

**Add-on for Microsoft
Flight Simulator X**



aerosoft™

FARO X



Handbuch • Manual

Developed by: Aerosoft GmbH
Software Development: Fabian Bröckling
Manual: Fabian Bröckling, Günter Zehnel
Installation: Andreas Mügge

Copyright: © 2010/ **Aerosoft GmbH**
Flughafen Paderborn/Lippstadt
D-33142 Büren, Germany

Tel: +49 (0) 29 55 / 76 03-10
Fax: +49 (0) 29 55 / 76 03-33

E-Mail: info@aerosoft.de
Internet: www.aerosoft.de
www.aerosoft.com



a e r o s o f t GMBH

All trademarks and brand names are trademarks or registered of their respective owners. All rights reserved. / Alle Warenzeichen und Markennamen sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen ihrer jeweiligen Eigentümer. Alle Urheber- und Leistungsschutzrechte vorbehalten.



Faro X

Erweiterung zum /
Add-on for

Microsoft Flight Simulator X

Inhalt

Zu Beginn.....	6
Systemanforderungen	6
Urheberrechte.....	6
Installation	7
Deinstallation der Szenerie „Faro X“	7
Danksagung	8
Flughafen Faro	9
Allgemeine Informationen.....	9
Technische Informationen.....	9
Anhang	10
Ablaufgeschwindigkeit	10
Flughafenkarten	11



Content

Starting Off	12
System Requirements.....	12
Copyrights	12
Installation	13
Removing "Faro X"	13
Credits	14
Airport Faro	15
General information.....	15
Technical information.....	15
Appendix	16
Performance.....	16
Airport charts.....	16

Zu Beginn

Systemanforderungen

Um die Szenerie „Faro X“ möglichst störungsfrei fliegen zu können, benötigen Sie

für den FSX

- Microsoft Flugsimulator X mit Service Pack 2
- Pentium IV 2,6 GHz, empfohlen Dual Core Prozessor mit 3 GHz
- ca. 50 MB freien Speicherplatz auf der Festplatte.
- 3D Grafikkarte mit min. 256 MB, empfohlen sind 512 MB
- 2 GB RAM

Unsere Szenerie „Faro X“ ist kompatibel zum Service Pack 2 / Acceleration Pack für den FSX und DirectX 9. Die Nutzung der DirectX 10 Preview empfehlen wir für diese Szenerie nicht.

Urheberrechte

Die Software, das Handbuch und sonstiges zugehöriges Material ist durch Urheberrechtsgesetze geschützt. Die Software wird lizenziert, nicht verkauft. Sie dürfen eine Kopie der Software auf einem Computer für Ihre persönliche, nicht kommerzielle Nutzung installieren und ausführen. Die Software, das Handbuch und alle anderen zugehörigen Materialien dürfen ohne vorherige, schriftliche Erlaubnis der Aerosoft GmbH weder kopiert, fotokopiert, übersetzt, zurückentwickelt, decompiliert, diassembliert oder in anderer Form für elektronische Maschinen lesbar gemacht werden.



Installation

Sie müssen als Systemadministrator angemeldet sein, bevor Sie mit der Installation beginnen.

Nach der Sprachauswahl erscheinen zunächst einige Informationen und die Lizenzbedingungen. Lesen Sie sich die Informationen bitte sorgfältig durch und klicken dann auf „Weiter“.

Anschließend werden Sie zur Eingabe Ihrer E-Mail Adresse und des Produkt-Keys aufgefordert. Bitte geben Sie diese Daten genauso ein, wie sie in der Bestätigungsmail unseres Online-Shops zu lesen sind.

Danach wird das Installationsverzeichnis (Verzeichnis des Microsoft Flugsimulators) automatisch gesucht und überprüft. Sollte die Installationsroutine

Das Microsoft Flugsimulator Verzeichnis nicht finden oder Sie möchten ein anderes Verzeichnis vorgeben, so können Sie dieses über den „Durchsuchen“-Button festlegen.

Die Installationsroutine kopiert nun im Einzelnen die Daten der Szenerie „Faro X“ in das Zielverzeichnis und meldet die Szenerie in der Szeneriebibliothek an. Zuvor wird von der Scenery.cfg eine Sicherungskopie erstellt: „Scenery_CFG_Before_FaroX_was_installed.cfg“.

Um die Szenerie „Faro X“ wieder zu deinstallieren, klicken Sie auf den „Start“-Button in der Windows-Taskleiste.

