

Aerosoft

Lelystad X



aerosoft™

Index

Introductie	3
System requirements	3
Credits.....	3
Copyrights	4
Verwijderen van de scenery	4
Gebied	5
Compatibiliteit met andere scenery.....	5
Compatibiliteit met de DX10 Preview mode	5
FAQ.....	5
Settings & Frame rates	7
Display Settings	7
Scenery settings	8
Weather settings.....	9
Traffic settings.....	10



Introductie

Lelystad Airport heeft slechts een korte geschiedenis vergeleken met andere vliegvelden. De belangrijkste reden is natuurlijk het feit dat de Flevopolder eerst zee, daarna decennia modder en daarna leeg akkerland was. Pas in 1973 werd het geopend maar pas tien jaar later kwam er een verharde baan. Op dit moment is het voornamelijk een vliegveld waar drie vliegscholen hun leerlingen klaarstomen voor de grote luchtvaartmaatschappijen. Zoals alle vliegvelden tegenwoordig heeft ook Lelystad Airport grote plannen. Een verlengde baan, ILS en luchtverkeersleiding moeten het tot een compleet regionaal vliegveld maken.

Voor flightsimmers is het belangrijk omdat het de locatie is voor de FSWeekend meetings. De grootste bijeenkomst voor flightsimmers brengt elk jaar enthousiasten uit heel Europa bij elkaar in het Aviodrome, het grote nationale luchtvaart museum.

Zie <http://www.ais-netherlands.nl/aim/090910-091022/eAIP/html/index-en-GB.html> voor alle details van dit vliegveld.

System requirements

- Microsoft Flight Simulator FSX SP2 (of Acceleration)
- Windows XP/Vista/Windows 7 (inclusief alle updates)
- 2.0 GHz processor (Intel Core 2 Duo zeer aangeraden)
- 2 GB RAM intern geheugen
- 256 MB graphic card (512 Mb zeer aangeraden)
- PDF reader voor het lezen van deze manual

Credits

Concept:	LimeSim, Aerosoft
Programming:	Sascha Normann
Project Management:	LimeSim, Mathijs Kok
Manual, documentation:	Mathijs Kok
Installer:	Andreas Mügge
Testing:	Several good folks who will all be getting a free copy
Vertaling:	Bert de Bruin

Speciale dank aan Jan Schokker voor de hulp op het vliegveld en Martin Schiescheck voor de 3d animations.

Copyrights

Deze handleiding, alle documentatie, beelden, de software en alle gerelateerde materialen zijn gebonden aan copyrights en kunnen op geen enkele wijze gekopieerd, gewijzigd, of gedistribueerd worden zonder schriftelijke toestemming van AEROSOFT.

DE SOFTWARE WORDT AANGEBODEN IN DE HUIDIGE STAAT ('AS IS'), EN ZONDER ENIGE VORM VAN GARANTIE, EXPLICIET OF IMPLICIET, MET INBEGRIJ VAN MAAR NIET BEPERKT TOT DE GARANTIES AANGAANDE VERHANDELBAARHEID, GESCHIKTHEID VOOR EEN BEPAALD DOEL EN NIET-INBREUKMAKENDHEID OP DE RECHTEN VAN DERDEN. DE AUTEURSRECHTHOUDER OF -HOUDERS IN DEZE KENNISGEVING ZIJN IN GEEN GEVAL AANSPRAKELIJK VOOR CLAIMS, OF ANDERE SPECIALE INDIRECTE OF GEVOLGSCHADE, OF ENIGE ANDERE SCHADE ALS GEVOLG VAN VERLIES VAN GEBRUIK, GEGEVENS OF WINSTDERVING, OP BASIS VAN CONTRACT, NALATIGHEID OF ANDERS, VERKREGEN DOOR, VIA OF IN VERBAND MET HET GEBRUIK OF DE WERKING VAN DEZE SOFTWARE.

Copyright © 2009 AEROSOFT & LimeSim. Alle rechten voorbehouden. Windows®XP, Vista Windows 7 and Flight Simulator X zijn geregistreerde handelsmerken van Microsoft Corporation.

Aerosoft GmbH
Lindberghring 12
D-33142 Büren, Germany
www.aerosoft.com

Contact support

Ondersteuning voor dit product gebeurt door Aerosoft. We prefereren hiervoor altijd onze forums omdat die makkelijk en snel werken. Zelfs als wij slapen zijn er vaak andere klanten die kunnen helpen.

