FEUERWEHR
2014
Die Simulation
STADT
LAND
AUTOBAHN

Inhaltsverzeichnis

Systemvoraussetzungen ..... Seite 4
Installation und Start ..... Seite 4
Hauptmenü ..... Seite 6
Laden und Speichern ..... Setie 6
Tutorial ..... Seite 6
Kampagne ..... Seite 6
Steuerung ..... Seite 7
Im Einsatz ..... Seite 11
Der Fahrzeugpark ..... Seite 19
Zwischen den Einsätzen ..... Seite 20
Support ..... Seite 22
Credits ..... Seite 23

Warnung vor photosensitiven Anfällen

Bei einigen Personen können photosensitive Anfälle oder ein Bewusstseinsverlust auftreten, wenn sie im Alltagsleben bestimmten visuellen Einflüssen ausgesetzt werden, zum Beispiel flackernden Lichtern oder Lichtmustern. Bei solchen Personen besteht das Risiko, dass Anfälle auch auftreten können, wenn sie fernsehen oder Videospiele spielen. Das kann sogar dann passieren, wenn es vorher noch keine entsprechenden Gesundheitsprobleme oder Anzeichen von Epilepsie gegeben hat.

Die folgenden Symptome sind charakteristisch für photosensitive Anfälle: verschwommene Sicht, Zuckungen der Augen oder des Gesichts, Zittern der Arme oder Beine, Orientierungsschwächen, Verwirrung oder vorübergehender Orientierungsverlust.

Während eines photosensitiven Anfalls können ein Bewusstseinsverlust oder Zuckungen zu schweren Unfällen führen, da diese Symptome oft mit Stürzen einhergehen. Hören Sie sofort auf zu spielen, wenn Sie irgendwelche der genannten Symptome bemerken. Es wird dringend empfohlen, dass Eltern ihre Kinder beobachten, während diese ein Videospiel spielen, denn Kinder und Heranwachsende sind häufig empfindlicher für photosensitive Anfälle als Erwachsene.

Falls entsprechende Symptome auftauchen, HÖREN SIE SOFORT AUF ZU SPIELEN UND HOLEN SIE ÄRZTLICHEN RAT EIN. Eltern und Aufsichtspersonen sollten Kinder im Auge behalten und sie befragen, ob eines oder mehrere der genannten Symptome bei ihnen schon einmal aufgetreten sind. Kinder und Heranwachsende tragen im Zusammenhang mit Videospielen ein höheres Risiko, dass derartige Symptome auftreten, als Erwachsene.

Systemvoraussetzungen

Mindestsystemvoraussetzungen

Betriebssystem:	Windows® Vista/7/8
Prozessor:	2,8 GHz
Hauptspeicher:	mindestens 4 GB
Festplatte:	mindestens 2 GB
DVD-Laufwerk:	mindestens 16 x
Grafikkarte:	256 MB DirectX® 10 kompatibel
Soundkarte:	DirectX® 10 kompatibel
Eingabegeräte:	Tastatur und Maus, DirectX® 10 kompatibel

Empfohlene Systemvoraussetzungen

Betriebssystem:	Windows® Vista/7/8
Prozessor:	Quad Core 3,4GHz
Hauptspeicher:	mindestens 8 GB
Festplatte:	mindestens 4 GB
DVD-Laufwerk:	16 x
Grafikkarte:	512 MB DirectX® 10 kompatibel
Soundkarte:	DirectX® 10 kompatibel
Eingabegeräte:	Tastatur und Maus, DirectX® 10 kompatibel

Installation und Start

HINWEIS: Das Produkt unterliegt deiner Annahme der Geschäftsbedingungen zu Steam-Abonnements („Steam Subscriber Agreement, SSA"). Du musst das Produkt über das Internet aktivieren, indem du ein Steam-Konto anmeldest und die SSA annimmst.

Weitere Voraussetzungen und Hilfen

Die Installation erfordert eine einmalige Internetverbindung zur Authentifikation, sowie den Steam Client (im Lieferumfang des Spiels enthalten).

Installation

Bitte achte darauf, dass dein Computer mit dem Internet verbunden ist, bevor du den Installationsprozess von Feuerwehr 2014 beginnst. Lege die Feuerwehr 2014 Disc in das Disc-Laufwerk deines Computers ein. Während des Installationsprozesses wird eine einmalige Online-Prüfung zur Verifizierung der Disc durchgeführt, sowie eine Aktivierungsdatei heruntergeladen, die einen Produkt-Code abfragt. Den Code findest du auf der Rückseite dieses Handbuchs.

