

Add-on for **Flight Simulator X**  
and Prepar3d V2.3



aerOSOFT™

**MEGA**  
AIRPORT

**sim-wings**  
Flight Simulation Software

# LONDON HEATHROW *X*tended



Manual/  
Handbuch

London Heathrow: Europe's busiest airport!



Developed by: SimWings  
Manual: Thorsten Loth  
Installation: Andreas Mügge

Copyright: © 2014 / **Aerosoft GmbH**  
Airport Paderborn/Lippstadt  
D-33142 Büren, Germany  
Tel: +49 (0) 29 55 / 76 03-10  
Fax: +49 (0) 29 55 / 76 03-33  
E-Mail: [info@aerosoft.de](mailto:info@aerosoft.de)  
Internet: [www.aerosoft.de](http://www.aerosoft.de)  
[www.aerosoft.com](http://www.aerosoft.com)



**a e r o s o f t**™

All trademarks and brand names are trademarks or registered of their respective owners. All rights reserved.



# **Mega Airport London Heathrow Xtended**

## **Manual**

Add-on for

**Microsoft Flight Simulator X  
and Prepar3D**

# Content

Minimum system requirements:.....	5
Installation .....	5
Uninstalling.....	6
Selection of Airports .....	7
Performance .....	7
Dynamic Ground Traffic (AES Lite) and FSX-Vehicle Traffic....	8
FSX and the DX10 Preview .....	8
In game settings .....	9
The remaining „Europier“ building near T2.....	9
Out of Memory (OOM) and VAS.....	10
P3D Features .....	12

# Inhalt

Systemanforderungen .....	13
Installation .....	13
Deinstallation.....	14
Flughafenauswahl .....	15
Performance .....	15
Dynamischer Bodenverkehr (AES Lite) und FSX Fahrzeuge .	16
FSX und die DX10 Vorschau.....	16
Einstellungen .....	17
Das verbliebene „Europier“ Gebäude nahe T2.....	17
Out of Memory (OOM) und VAS .....	18
P3D Besonderheiten .....	20



## Minimum system requirements:

- Dual-Core Processor with 2.66 Ghz or faster
- ca. 4,5 GB free disc space
- min. 4096 MB RAM
- 3D graphics card 512 MB
- Microsoft Flight Simulator X (incl. Service Pack 2 or Acceleration Pack), Prepar3D V2

## Installation

You have to be logged in with administrator rights before you start the installation of "Mega Airport London Heathrow Xtended".

Insert the DVD "Mega Airport London Heathrow Xtended" into your DVD drive. The installation program will start automatically. If the installation program doesn't start automatically click on START -> RUN. Insert "D:\setup.exe" (D: represents your DVD drive).

If you purchased the download version of "Mega Airport London Heathrow Xtended" simply run the file you downloaded from your shop account.

After you have chosen your preferred installation language, the welcome screen appears and you will be presented with some important information and the license agreement. Please read it carefully.

You will be asked to insert the registration key or, if you install the download version, your email address and your registration key.

Please insert it exactly the way it was written on the DVD cover or in the confirmation mail you received from your download shop.

Please keep your registration key in a safe place, You will need it again if a new installation is necessary.

The installation program will attempt to locate the correct path of Microsoft Flight Simulator X. If this path cannot be located successfully, or if you wish to install to another location, you will then have to enter the correct installation path manually. To do this, click on "Browse" and navigate to the correct path. Before the installation program starts to copy the files onto your hard disc, all the installation details will be displayed.

The installation program will now copy all of the "Mega Airport London Heathrow Xtended" files onto your hard disk and subsequently register the scenery in the scenery library. A backup copy of the original Scenery.cfg will also be made (Scenery\_CFG\_Before\_Mega Airport London Heathrow Xtended\_was\_installed.cfg). The necessary adjustments for the AI Traffic in Microsoft Flight Simulator X will be carried out automatically by the installation program.

If you want to make any changes or install any updates for this scenery you will need the original DVD or the installation file from the download shop and your registration key again.

## Uninstalling

To fully remove "Mega Airport London Heathrow Xtended" click on the "Start" Button in the Windows task bar, choose "Control Panel". Here you will see an icon named "Programs and Functions". Click on this icon to open it and you will see a list of all installed programs. Locate "aerosoft's Mega Airport London Heathrow Xtended", click once with the left mouse button and then click on the "add-remove" button.

The uninstall program will now begin to remove the scenery "Mega Airport London Heathrow Xtended"- files from your hard disk. Entries in the FSX scenery library will also be removed.