<http://www.forum.aerosoft.com>

Het beste kunt U dit forum gebruiken: **Customer Support > Scenery Discussions & Support**. Als U support per e-mail liever heeft kunt U zich wenden (in het Engels!) tot support@aerosoft.com.

Wij hechten veel waarde aan ondersteuning, als onze klant heeft U niet alleen het product maar ook onze aandacht gekocht.

Verwijderen van de scenery

Verwijder dit product nooit handmatig maar gebruik altijd de daartoe bestemde applicatie uit het Windows Control Panel.

Gebied

De scenery omvat het gehele luchthaven terrein, het Aviodrome en de onmiddellijke omgeving. De grasbaan voor ultralights is natuurlijk ook aanwezig. De drie circuits (onder andere van de ANWB en de Rijksdienst Wegverkeer) maken de scenery compleet.

Het Aviodrome is natuurlijk een van de belangrijkste objecten in deze scenery. Alle gebouwen en vrijwel alle vliegtuigen die buiten staan zul je kunnen vinden. De Lockheed Neptune en de Grumman S2 Tracker zijn niet gebruikt om de framerate acceptabel te houden. Hou het er maar op dat ze ergens binnen staan om gereviseerd te worden. Het platform voor de oude Schiphol terminal is leeg zodat U daar zelf kan parkeren. In de zomer staat de Catalina van de Dutch PBY Association daar te wachten op mensen die een rondvlucht willen.

Compatibiliteit met andere scenery

Wij hebben beperkte testen gedaan betreffende compatibiliteit met andere producten die hetzelfde gebied bestrijken. Mochten er problemen zijn dan zullen we die proberen op te lossen. Bespreek dit op de forums met ons.

Het is mogelijk dat het verkeer op de A6 een conflict geeft met UTX. Om dit op te lossen kunt U het volgende bestand [FSXMainFolder\Aerosoft\Lelystad X\Scenery\EHLE_Traffic.bgl] file naar een andere folder verplaatsen of de extensie BGL naar iets anders veranderen.

Compatibiliteit met de DX10 Preview mode

Omdat de taxiways met hoge resolutie zijn bedekt zullen er problemen zijn met de DX10 Preview Mode. Zonder een (niet verwachte) update van FSX zal dit niet veranderen.

Taxiway and runway lights

De meeste taxiway- and baanverlichting op Lelystad Airport zijn feitelijk geen lichten maar reflecterende paaltjes zoals je die veel op landelijke wegen ziet. Ze reflecteren je landings- en taxilichten dus alleen diegene die dichtbij zijn zullen oplichten. De scenery kan echter niet zien of je lichten aan zijn dus de reflecties zullen altijd aanwezig zijn.

FAQ

Er zijn een paar zaken die we graag willen uitleggen.

Q: Problemen met autoruiten of schaduwen?

A: FSX kan volumetrische schaduwen laten zien, waarin de schaduw op het object zelf of op andere objecten kan vallen. Dit is niet veel gebruikt in scenery maar het is een hele krachtige functie die veel meer diepte aan het beeld kan geven. Het is echter niet geheel zonder problemen en in extreme situaties kunnen er kleine problemen zijn. Dit kan niet opgelost worden.

Q: Het hek bij de Aviodrome Tower is ziet er vreemd uit!

A: Niets aan te doen, dit is één van de bijeffecten van de volumetrische schaduw.

Q: Er is geen autogen rond het vliegveld !

A: De omgeving van het vliegveld is vrijwel helemaal leeg, geen gebouwen, geen bomen, alleen maar landbouw. Minder is meer realistisch in dit geval.

Q: De baan verlichting komt pas laat in beeld.

A: Lelystad heeft geen traffic control of ILS (nog niet!) en er is na zonsondergang maar heel weinig verkeer.