Lege die Spiel-Disc in dein Disc-Laufwerk. Nach wenigen Sekunden erscheint ein Fenster auf dem Bildschirm. Folge den Anweisungen, um das Spiel zu installieren, und wähle das Verzeichnis, in dem du das Spiel installieren möchtest. Falls das Programm nicht automatisch startet, doppelklicke auf deinem Windows-Desktop auf den Arbeitsplatz. Doppelklicke anschließend auf das Symbol deines Disc-Laufwerks und in dessen Fenster auf das Symbol der Installationsdatei „**setup.exe**".

Spielstart

1) Klicke in der Windows-Taskleiste, die in der Regel am unteren Rand des Bildschirms zu finden ist, erst auf **Start** und dann auf **Programme** / oder gib in der Suchleiste den Spielenamen ein.
2) Wähle mit der Maus die Programmgruppe **<Feuerwehr 2014>** und klicke auf **<Feuerwehr 2014 starten>**.

Alternativ kannst du das Spiel auch über das Desktop-Symbol starten.

Deinstallation

Wähle „**Start/Einstellungen/Systemsteuerung/Software**" an und markiere den Eintrag **<Feuerwehr 2014>**. Klicke anschließend auf die Schaltfläche „**Hinzufügen/Entfernen**". Daraufhin werden das Programm an sich und die Dateien mit den Spieldaten deinstalliert.

Individuelle Einstellungen zur besseren Performance

Im Hauptmenü unter dem Menüpunkt **<Einstellungen>** können individuelle Einstellungen, passend zu deiner PC-Konfiguration vorgenommen werden. Sollte deine PC-Konfiguration die empfohlenen Systemvoraussetzungen erfüllen oder übertreffen, kannst du alle Einstellungen auf **<hoch>** setzen. Sollte deine PC-Konfiguration nur die Minimum-Systemvoraussetzungen erfüllen oder das Spiel ruckeln bzw. die Darstellung von Objekten nicht einwandfrei sein, so empfehlen wir, die Einstellungen bzw. Darstellungen auf eine niedrige Stufe zu setzen. Je nach gewählter Einstellung der Echtzeit Schatten und Objektdetails kann die Darstellung deutlich langsamer werden. Wir empfehlen diese Einstellungen nur von niedrig auf mittel oder hoch umzustellen, wenn die PC-Konfiguration deutlich über den Mindestanforderungen liegt.

Hauptmenü

Neues Spiel = Beginnt eine neue Kampagne

Spielstand laden = Hier kannst du einen Autosave-Spielstand laden und erneut spielen

Tutorial = Hier kannst du dir das Tutorial ansehen

Freies Spiel = Beginnt einen freien Spieltag auf der Wache. Wird erst nach Beendigung der Kampagne freigeschaltet

Einstellungen = Hier kannst du Einstellungen zu Grafik, Sound und Performance vornehmen

Mitwirkende = Hier kannst du sehen, wer alles an diesem Spiel mitgewirkt hat

Beenden = Beendet das Spiel

Laden / Speichern

Der Spielfortschritt wird im Missionsspiel automatisch an bestimmten Checkpoints gespeichert und kann im Hauptmenü unter **<Spielstand laden>** geladen werden. Hast du einen Tag erfolgreich beendet, kannst du diesen Tag immer wieder über **<Spielstand laden>** laden und noch mal spielen.

Wenn du den Tag nicht erfolgreich absolviert hast, wirst du automatisch zum letzten gespeicherten Checkpoint zurückgeleitet, um diesen Missionsabschnitt zu wiederholen.

Tutorial

Wenn du das Spiel zum ersten Mal spielst, empfehlen wir dir das Tutorial. Hier werden dir erste Grundlagen zum Spiel gezeigt, die Wache erklärt und vieles mehr.

Kampagne

Wähle **<Neues Spiel>** aus dem Hauptmenü aus, um mit der Kampagne zu beginnen. Die Kampagne besteht aus Missionstagen, an denen bestimmte Ereignisse stattfinden, und aus freien Spieltagen, an denen zufällige Ereignisse deine Einsätze bestimmen.

Du wirst jeden Tag einem bestimmten Fahrzeug zugeteilt, für das du verantwortlich bist. Sorge immer dafür, dass das Fahrzeug voll einsatzbereit ist. Dazu gehört, Tank und Wassertank zu kontrollieren, den Reifendruck und vieles mehr. Mehr Informationen dazu erhältst du im Kapitel **<Zwischen den Einsätzen>**.