# Selection of Airports

If you are starting a flight directly from the airport, fill in the 4-Letter-ICAO Code under „Select Airport“:

**Heathrow**      **EGLL**

EGLL

**SELECT AIRPORT**

Search airports

By airport name:  By airport ID:  By city:

Search results: ( 25356 airports found )

Name	ID	City	State / Province	Country / Region
Heathrow	EGLL	London		United Kingdom
White Waltham	EGLM	White Waltham		United Kingdom
Longships Lighthouse	EGLN	St. Just		United Kingdom
Old Sarum	EGLS	Old Sarum		United Kingdom
London Heliport	EGLW	London		United Kingdom
Fowlmere	EGMA	Fowlmere		United Kingdom
Southend	EGMC	Southend		United Kingdom
Lydd	EGMD	Lydd		United Kingdom

Filters

By country/region:  By state/province:

By city:  Choose runway/startup position:

Search default scenery  
 Search add-on scenery

# Performance

Our Heathrow scenery is designed with great emphasis on performance and fps (frames per second).

If you need more fps you can also follow the advice above given in the OOM and VAS section. What is good for your VAS memory is also good for your fps performance.

Or try to switch the FSX to windowed or full screen view (ALT+ENTER). Very often you'll recognise an extreme change in performance. Find out what's best for your system.

# Dynamic Ground Traffic (AES Lite) and FSX-Vehicle Traffic

The dynamic Ground traffic of cars, buses, etc. on the airport is controlled intelligently. Vehicles will recognize approaching aircraft and will most probably stop to let them pass. This technique is based on the AES Lite developed by Oliver Pabst which is part of this scenery package. You'll also find a tool called „traffic.exe“ where you can switch off the AES Lite traffic partly or generally.

Switching to DX10 mode for the AES Lite objects like cars will make them appear darker at night but will work perfectly at daytime.

Switch the FSX ramp traffic off in order to avoid overlapping. This will also increase the performance.

## FSX and the DX10 Preview

If you are running FSX under VISTA and have a DX10-capable graphic card, you have the choice to activate the so called “DX10 Preview” mode.

As the name suggests, this mode is only a preview of what could be possible with DX10 and the flight simulator, if DX10 were a finished product.

This Heathrow scenery is working within the DX10 preview mode (follow the advice to set the AESlite traffic to DX10 mode), but DX10 is not supported by us as other problems can occur with the DX10 preview. We recommend to use the DX9 mode.

A formerly sold third party “DX10 fixer” has been withdrawn from the market for unknown reasons.





## In game settings

At SETTINGS / DISPLAY / SCENERY set the "texture resolution" to at least 15 cm (Heathrow aerial picture has a resolution of about 30cm/pixels)

If you use higher values like 2m your ground textures will appear blurred.

## The remaining "Europier" building near T2

In the near future the remaining part of the former Europier building at Heathrow airport will be demolished. Access to the satellite terminal T2B will soon be underground and there will be no more need for the remaining Europier building parts.

We have removed the building by default. But if you do want to have it present in the scenery, simply rename the following files:

AFX\_EGLL\_EUROPIER.**OFF** to AFX\_EGLL\_EUROPIER.**BGL** (the "Afcad" for use with Europier).

AFX\_EGLL.**BGL** to AFX\_EGLL.**OFF** (the "Afcad" for use without Europier).

EGLLEUROPIER.**OFF** to EGLLEUROPIER.**BGL** (the scenery model of the Europier).



# Out of Memory (OOM) and VAS

Heathrow is a very huge and detailed airport with a vast number of aircraft parking positions (over 200!). In addition Heathrow is surrounded by a very dense scenery (several other airports, the city of London etc.).

Unfortunately there is a memory limit in FSX that cannot be exceeded no matter how many RAM you have installed: about 4GB of so called Virtual Adress Space (VAS) memory space on 64 bit operating systems like Win 7.

If you're getting the so called "OOM"s (Out Of Memory) error by FSX it is not related to our Heathrow scenery itself, it is a combination of all the add ons and aircraft you are using which are exceeding the 4GB VAS limit. This can happen with every add-on airport, aircraft, landclass add-on...

It's simply mathematics: FSX needs about 1.5 GB, a high dense add-on airport 0.6 GB, a long haul aircraft about 0.9 GB: makes 3 GB of needed VAS. Adding 500 AI Aircrafts or 4k cloud textures will definitely bring the VAS memory to its limit. Also large area scenery add-ons with lots of custom made scenery objects can need about 1 GB of VAS. And at the very end VAS memory is collecting more and more data while flying, so it could happen that you haven't got enough free VAS memory after 10 hours of flight, no matter at which scenery you want to land.