Aerosoft Season Tool

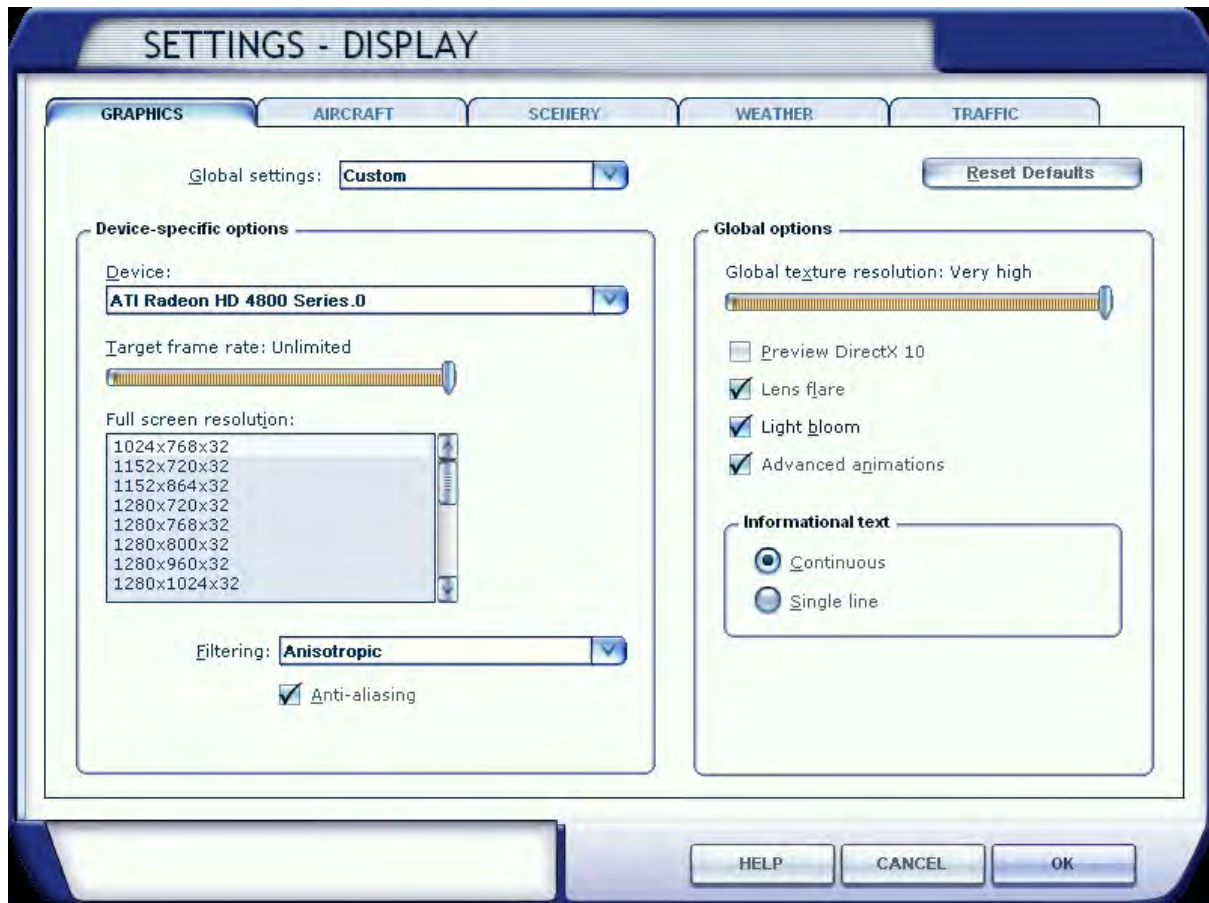
De enige wijze om de scenery er correct te laten uitzien in de winter is door de Aerosoft Season Tool te gebruiken. De grond textures zullen dan besneeuwd zijn. De tool is te vinden in het Startmenu | Aerosoft | Lelystad X | Season Tool.