Dein Chef wird dir zu jedem vorangegangenen Einsatztag einige Worte sagen, die du beherzigen solltest, oder dich loben, falls du einen Einsatz sehr gut gemeistert hast. Außerdem gibt dir dein Beifahrer ab und zu Tipps zu dem Fahrzeug, dass du gerade fährst.

Steuerung

Die Spielfigur bewegen

Benutze die **Pfeiltasten**, um dich vor-, rückwärts- und seitlich zu bewegen. Alternativ kannst du auch die **WASD-Tasten** benutzen.

Fahrzeug-Steuerung

Benutze die **Pfeiltasten**, um das Fahrzeug vor- und rückwärts zu bewegen und zu lenken. Alternativ kannst du auch die **WASD-Tasten** benutzen. Im Kapitel **<Fahrzeuge>** wird detaillierter auf die Steuerung der Fahrzeuge eingegangen.

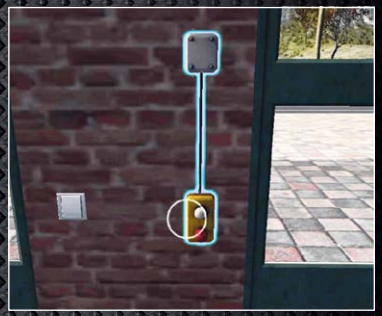
Fahrzeuge betanken

Um Fahrzeuge zu betanken (mit Kraftstoff), fahre an die Zapfsäule einer Tankstelle. Öffne die Tankklappe am Fahrzeug mit **<E>** und fahre nun mit der Maus über die Zapfsäule, bis diese blau leuchtet, um dir mit **<E>** einen Zapfhahn zu nehmen. Klicke nun mit der linken Maustaste auf den geöffneten Tank, um den Tankvorgang zu starten.

Um die Wassertanks an Fahrzeugen aufzufüllen (nur bestimmte Fahrzeuge), fahre mit dem Fahrzeug dicht an eine Wassertankstelle heran und ziele mit der Maus auf die Wasser-Zapfsäule. Halte dann **<E>** gedrückt, bis der Wassertank voll ist.

Aktion durchführen oder einen Gegenstand benutzen

Aktion ausführen oder Gegenstand nehmen: Mausbewegung zum Objekt + Taste **<E>**.



Um eine Aktion durchzuführen, z. B. ein Tor aufzumachen, fahre mit der Maus über den Schalter für das Tor. Der Schalter leuchtet nun blau auf. Drücke nun **<E>**, um die Aktion auszuführen. Dies gilt für alle Objekte und Gegenstände im ganzen Spiel, ob Fahrzeugtüren, Feuerlöscher oder sonstige Dinge.

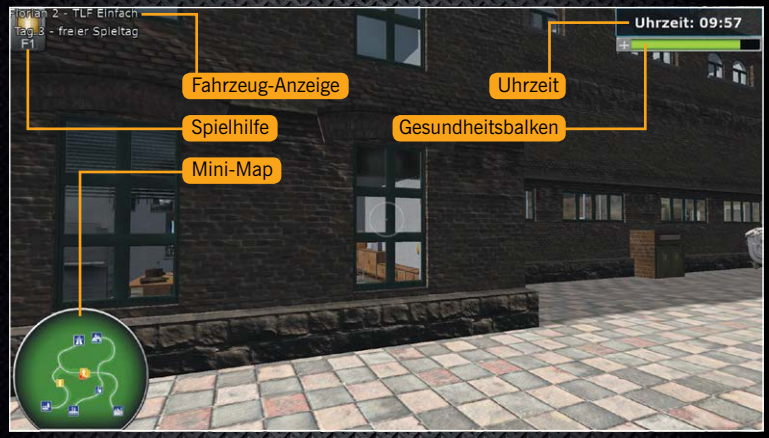
Das Inventar-System

Das Inventar-System erlaubt dir, mehrere Gegenstände im Einsatz mit dir zu führen, um nicht während einer wichtigen Tätigkeit zurück zum Fahrzeug gehen zu müssen. Mit den Tasten **1**, **2**, **3**, **4** oder dem Mausrad kannst du das Inventar anwählen und dann mit linker Maustaste den Gegenstand nehmen.