What can be done to solve FSX OOMs in general: Reduce the number of AI aircrafts. In Ultimate Traffic 2 (UT2) you can limit the weekly flightplans and number of AI aircrafts to be spawn to 100 or 200.

For MyTraffic X (MTX) or other AI add-ons you can reduce the AI traffic with the FSX slider to 20 or 30% (enough aircraft will be displayed, because 30% does not mean only 30% of all traffic will be shown, it simply only triggers AI aircrafts that are internally marked with 30% or below). So it's up to the AI traffic author how many Ai aircraft are displayed at 30% (which could be 60% of all possible traffic).



---

## Do not use high res cloud textures

It could save a lot of VAS memory using add on cloud textures with just a 1024 pix resolution instead of 4096 pix (which needs 16 times (!) more VAS memory than a 1024 pix texture). The visual difference is marginal.

## Do not use higher LOD levels

By default the FSX uses a Level Of Detail (LOD) range of max. 4.5 to display terrain textures, autogen objects etc. Some users have set this value in their FSX.cfg (LOD\_RADIUS=4.500000) to higher values to get sharper terrain and more autogen. If you have done so, reduce it to 4.5 to save VAS memory.

## Reduce autogen

Move your slider for autogen display from very dense to dense or normal. Do not use „very dense“ when using exchange textures for the entire FSX world which have a lot more autogen the the default textures.

## Aircraft

Follow the advices of your high detail add on aircraft manufacturer's manual to reduce the use of VAS memory.

## More information

Search the Internet for information about VAS memory and FSX. You'll find a lot of sources with technical background informations and actual tips to solve OOM problems.

# P3D Features

## P3D Holding Positions and Taxi

Due to the new limitations in P3D V2.3 about custom made lights we had to use the P3D default light System for the runways and PAPIs. Therefore the holding postions cannot be at the same place as the visual holding bars of the scenery, because there is a P3D limitation of about 225 feet max. distance for holdings from the runway to be recognized by AI Aircrafts or ATC.

Unfortunately the real holdings are further away.

**When using P3D ATC: Taxi a little bit further than the stop or holding bars at the runways to get ATC clearance for take off.**

As soon as there will be another technical solution for working custom lights in P3D V2.3 we will rework this to the same functionality as in FSX.

## P3D HDR Lighting

When using the P3D in game option of "HDR Lighting": Please rename the file ...London-Heathrow-Xtended\_Airport /scenery/ "EGLLlichtlayer.BGL" to "EGLLlichtlayer.OFF".

Otherwise the light on the apron will be too bright.



## Systemanforderungen

- Dualcore Prozessor mit 2.66 Ghz oder schneller
- ca. 4,5 GB freier Festplattenspeicher
- min. 4096 MB RAM
- 3D Grafikkarte 512 MB
- Microsoft Flight Simulator X (inkl. Service Pack 2 oder Acceleration Pack), Prepar3D V2

## Installation

Zur Installation der Szenerie „Mega Airport London Heathrow Xtended“ benötigen Sie eine Seriennummer bzw. einen Registrierungsschlüssel. Die Seriennummer finden Sie in der DVD-Hülle, den Registrierschlüssel für die Downloadversion wurde Ihnen mit der Bestätigungsmail unseres Download-Shops zugesandt!

Sie müssen als Systemadministrator angemeldet sein, bevor Sie mit der Installation beginnen. Um die Installation zu beginnen, starten Sie einfach die Download-Datei, wenn Sie die Downloadversion erworben haben, bzw. legen Sie die DVD in Ihr Laufwerk ein. Das Setupprogramm für „Mega Airport London Heathrow Xtended“ wird automatisch gestartet. Sollte das Setupprogramm nach dem Einlegen der DVD-ROM nicht automatisch gestartet werden, klicken Sie auf START -> AUSFÜHREN und geben Sie „D:\setup.exe“ ein (D: steht hier symbolisch für den Buchstaben Ihres DVD-ROM-Laufwerks).

Nach der Sprachauswahl erscheinen zunächst einige Informationen und die Lizenzbedingungen. Lesen Sie die Informationen bitte sorgfältig und klicken Sie auf „Weiter“.