Settings & Frame rates

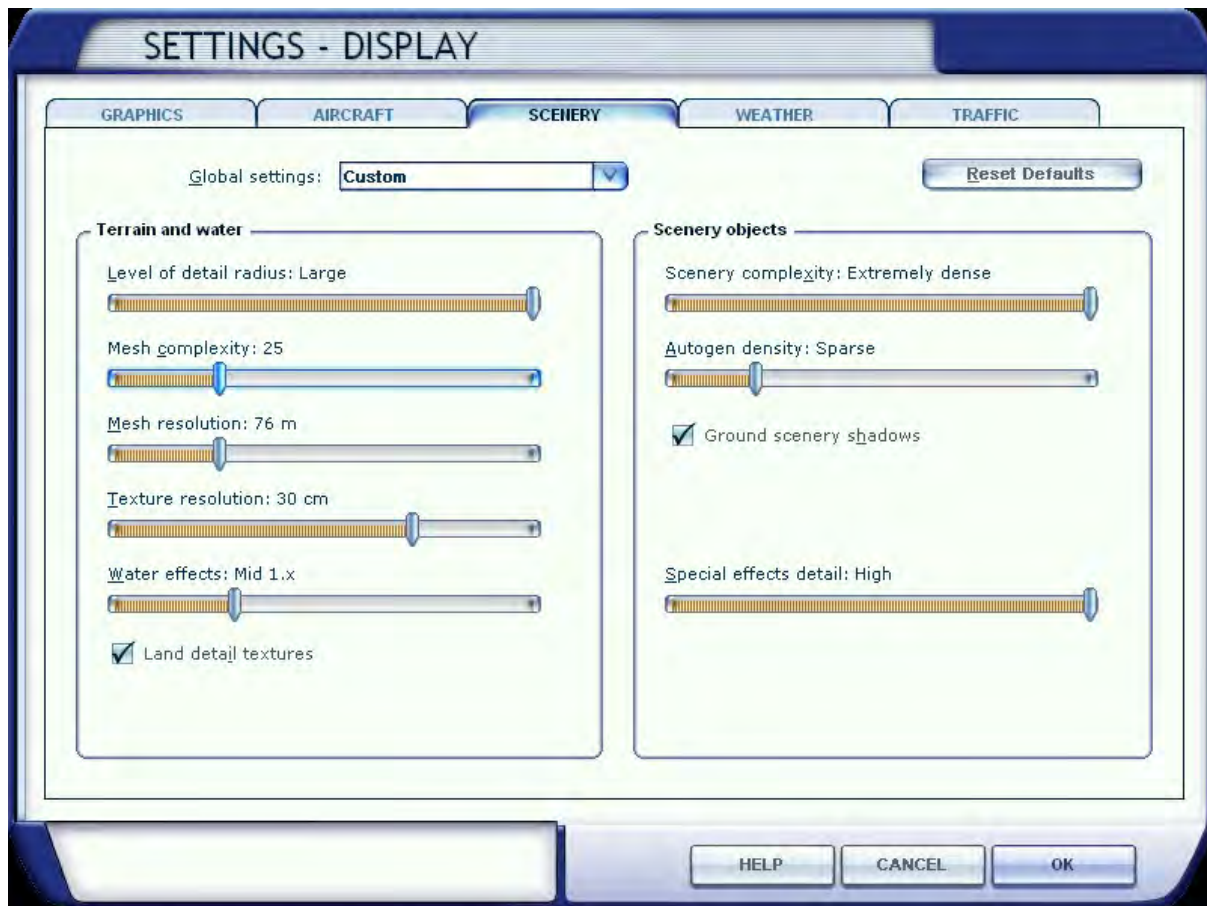
De volgende settings adviseren wij voor deze scenery zodat de graphics optimaal zijn en de framerate zo hoog mogelijk. Om te beginnen is het een goed idee om zoveel mogelijk in Summer season te vliegen omdat de omgeving er dan het beste uitziet. In haar oneindige wijsheid heeft Microsoft besloten dat de Flevopolder gelijk is aan Siberie in de winter.