Die Inventar-Slots sind wie folgt belegt:
Slot 1 = Axt
Slot 2 = frei belegbar
Slot 3 = Atemschutz /PA
Slot 4 = verletzte Person tragen

Um einen Gegenstand in das Inventar zu legen, ziele mit der Maus auf den Gegenstand, bis er blau umrandet ist und drücke dann **<E>**. Der Gegenstand befindet sich nun in deinem Inventar. Um ihn im Einsatz anzuwählen, drücke die entsprechende Taste, z. B. **<2>**, um den Gegenstand zu benutzen. Um den Gegenstand aus dem Inventar zu entfernen, gehe zum Lagerort des Gegenstandes (z. B. am Fahrzeug) und drücke dann **<E>**, um den Gegenstand wieder abzulegen.

Der Spielbildschirm – Normale Anzeige



F1: Zeigt dir die Spiel-Hilfe an

Fahrzeug-Anzeige: Zeigt dir, welchem Fahrzeug du an diesem Tag zugeteilt bist

Mini-Map: Zeigt dir die Umgebungskarte des Spiels. Hier sind markante Punkte wie die einzelnen Gebiete zu sehen (Stadt, Autobahn, Industriegebiet, Dorf, Landstraße/Wald), dazu Tankstellen und Hydranten. Bei einem Einsatz wird dir mit einem leuchtendem Punkt gezeigt, wo der Einsatz stattfindet. Du kannst die Mini-Map über die +/- Tasten des Numpads rein- und rauszoomen, um entweder eine große Übersicht zu erhalten oder einzelne Details, z. B. wo genau ein Brand ist. Die Mini-Map kannst du mit der **<M>**-Taste ein- und ausschalten, außerdem kann sie über die Spiel-Optionen rotierbar eingestellt werden. Alle Fahrzeuge werden mit den Symbolen **F01** bis **F08** (Florian 1 - 8) ebenfalls mit ihren Positionen auf der Karte angezeigt, wenn sie nicht auf der Wache sind.

Uhrzeit: Zeigt dir die aktuelle Uhrzeit im Spiel an

Gesundheitsbalken: Zeigt dir dein Energie- und Gesundheits-Level an. Achte besonders im Einsatz auf diese Anzeige, da die Gesundheit z. B. rapide sinkt, wenn du einem Feuer zu nahe kommst. Deinen Energie-Haushalt kannst du auf verschiedene Weise positiv beeinflussen. Siehe mehr dazu im Kapitel **<Zwischen den Einsätzen>**.

Der Spielbildschirm – Anzeige im Fahrzeug

F1: Zeigt dir den aktuellen Arbeitsschritt an

F5: Schaltet auf die Cockpit-Kamera um

F6: Schaltet auf die Verfolger-Kamera um

F7: Schaltet auf die freie Kamera um. Du kannst in dieser Position mit der Maus um das Fahrzeug schwenken und mit dem Mausrad rein- und rauszoomen.

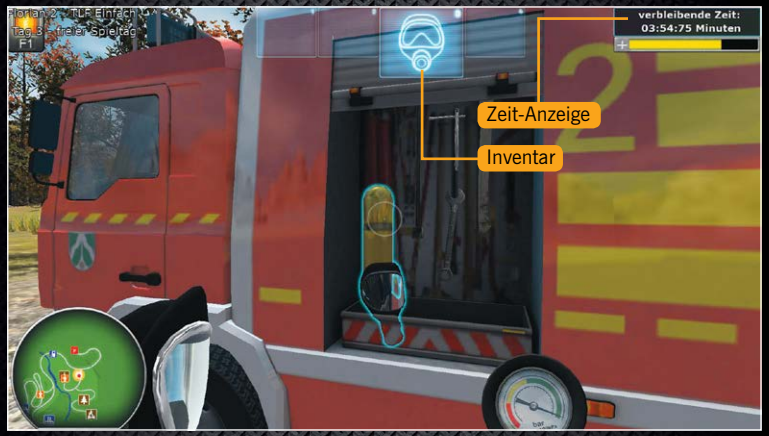
F8: Schaltet auf die Action-Kamera um

Verbleibende Zeit: Zeigt die Zeit an, die dir verbleibt, um mit deinem Fahrzeug zum Einsatzort zu gelangen.

Funktionsanzeigen: Zeigen dir verschiedene Fahrzeug-Funktionen an. Siehe dazu auch die Beschreibung zu den Fahrzeugen.

Tacho/Tank-Anzeige: Zeigt dir die aktuelle Geschwindigkeit, sowie den Füllstand des Tanks und des Wassertanks an sowie wichtige Betriebsfunktionen des Fahrzeugs: Batterie-Anzeige, Türen-Anzeige und Öl-Anzeige. Leuchten diese Betriebsanzeigen auf, solltest du eine Wartung des Fahrzeugs vornehmen bzw. darauf achten, ob alle Türen geschlossen sind.