Anschließend werden Sie zur Eingabe des Registrierschlüssels bzw. der Seriennummer aufgefordert. Bitte geben Sie diese Daten genauso ein, wie sie in der Bestätigungsmail unseres Shops bzw. auf der DVD-Hülle abgedruckt sind.

Bitte bewahren Sie die Seriennummer bzw. den Registrierschlüssel an einem sicheren Ort auf. Sie werden bei einer erneuten Installation der Software wieder benötigt.

Danach wird das Installationsverzeichnis (Verzeichnis des Microsoft Flugsimulator X) automatisch gesucht und überprüft. Sollte die Installationsroutine das Microsoft Flugsimulator X Verzeichnis nicht finden oder Sie möchten ein anderes Verzeichnis vorgeben, so können Sie dieses über den „Durchsuchen“- Button festlegen.

Die Installationsroutine kopiert nun im Einzelnen die Daten der Szenerie „Mega Airport London Heathrow Xtended“ in das Zielverzeichnis und meldet die Szenerie in der Szeneriebibliothek an. Zuvor wird von der Scenery.cfg eine Sicherungskopie erstellt: „Scenery\_CFG\_Before\_Mega Airport London Heathrow Xtended\_was\_installed.cfg“.

Um spätere Änderungen oder Updates einzuspielen ist die originale DVD und die Seriennummer nötig, bei der Downloadversion der Benutzername und der Registrierschlüssel.

## Deinstallation

Um die Szenerie “Mega Airport London Heathrow Xtended” wieder zu deinstallieren, klicken Sie auf “Start” und dann “Systemsteuerung”. In der Systemsteuerung gibt es ein Symbol “Programme und Funktionen”, welches Sie mit einem Klick anklicken. Sie erhalten eine Liste der installierten Programme. Markieren Sie den Eintrag “aerosoft’s – Mega Airport London Heathrow Xtended” per Doppelklick.

Nun meldet sich das Deinstallationsprogramm und entfernt alle Dateien von “Mega Airport London Heathrow Xtended” von Ihrer Festplatte. Die Einträge in der FSX Szeneriebibliothek werden ebenfalls entfernt.



# Flughafenauswahl

Wenn Sie direkt vom Flughafen starten möchten, füllen Sie bitte unter „Auswahl Flughafen“ den vierstelligen ICAO-Code aus:

**Heathrow**

**EGLL**

EGLL

**SELECT AIRPORT**

Search airports

By airport name:

By airport ID:

By city:

Search results: ( 25356 airports found )

Name	ID	City	State / Province	Country / Region
Heathrow	EGLL	London		United Kingdom
White Waltham	EGLM	White Waltham		United Kingdom
Longships Lighthouse	EGLN	St Just		United Kingdom
Old Sarum	EGLS	Old Sarum		United Kingdom
London Heliport	EGLW	London		United Kingdom
Fowlmere	EGMA	Fowlmere		United Kingdom
Southend	EGMC	Southend		United Kingdom
Lydd	EGMD	Lydd		United Kingdom

Filters

By country/region:

By state/province:

By city:

Choose runway/starting position:

Search default scenery

Search add-on scenery

## Performance

Unsere Heathrow Szenerie wurde im Hinblick auf gute Bildwiederholungsraten entwickelt.

Um höhere Bildwiederholungsraten zu erreichen, können Sie auf die Kapitel unter OOM und VAS zurückgreifen. Was Ihnen bei VAS Problemen hilft, ist auch gut für die Bildwiederholungsrate.

Sie können auch versuchen den FSX im Fenstermodus oder im Vollbildmodus zu betreiben (ALT+EINGABE). Auf einigen Systemen sieht man hier schon einen großen Unterschied.

## **Dynamischer Bodenverkehr (AES Lite) und FSX Fahrzeuge**

Der dynamische Bodenverkehr von Autos, Bussen, etc. auf dem Airport wird intelligent gesteuert. Fahrzeuge erkennen sich annähernde Flugzeuge und werden höchstwahrscheinlich anhalten und diese vorbei lassen. Diese Technik basiert auf AESLite von Oliver Pabst, welches Bestandteil dieser Szenerie ist. Es gibt zudem das Tool „Traffic.exe“. Hier können Sie Einstellungen an AESLite vornehmen oder es ausschalten.

Wenn Sie in den DX10 Modus schalten werden die AESLite Objekte in der Nacht dunkler dargestellt. Bei Tag gibt es keine Veränderung in der Darstellung.

Schalten Sie den FSX Ramp Traffic aus, um Überschneidungen zu vermeiden. Die wird zudem die Performance erhöhen.