Display Settings



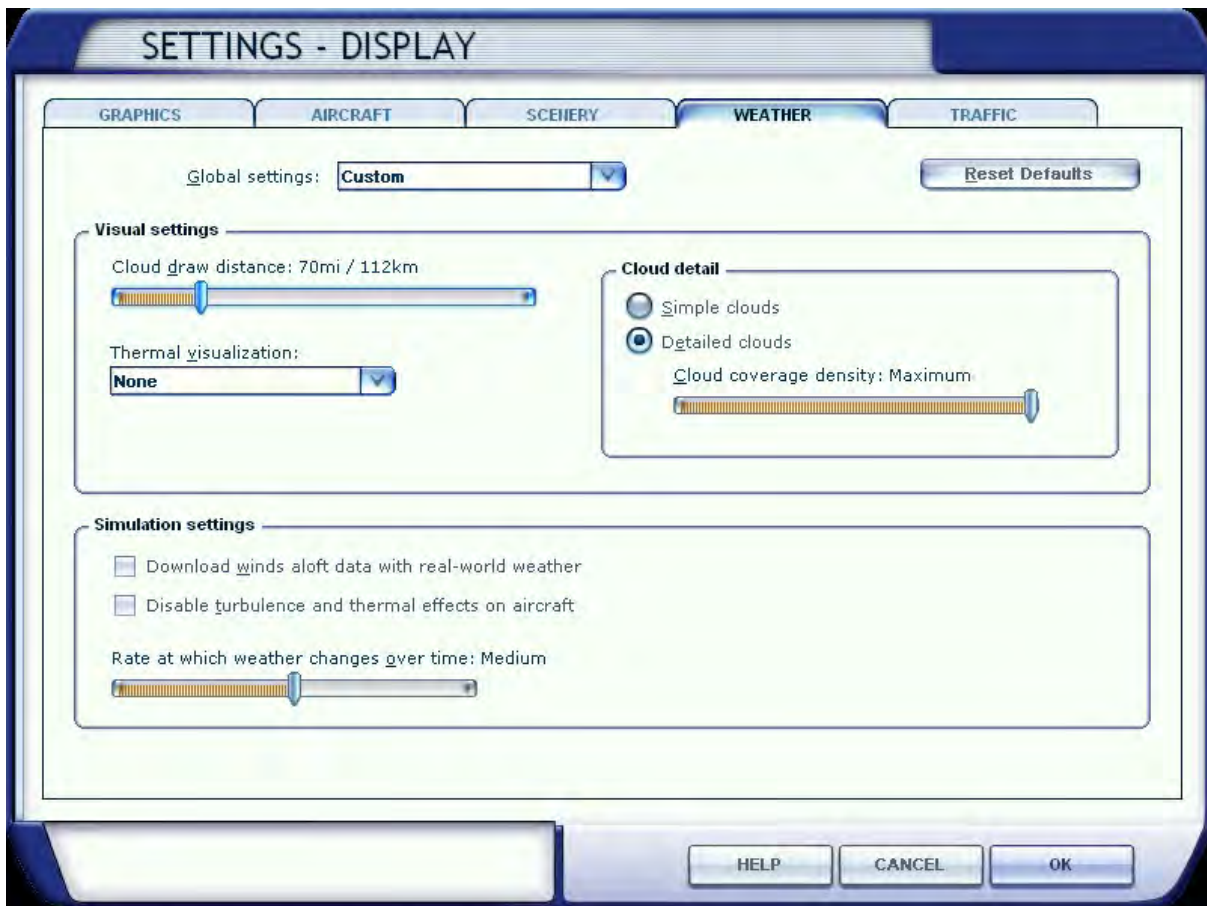
De **Global texture** moet op VERY HIGH staan maar de andere settings zijn niet van groot belang. De scenery is beperkt compatibel met de **DX10 preview** mode, dus we raden aan dit niet te gebruiken. Omdat de scenery zo framerate vriendelijk is kan dit een mooie gelegenheid zijn om te experimenteren met **Lens flare** en **Light bloom**!