Der Spielbildschirm – Anzeige im Einsatz



Inventar-System: Zeigt dir an, welche Gegenstände zur Zeit in deinem Inventar vorhanden sind. Siehe auch das Kapitel **<Inventar-System>** dazu.

Verbleibende Zeit: Zeigt dir die Zeit, die dir verbleibt, um einen Einsatz abzuschließen.

Im Einsatz

Im Lauf des Spiels wirst du ganz verschiedene Einsatzarten erleben. Mal gibt es nur einen kleinen Verkehrsunfall, bei dem ein Unfallopfer schnell in die Klinik gebracht werden muss, mal gibt es einen Großeinsatz und du rückst mit dem ganzen Trupp aus, um die Lage unter Kontrolle zu bringen.

Immer gilt: Schütze dich selbst, so gut es geht. Gehe nicht zu nah ans Feuer oder rüste dich mit Atemschutz aus, um keine giftigen Dämpfe einzuatmen. Wenn der Weg zum Brandherd durch Kisten oder Trümmer versperrt ist, kann es sein, dass du diese mit der Axt zertrümmern musst, um weiterzukommen.

Brände bekämpfen

Brände kannst du mit dem Feuerlöscher, dem Hohlstrahlrohr und dem Frontwerfer des TLF Florian 3 bekämpfen.

Feuerwehr Fachjournal

Feuerwehr Fachjournal

Fachzeitschrift für Feuerwehr und Rettungswesen

Specialist journal for fire departments, disaster, fire control and environmental protection

Als Herausgeber des regelmäßig erscheinenden Feuerwehr-Fachjournals, dem überregionalen Fachjournal für Feuerwehr, Katastrophen-, Brand- und Umweltschutz, informieren wir ausführlich über die Arbeit der Feuerwehren und Rettungsdienste.

In Beiträgen zu den Fachmessen werden außerdem themenspezifisch alle relevanten Informationen gebündelt und in ansprechender und übersichtlicher Form präsentiert.

Sichern Sie sich jetzt Ihr Probeexemplar auf unserer Website!

www.Feuerwehr-Fachjournal.de

DAS Feuerwehr-Fachmagazin

facebook.com/feuerwehrbrennpunkt

21,- Euro jährlich im In- und Ausland

Kostenloses und unverbindliches Heft unter www.ooelfv.at anfordern!

Fireworld.at

HIER sind die Feuerwehren zuhause

- Einsatzberichte, Übungen und News aus den Wehren - Österreich, Deutschland, Schweiz
- Diskussionsforum
- Branchen-News
- Diverse Downloads
- News aus aller Welt

Feuerlöscher
Bei kleinen Bränden reicht ein Feuerlöscher aus. Rüste dich mit dem Feuerlöscher aus und gehe vorsichtig zum Brandherd. Klicke und halte die linke Maustaste gedrückt, um den Feuerlöscher zu benutzen.

C-Rohr
Das C-Rohr (Hohlstrahlrohr) wird an den Wassertank des Fahrzeugs angeschlossen und bietet nur eine begrenzte Wassermenge, ist also für kleinere und mittlere Brände geeignet. Um das Rohr an den Wassertank anzuschließen, gehe wie folgt vor:

- Rüste dich mit dem C-Rohr aus

- Schließe das C-Rohr mit **<E>** an das C-Rohr-Anschlußstück am Fahrzeug an

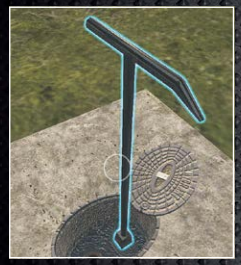
- Du kannst nun das C-Rohr mit der linken Maustaste benutzen
- Um das C-Rohr wieder im Fahrzeug zu verstauen, gehe auf umgekehrte Weise vor

B-Rohr
Das B-Rohr wird an das öffentliche Kanalsystem angeschlossen und bietet eine unbegrenzte Wassermenge, kann aber nur dort genutzt werden, wo auch ein Hydrant in der Nähe ist. Hydranten findest du mit Hilfe der Mini-Map, diese sind mit einem gelben Symbol gekennzeichnet. Um das B-Rohr an den Hydranten anzuschließen, gehe wie folgt vor:

- Suche auf der Mini-Map nach dem Hydranten

- Rüste dich mit dem Hydrantenschlüssel aus

- Gehe nun zum Hydranten und öffne ihn mit dem Hydrantenschlüssel



- Platziere nun den Schlüssel im Hydranten
- Rüste dich nun mit dem Standrohr aus

- Platziere nun das Standrohr im Hydranten

- Rüste dich nun mit dem B-Rohr aus und verbinde das B-Rohr zunächst mit dem Wassertank am Fahrzeug und anschließend mit dem Hydranten

- Rüste dich nun mit dem C-Rohr aus und verbinde das C-Rohr mit dem Wassertank des Fahrzeugs (siehe auch Beschreibung C-Rohr). Du kannst das C-Rohr nun benutzen, der Wassertank wird nun über den Hydranten gespeist und bleibt voll.