## **FSX und die DX10 Vorschau**

Wenn Sie den FSX in VISTA benutzen und eine DX10 fähige Grafikkarte haben, können Sie die Option „DX10 Vorschau“ anklicken.

Wie der Name schon sagt, dies ist nur eine Vorschau auf die Möglichkeiten von DX10 und dem Flugsimulator, wenn denn DX10 ein fertiggestelltes Produkt wäre.

Die Heathrow Szenerie ist kompatibel mit der DX10 Vorschau (folgen Sie den Hinweisen um AES Lite auf DX10 umzustellen), jedoch wird DX10 von uns nicht unterstützt. Wir empfehlen den DX9 Modus.

Ein früheres DX10 Fixer Tool von einem Dritthersteller ist aus nicht genannten Gründen vom Markt genommen worden.





## Einstellungen

In **EINSTELLUNGEN / ANZEIGE / SZENERIE** setzen Sie die Strukturauflösung auf min. 15 cm. (Das Luftbild von Heathrow hat eine Auflösung von ca. 30cm per Pixel).

Falls Sie höhere Werte einstellen werden die Bodentexturen verwaschen aussehen.

## Das verbliebene „Europier“ Gebäude nahe T2

In Kürze wird das verbliebene Europier Gebäude abgerissen. Der Zugang zum Satelliten Terminal T2B wird dann unterirdisch erfolgen.

Wir haben standardmäßig dieses Gebäude schon deaktiviert. Falls Sie es jedoch noch sehen möchten, benennen Sie einfach folgende Dateien um.

**AFX\_EGLL\_EUROPIER.OFF** in **AFX\_EGLL\_EUROPIER.BGL** (das „Afcad“ zur Benutzung mit dem Europier).

**AFX\_EGLL.BGL** in **AFX\_EGLL.OFF** (das „Afcad“ zur Benutzung ohne Europier).

**EGLLEUROPIER.OFF** in **EGLLEUROPIER.BGL** (Das Szenerie Model Europier).



# Out of Memory (OOM) und VAS

Heathrow ist ein sehr großer und detailreicher Airport mit einer großen Anzahl an Parkpositionen (mehr als 200!). Zusätzlich gibt es in unmittelbarer Umgebung eine große Dichte an anderen Flughäfen und die City von London etc.

Leider ist der FSX in der Speichernutzung auf ca. 4 GB der so genannten Virtual Adress Space (VAS) auf 64bit Systemen (z.Bsp. Win7) limitiert. Diese Limitierung kann auch nicht umgangen werden, egal wie viel Arbeitsspeicher Ihr System zur Verfügung hat.

Falls Sie einen OOM Error im FSX erhalten, wird dieser nicht allein durch unsere Heathrow Szenerie ausgelöst, vielmehr durch die Kombination mit allen anderen installierten Add-Ons und Flugzeugen, welche diese 4 GB VAS Limitierung überschreiten.

Dies kann mit jedem anderen beliebigen Flughafen, Flugzeug, Landclass Add-On der Fall sein.

Es ist simple Mathematik: FSX benötigt ca. 1,5 GB, ein hoch detaillierter Airport ca. 0,6 GB, ein Langstreckenflugzeug ca. 0,9 GB: das macht 3 GB VAS. Bedenkt man, dass zusätzlich noch 500 AI Flugzeuge geladen werden und man dazu noch 4K Wolkentexturen nutzt, so ist der FSX mit dem VAS schon am Limit. Hierbei haben wir noch nicht mal große Flächen-Szenerie Add-Ons mit vielen Szenerie Objekten berücksichtigt, welche ca. 1 GB an VAS benötigen. Und zu guter Letzt sammelt VAS fleißig Daten während eines Fluges, sodass es passieren kann, das VAS nach einem 10 stündigen Flug schon ausgeschöpft ist, egal in welcher Szenerie Sie gerade zur Landung ansetzen.

Was man tun kann, um das FSX OOM Problem in den Griff zu bekommen: Reduzieren Sie die Anzahl der KI Flieger. In Ultimate Traffic (UT2) kann man die wöchentlichen Flugpläne und die Anzahl der Flieger in der Option „AI aircrafts to be spawn“ auf 100 oder 200 reduzieren.