Scenery settings



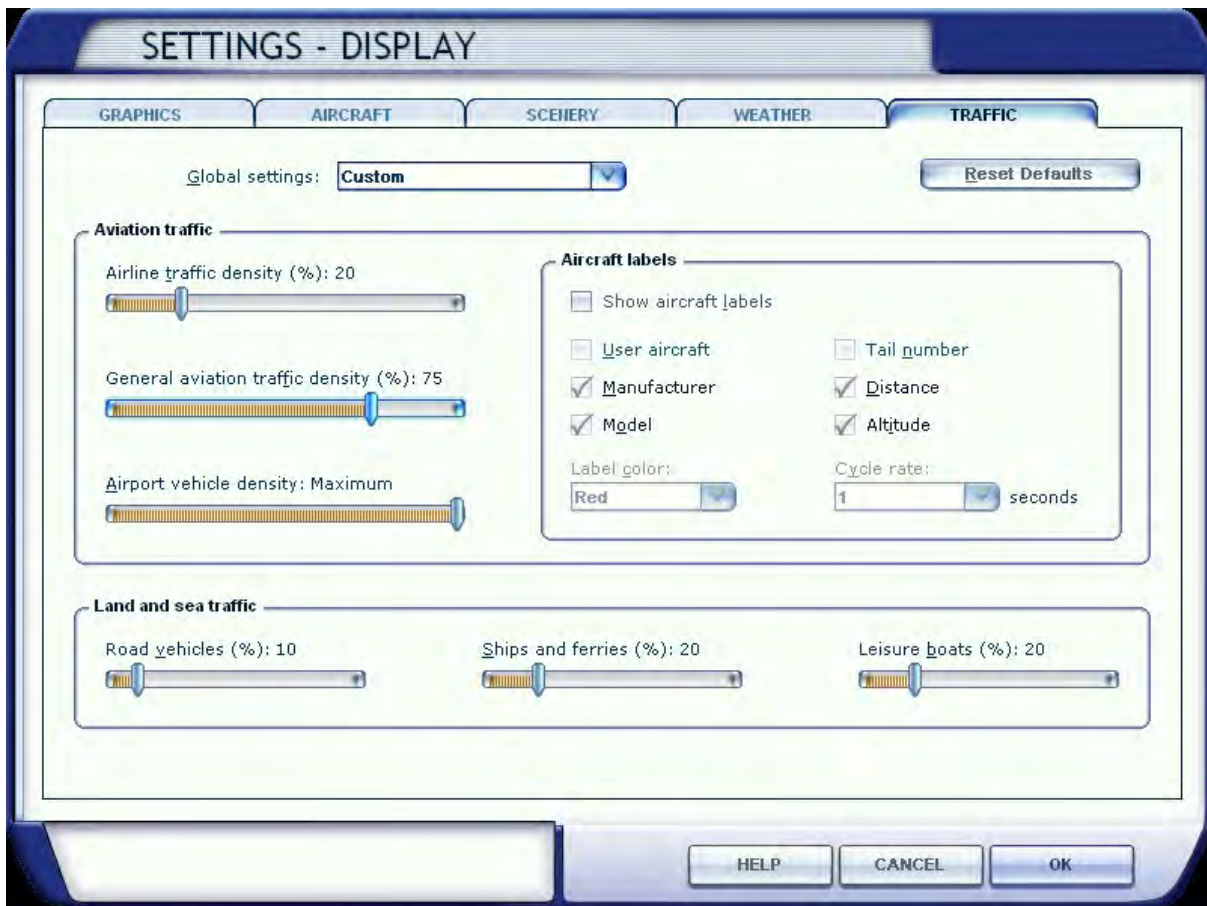
Mesh heeft amper invloed op de scenery omdat dit Flevoland is, niet een gebied dat bekend staat om zijn heuvels! Hou dit dus lekker laag. **Texture resolutie** moet op 30 cm staan om alle textures in alle details te zien. Omdat al het water dichtbij het vliegveld meestal donkergroen is helpt het om de **Water effects** op een lage setting te houden. **Scenery complexity** moet op de hoogste stand staan om alles te kunnen zien. **Autogen density** op Sparse is het beste omdat FSX anders allemaal bomen en gebouwen in de omgeving plaatst die er niet horen. **Ground scenery shadows** moeten aan om de volumetric shadows te kunnen zien!

Weather settings



Weather settings zijn van weinig belang maar omdat de scenery de framerate niet erg onder druk zet is het waarschijnlijk mogelijk om een hoge setting te hebben. Mooie luchten maken het Nederlandse landschap!

Traffic settings



Natuurlijk is het prettig om hoge settings te gebruiken voor Aviation traffic maar een lage setting voor Land and sea traffic.

Data

ARP co-ordinates and site at AD	52°27'37"N 005°31'38"E 024 DEG GEO 435 m from TOWER
Direction and distance from (city)	3.5 NM SSE from Lelystad
Elevation / reference temperature	12 ft AMSL / 20.5°C (JUL)
MAG VAR / annual change	0° (2010) / 6'E.
Use	Aerodrome available for national and international civil air traffic with all types of aircraft, including microlights.
Fuel	AVGAS / Jet A1 (self service)
Taxiways	Asphalt, 15 meters wide
Altimeter Checkpoint	Apron, -12.6 ft AMSL
Information	Lelystad Radio 123.675 MHz Lelystad Radio 123.825 MHz MLA only
AFIS	Lelystad Aerodrome Information 123.675 MHz

Rwy	True °	Dimensions	Surface	App lights	PAPI	TORA	TODA	ASAS	LDA
05	47°	1250 x 30	Grass	-	Both 3°	1250	1250	1250	1250
23	277°	1250 x 30	Grass	SALS 450m	Left 3°	1250	1310	1310	1310
05	048°	430 x 50	Grass	-	-	320	-	-	310
23	228°	430 x 50	Grass	-	-	310	-	-	320

Type	ID	Freq
VOR/DME	EEL	112.400 MHz
VOR/DME	PAM	117.800 MHz
VOR/DME	RKN	116.800 MHz
VOR/DME	RTM	110.400 MHz
VOR/DME	SPY	113.300 MHz
NDB	EHN	397 kHz
NDB	LLS	326 kHz