Weitere Hinweise zur Brandbekämpfung

Achte bei der Bekämpfung von Brandherden stets darauf, immer den richtigen Abstand zum Feuer zu wählen. Befindest du dich zu nah am Feuer oder bekommst Rauch ab, so nimmst du Schaden. Die Schadensanzeige im oberen Bildschirmbereich zeigt den genommenen Schaden an. Wird dieser zu groß, so muss der Einsatz für dich beendet werden und du musst ärztlich versorgt werden. Die aktuelle Schicht ist damit gescheitert. Je größer der Abstand zum Feuer wird, desto schwächer ist die Wirkung des Löschmittels.

Ebenso maßgeblich zur Brandbekämpfung ist die Windrichtung und der Zeitfaktor. Achte bei der Brandbekämpfung auf den Rauch. Wechselt dieser die Richtung, so könnte es zu einer Gefährdung kommen. Je länger du mit der Bekämpfung eines Brandherdes wartest, desto mehr Zeit hat das Feuer, sich auszubreiten. Die Bekämpfung kann dann länger dauern und komplizierter werden.

Teilweise ist es nötig, mit Atemschutz ausgerüstet zu sein, etwa, wenn ein Brand in einem verrauchten Gebäude bekämpft werden muss oder Personen geborgen werden. Atemschutzgerät findest du auf den TLF-Fahrzeugen sowie an Bord der Drehleiter. Wenn du keinen Atemschutz trägst bei Einsätzen, wo dieser ratsam wäre, wird die Gefahren-Anzeige sehr schnell in den gelb/roten Bereich steigen und einen Einsatz unmöglich machen.

Wenn bei einem Einsatz eine Person gerettet werden muss, heißt es: Zuerst die Person retten, danach das Feuer bekämpfen. Alles andere ist falsch und bedeutet Punktabzug. Suche also, wenn nötig mit Atemschutz, nach der Person, die gerettet werden muss. Sobald du sie gefunden hast, kannst du mit **<E>** einen Rettungsgriff einsetzen und die Person vom Unfallort retten. Bringe die Person sofort zu den Sanitätern, damit diese eine Erstversorgung durchführen können. Um die Person zu übergeben, drücke wieder **<E>**. Erst danach solltest du dich der Bekämpfung des Feuers widmen.

In manchen Situationen ist es vonnöten, dass du dich mit der Axt ausrüsten musst. Bahne dir einen Weg durch Trümmer, verschlossene/versperrte Türen und vieles mehr. Dein Feuerwehrmann hält die Axt in der Regel zweihändig, wenn du sie ausgerüstet hast, sie aber nicht zum Einsatz kommt. Erst an Stellen, an denen die Axt zum Einsatz kommt, hält dein Feuerwehrmann die Axt automatisch einhändig. Ist dies der Fall klicke auf die linke Maustaste, um die Axt einzusetzen.

Du kannst jederzeit deine Taschenlampe nutzen, diese aktivierst/deaktivierst du mit der Taste **<F>**.

Solltest du während deines Einsatzes Unterstützung brauchen, kannst du am Einsatzort mit **<F3>** bzw. **<F4>** Unterstützung rufen. Falls du einen Verletzten gefunden hast, der dringend ärztlich versorgt werden muss, drücke **<F3>** um den Notarzt und Rettungswagen zu rufen. Falls ein Brandherd außer Kontrolle zu geraten droht, kannst du mit **<F4>** zusätzliche Einsatzkräfte zum Einsatzort rufen.

