FSX London oder andere Produkte von Horizon Simulation zu diskutieren:

<http://forum.HorizonSimulation.com>

Technischer Support

Wenn Sie technische Hilfe zu FSX London benötigen und Sie finden keine Lösung in diesem Handbuch, dann besuchen Sie bitte eines der folgenden Foren...

<http://www.forum.horizonsimulation.com>

Aerosoft Forum:

<http://www.forum.aerosoft.com>

...oder eine E-Mail an Aerosoft schreiben:

support@aerosoft.com

Widmungen

Horizon Simulation Ltd

Horizon entwickelt und veröffentlicht hochgenaue virtuelle Modelle der realen Welt für Training und Entertainment Simulation. Unsere Software wird von renomierten Flugschulen, Flugsimulation Enthusiasten, sowohl privat als auch professionell weltweit genutzt.

Zusätzlich zu unseren ‚Entertainment‘ Produkten, bietet Horizon seine Dienstleistung für Verteidigungsministerien, Fluggesellschaften und Flugtrainingsakademien weltweit an.

Um mehr zu erfahren, besuchen Sie www.horizonsimulation.com.

Über Getmapping PLC

Die Fotoszenerie in diesem Produkt wurde aus den Luftaufnahmen der Firma Getmapping PLC generiert.

Getmapping bereitete den Weg für die erste fotografische Erfassung Großbritanniens aus der Luft (mit Investition von ihrer königlichen Hoheit Queen Elizabeth II) und wurde Englands führender Lieferant von Fotoaufnahmen.

Die Aufnahmen von Getmapping PLC werden von Lockheed Martin, BAE Systems, QinetiQ (ehemals DERA), British Airways, die RAF und vielen anderen eingesetzt.

Um mehr zu erfahren, besuchen Sie www.getmapping.com.