Deinstallation der Szenerie „Faro X“

Hier wählen Sie dann „Einstellungen“ und „Systemsteuerung“. In der Systemsteuerung gibt es ein Symbol „Programme und Funktionen“, welches Sie mit einem Doppelklick anklicken. Sie erhalten eine Liste der installierten Programme. Markieren Sie den Eintrag „aerosoft's - Faro X - FSX“ per Doppelklick.

Nun meldet sich das Deinstallationsprogramm und entfernt alle Dateien von Ihrer Festplatte. Die Einträge in der FS Szeneriebibliothek werden ebenfalls entfernt.

Danksagung

An dieser Stelle möchte ich einigen Menschen für die tatkräftige Unterstützung bei der Realisierung von Faro X danken.

Nicht zuletzt ist es Michael Kopatz zu verdanken, dass der Flughafen von Faro nun seinen Weg in den FSX gefunden hat, da mir die Modelle seiner alten 2004er -Version zur Verfügung standen und mir einige wertvolle Hinweise geliefert haben.

Wieder einmal konnte mir Peter Werlitz bei der einen oder anderen kniffligen Angelegenheit zuverlässig mit seiner Erfahrung zur Seite stehen. Danke auch dafür.

Vielen Dank auch an Heinz Flichtbeil, Florian Hörhold, Christian Schnädelbach, Matthes Forstner, Frank Seifert und all die anderen fleißigen Betatester. Besonderer Dank gilt Jorge Diogo, meinem Ansprechpartner in Portugal.

Fabian Bröckling

Juli 2010



Flughafen Faro

Allgemeine Informationen

Der Internationale Verkehrsflughafen Faro liegt an der portugiesischen Südküste. Nach Lissabon und Porto ist er der dritt größte Airport Portugals. Faro ist das „Tor zur Algarve“, einer der beliebtesten Urlaubsregion an der Atlantikküste Portugals. Der Flughafen stellt damit einen wichtigen Wirtschaftsfaktor für den Tourismus dieser Region dar. Der Flughafen wurde 1965 eröffnet. Betreiber ist seit 1998 die ANA Aeroportos de Portugal.

Technische Informationen

Flughafen:	Aeroporto de Faro
ICAO-Code:	LPFR
IATA-Code:	FAO
Lage:	4km westlich Faro
Koordinaten:	37° 00,9' N / 007° 58' W
Flughafenhöhe:	24ft / 7m

Start- und Landebahnen:

RWY 10 / 28:	2490 x 45m, Asphalt
--------------	---------------------

Navigationseinrichtungen:

ILS RWY 28:	109.50 IIF 284°
VOR/DME:	112.80 VFA
NDB:	332 FAR

Funkfrequenzen:

ATIS:	124.200 MHz
Faro Approach:	119.400 MHz
Faro Tower:	119.120 MHz
Ground:	118.570 MHz

Anhang

Ablaufgeschwindigkeit

Die Ablaufgeschwindigkeit des Flugsimulators hängt sehr stark von den gewählten Einstellungen ab. Man muss für jeden PC einen optimalen Kompromiss zwischen hoher Bildwiederholrate und detaillierter Darstellung herausfinden. Besonders der AI-Flugverkehr, die Dichte der Autogen-Objekte und grafische Effekte, wie Schatten, haben einen großen Einfluss auf die Geschwindigkeit.

Um eine möglichst hohe Bildwiederholrate zu erzielen, empfehlen wir deshalb folgende Einstellungen im Flugsimulator vorzunehmen:

Die Bodenschatten der 3D-Objekte sollten ausgeschaltet werden. Hierzu muss im Menü „Einstellungen - Anpassen - Szenerie“ der Haken bei „Bodenszenerieschatten“ entfernt werden.

Die Dichte der Autogen-Objekte kann im Menü „Einstellungen - Anpassen - Szenerie“ über den Regler „Automatisch generierte Dichte“ verändert werden. Der Regler sollte möglichst nur auf „normal“ stehen.

Das Luftverkehrsaufkommen können Sie im Menü „Einstellungen - Anpassen - Verkehr“ einstellen. Setzen Sie die Regler „Fluglinienverkehrsaufkommen“ hier auf max. 25%.

Außerdem empfehlen wir in den Wettereinstellungen „Einstellungen - Anpassen - Wetter“ nur „Einfache Wolken“ zu verwenden.