Der Fahrzeugpark

Einsatzleitfahrzeug (ELF)

Rettungswagen (RTW)

Wechsellader (WLF)

Tanklöschfahrzeug (TLF)

Drehleiterkorbfahrzeug (DLK)

Hilfslöschfahrzeug (HLF)

Hauptfunktionen aller Fahrzeuge

Spezialfunktionen bei einigen Fahrzeugen

Einsatzleitfahrzeug: hier kann ein Feuerlöscher über die hinteren Türen entnommen werden

Rettungswagen: hier kann eine verletzte Person über die hinteren Türen auf die Trage gelegt werden

Tanklöschfahrzeug: ist teilweise mit Schnellangriffsystem ausgestattet.
Steuerung: **<R>** = Schnellangriffsystem aktivieren
<1/2> = Schnellangriffsystem ein/ausschalten
Das Schnellangriffsystem kann über die Pfeiltasten horizontal wie vertikal geschwenkt werden.

Drehleiterkorbfahrzeug: Über diese Steuerung bedienst du die Leiter:
<R> = Einsatzbereitschaft der Drehleiter aktivieren / deaktivieren
<O/P> = Leiter mit Korb ein/ausfahren
Mit den Pfeiltasten kann die Drehleiter vertikal und horizontal geschwenkt werden (nur bei hergestellter Einsatzbereitschaft).
Die Drehleiter ist auch bei Betrieb voll schwenkbar und bietet die Möglichkeit, den Korb abzusenken, so dass du ein- bzw. aussteigen kannst. Senke dazu den Korb auf die Mindesthöhe ab. Nun fahre mit der Maus über die Leiter und steige mit **<E>** ein bzw. aus, sobald die Leiter blau leuchtet.

Wechsellader: Der Abrollbehälter kann bei stehendem Fahrzeug auf eine ebene Fläche gesetzt werden und ist so von allen Seiten zugänglich.
Steuerung: **<R>** = Abroll-Behälter absetzen/aufnehmen

Zwischen den Einsätzen

Wenn keine Einsätze anstehen, gibt es trotzdem eine Menge zu tun, wie im richtigen Leben auch.

Einsatzbereitschaft der Fahrzeuge sicherstellen

Bei jedem Schichtbeginn wird dir ein Fahrzeug zugewiesen, für das du verantwortlich bist. Wenn es während eines Einsatzes nicht richtig funktioniert oder dir Wasser oder Benzin ausgehen, werden dir eine Menge Punkte abgezogen! Prüfe dein Fahrzeug also regelmäßig, etwa nach Schichtbeginn, komplett durch. Dazu gehören die Kontrolle aller Lichter / Blinker / Signaleinrichtungen und auch die Kontrolle der Tank- und Wasserfüllmengen. Sollte etwas kaputt sein oder die Tanks leer, musst du alles schleunigst reparieren bzw. nachfüllen. Siehe hierzu auch **<Fahrzeugreparatur>** bzw. **<Fahrzeug-Betankung>**.

Fahrzeugreparatur

Wenn Teile deines Fahrzeugs defekt sind, musst du sie reparieren, um die Funktionstüchtigkeit während eines Einsatzes zu gewährleisten. Wenn ein Fahrzeugteil defekt ist, fahre zur Wartungshalle. Im hinteren Bereich findest du ein Werkzeug-Magazin mit Schraubenschlüsseln. Nehme einen Schraubenschlüssel mit und gehe an die Motorhaube/Front deines Fahrzeugs. Nun kannst du diesen Defekt beheben. Anschließend musst du den Schraubenschlüssel wieder zum Werkzeugmagazin zurückbringen.

Fahrzeuge reinigen

Die Fahrzeuge werden im Laufe der Zeit sehr dreckig, wenn du mit ihnen unterwegs bist. Es ist aber sehr wichtig, diese sauber zu halten, um die Signalwirkung der Fahrzeuge nicht zu verlieren, außerdem siehst du auch weniger, wenn Scheiben und Scheinwerfer dreckig sind. Daher sollten die Fahrzeuge regelmäßig gewaschen werden. Dies kannst du in der Wartungshalle erledigen (auch davor). An einer Seitenwand findest du einen Hochdruckreiniger. Drücke die linke Maustaste, um den Wasserstrahl zu aktivieren und reinige dein Fahrzeug überall, wo es dreckig ist. Anschließend kannst du den Hochdruckreiniger wieder an die Haltevorrichtung in der Halle hängen.