In MyTraffic X (MTX) oder anderen KI Add-Ons können Sie den FSX Regler auf 20%-30% senken. Es werden immer noch genügend KI Flugzeuge angezeigt, da die KI Flugzeuge, die intern mit 30% oder



weniger getaggt sind, immer noch angezeigt werden. Es heißt also nicht, dass nur 30% aller Flugzeuge angezeigt werden. Es liegt an der Einstellung des KI Herstellers welche Flugzeuge bei z.Bsp. 30% angezeigt werden.

## **Benutzen Sie keine hochauflösenden Wolken-texturen**

Diese Option kann eine Menge VAS Ressourcen sparen, indem Sie die 1024 pix Auflösung statt einer höheren Auflösung verwenden (4096 pix Auflösung benötigt 16x soviel VAS wie 1024 pix) und die visuelle Verbesserung ist nur minimal.

## **Benutzen Sie keine höheren LOD Levels**

Als Standard benutzt der FSX eine LOD Einstellung (Level of Detail) von max. 4,5 um Terrain Texturen, Autogen Objekte, etc. anzuzeigen. Einige Benutzer haben diese Einstellung in der FSX.CFG (LOD\_RADIUS=4.500000) geändert, um z.Bsp. mehr Autogen Objekte in der Ferne angezeigt zu bekommen. Falls Sie diese Einstellung geändert haben, setzen Sie diese bitte wieder zurück.

## **Autogen reduzieren**

Setzen Sie den Regler für die Autogen Anzeige von sehr dicht auf dicht oder normal. Benutzen Sie nicht die Einstellung „Sehr dicht“, falls Sie Austausch-texturen für die komplette FSX Welt benutzen. Diese beinhalten in der Regel viel mehr Autogen Objekte.

## **Flugzeuge**

Beachten Sie die Hinweise der einzelnen Add-On Hersteller, um den benötigten VAS Bedarf zu reduzieren.

### Weitere Informationen

Suchen Sie im Internet nach weiteren Informationen über VAS Speicherverbrauch und FSX. Es gibt dort sehr viele Anregungen, technische Hintergründe und Tipps, um diesen niedrig zu halten.

## P3D Besonderheiten

### P3D Holding Positions und Taxi

Wegen der Limitationen in P3D V2.3, mussten wir auf die eigens erstellten Lichter verzichten und die Standard P3D Lichter für die Landebahnen und PAPI's verwenden.

Aus Limitationsgründen konnten auch die Holding Positions nicht direkt an den visuellen Holding Positions Bars der Szenerie platziert werden. Diese sind in P3D ca. 225ft. Max von der Landebahn entfernt, um von den KI Fliegern oder vom ATC erkannt zu werden.

Leider sind die „echten“ Holding Positions etwas weiter entfernt.

Bei Verwendung von P3D ATC: Rollen Sie etwas über die Stop oder Holding Bars, um von ATC die Freigabe zu erhalten.

Sobald es die technische Möglichkeit gibt, um eigens erstellte Lichter in P3D V2.3 zu integrieren, werden wir versuchen diese nachzuliefern.

### P3D HDR Lighting

P3D und die Option „HDR Lighting“: Bitte benennen Sie die Datei London-Heathrow-Xtended\_Airport /scenery/ in "EGLLlichtlayer.BGL" in "EGLLlichtlayer.OFF" um.

Sonst würden die Lichter auf dem Vorfeld zu hell wirken.

# WORLD 4 OF SUBWAYS

*Line 7 - From Manhattan to Queens*

**The series  
continues...**

**TML  
STUDIOS**



[www.simulation4u.com](http://www.simulation4u.com)

# MEGA AIRPORT DUBLIN

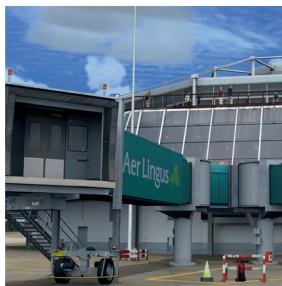


aerosoft™

Baile Átha Cliath | Dublin

## Fly to the Celtic Pearl!

Discover the international hub where tradition meets up-to-date aviation technology. The realistic rendition features brand-new aspects, adding more dimensions to the simulated airport. Detailed layers like 3D grass appear as soon as you fly close enough to the ground and prove how much greener the grass in Ireland is – especially in summer. 2048 resolution textures offer a terrain far from what you would call monotonous. Every crack in the asphalt runway, every stain of oil and even small flowers in the grass bring the airport to life. Working in flaws of the real world counterpart, like old faded markings on the asphalt, nudges this Mega Airport one step closer to perfection.



[www.aerosoft.com](http://www.aerosoft.com)