Flughafenkarten

Aktuelle Flughafenkarten finden Sie online im Internet auf der Webseite der portugiesischen Luftfahrtbehörde:

<http://www.nav.pt/ais/>

Es ist hier eine kostenlose Registrierung auf dieser Seite notwendig, um diesen Service nutzen zu können.

Starting Off

System Requirements

To fully enjoy the scenery “Faro X” we recommend the following:
for FSX:

- Microsoft Flight Simulator X with Service Pack 2
- Pentium IV 2,6 GHz, recommended Dual Core processor with 3 GHz
- 50 MB free memory on your hard disk
- 2 GB RAM
- 3D graphic card with 256 MB, recommended 512 MB

Our “Faro X” is compatible with Service Pack 2 /Acceleration Pack for FSX and DirectX 9. Using DirectX 10 Preview in FSX is not recommended.

Copyrights

This software, the manual, documentation, video images and all the related materials are protected by copyright laws. The software is licensed, not sold. You may install and run one copy of the software on one computer for your personal, non-commercial use. The software, the manual and all related materials must not be copied, photocopied, translated, reverse engineered, decompiled or reduced to any electronic medium or machine legible form, neither completely nor in part, without the previous written permission of AEROSOFT GmbH.



Installation

You have to be logged in with administrator rights before you start the installation of "Faro X".

After you have chosen your preferred installation language, the welcome screen appears and with some important information and the license agreement. Please read it carefully.

You will be asked to insert your email address and the product key. Please insert them exactly the way they were written in the confirmation mail you received of our online shop.

The installation program will attempt to locate the correct path of Microsoft Flight Simulator. If this path cannot be successfully located, or if you wish to install to another location, then you will have to enter the correct path for installation manually. In order to do this, click on "Browse" and navigate to the correct path. Before the installation program starts to copy the files onto your hard disc, you will be presented with all the installation details.

The installation program will now copy all of the "Faro X" files onto your hard disc and subsequently register the scenery in the scenery library. A backup copy of the original Scenery.cfg will also be made (Scenery_CFG_Before_FaroX_was_installed.cfg).

Removing "Faro X"

In order to fully remove "Faro X" click on the "Start" Button in the Windows task bar, choose "Settings" and then "Control Panel". Here you will see an icon named "Programs and functions". Double click on this icon to open it and you will see a list of all installed programs. Locate "aerosoft's - Faro X", click once with the left mouse button and then click on the "add-remove"-button.

The deinstallation program will now begin to remove the scenery "Faro X"- files from your hard disc. Entries in the FS scenery library will also be removed.

Credits

I would like to say thank you to all people supporting me to create this scenery of airport Faro for FSX.

Thank you to Michael Kopatz. He provided me with 3D models of his FS2004 version of Faro Airport.

Special thanks to Peter Werlitz for his very helpful support.

Many thanks to Heinz Flichtbeil, Florian Hörhold, Christian Schnädelbach, Matthes Forstner, Frank Seifert and all other beta testers. Special thanks to Jorge Diogo in Portugal.

Fabian Bröckling

July 2010



Airport Faro

General information

The International airport of Faro is located on the Algarve, one of the most known holiday region on the south coast of Portugal. After Lisbon and Porto Faro is the third largest airport in Portugal. Called „Gate to the Algarve“ it is a very important economic factor for this region. The airport opened in. Since 1998 it is operated by ANA Aeroportos de Portugal.

Technical information

Airport:	Aeroporto de Faro
ICAO-Code:	LPFR
IATA-Code:	FAO
Location:	2.2NM west of Faro city
Coordinates:	37° 00.9' N / 007° 58' W
Elevation:	24ft / 7m

Runways:

RWY 10 / 28:	2490 x 45m, Asphalt
--------------	---------------------

Nav aids:

ILS RWY 28:	109.50 IIF 284°
VOR/DME:	112.80 VFA
NDB:	332 FAR

Radio frequencies:

ATIS:	124.200 MHz
Faro Approach:	119.400 MHz
Faro Tower:	119.120 MHz
Ground:	118.570 MHz

Appendix

Performance

To ensure the highest possible frame rate we recommend trying out several parameter settings to find out what is the best on your computer.

We recommend to switch off the ground scenery shadows.

Set the slider for autogen density to „normal“.

The density of AI traffic should be set to 25% maximum.

Airport charts

You can find airport charts online on the web site of the Portuguese aviation authorities:

<http://www.nav.pt/ais/>

You have to register for free first before you can use this service.