Fahrzeugbatterie aufladen

Sollte die Batterie deines Fahrzeugs einmal schlappmachen, findest du in der Wartungshalle eine Starterbatterie, mit deren Hilfe zu die Fahrzeugbatterie wieder aufladen kannst. Rüste dich mit der Starterbatterie aus und begib dich zu der Motorhaube deines Fahrzeugs. Halte die linke Maustaste gedrückt, um die Batterie wieder instand zu setzen. Warte bis der Vorgang abgeschlossen ist und lege die Starterbatterie anschließend wieder zurück an ihren Platz. Sollte sich deine Fahrzeugbatterie zu schnell entladen liegt es daran, dass beispielsweise vergessen wurde das Licht auszuschalten wenn das Fahrzeug abgestellt wurde. Sollte die Batterie einen bestimmten Ladezustand unterschreiten, so erscheint oben links auf dem Bildschirm eine gelbe Warnleuchte. Sobald diese rot wird droht sie vollständig leer zu werden. Die Batterie wird automatisch aufgeladen wenn der Motor des Fahrzeugs läuft.

Die Wache

Die Wache ist dein Haupt-Anlaufpunkt. Hier findest du den Fahrzeugpark, die Einsatzzentrale, Schlafräume, Küche, Büros, Umkleideräume und vieles mehr. In der angeschlossenen Wartungshalle kannst du Fahrzeuge waschen und reparieren. Auf dem Gelände befindet sich außerdem eine Wasser-Tankstelle und andere Dinge.

Ruhepausen

Während einer Schicht hast du 4 Stunden Ruhepause. Um dies zu nutzen, suche den Schlafraum auf, den du während des Tutorials zugewiesen bekommen hast. Stelle dich an dein Bett und drücke die Taste **<E>**, sobald die entsprechende Schaltfläche erscheint. Wirst du in deiner Ruhepause unterbrochen, so können die noch verbleibenden vollen Stunden innerhalb der Schicht nachgeholt werden.

Fitnessraum

Als Feuerwehrmann ist es wichtig, stets auf die eigene Fitness zu achten. Deine Fitness wird durch die am oberen rechten Bildschirmrand befindliche Leiste ausgedrückt. Um deine Fitness zu steigern, findest du in der Feuerwehrwache einen Fitnessraum mit verschiedenen Trainingsgeräten. Stelle dich wahlweise auf das Laufband oder lege dich auf die Hantelbank und drücke **<E>**, um mit den Übungen zu beginnen. Deine Leiste füllt sich mit jeder Übung die du machst kontinuierlich auf.

Erkunde deinen Arbeitsplatz!

Wir haben in der Wache und im Gelände einige Easter Eggs versteckt, die du entdecken kannst. Gehe oder fahre auf Erkundungstour durch das ganze Gelände. Viel Spaß!

Feuerwehr 2014 im Internet

www.facebook.com/FeuerwehrSimulationen

Support

Bevor du dich an unseren Support wendest, bitten wir dich, die Treiber deines PC-Systems zu überprüfen und, falls verfügbar, zu aktualisieren. Viele Grafik- und Soundprobleme lassen sich durch eine Aktualisierung der Treiber bereits beheben.

Solltest du Fragen zu diesem Produkt haben, welche hier nicht erläutert sind, so kannst du das rondomedia Support-Team folgendermaßen erreichen:

Telefon: 01805 – 766 361
(14 Cent / Minute aus dem deutschen Festnetz, max. 42 Cent / Minute über Mobilfunknetze)

E-Mail-Support: support@rondomedia.de

Die aktuellen Hotline-Zeiten kannst du auf unserer Internet-Seite **www.rondomedia.de** erfahren.

Credits

rondomedia Marketing & Vertriebs GmbH
Head of Product Management: Reinhard Vree
Product Manager: Christian Winkler

QA
Victor Posé
Dennis Strillinger
Andreas Geiermann
Oliver Höpner
Amin Suliman
Yannik Romany
Florian Mann

Visual Imagination Software
Hauptprogrammierung: Alexander Schumacher und Andre Bürger
Zusätzliche Programmierung: Mark Schubert
Grafik: Andre Bürger und Daniel Peters
Test/Levelediting: Marc Schubert
Musik: Markus Siebold

Vertonung
Studio: toneworx GmbH
Projectmanager: Mathias Geissler
Ton-Ingeneur: Simon Henneke
Editor: Stephan Grundt
Hauptsprecher: Achim Buch
Nebensprecher männlich: Rasmus Borowski
Nebensprecher weiblich: Sabrina Heuer
Gastsprecher: Gadarol, SachsenLP, Hubyfan und theNorthernAlex

Verpackungsdesign
Jens Müller

© 2014 rondomedia Marketing & Vertriebs GmbH.
Alle Rechte vorbehalten.

© 2014 VIS Visual Imagination Software

©2014 Valve Corporation.
Steam und das Steam Logo sind Marken und/oder eingetragene Warenzeichen
von Valve Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.