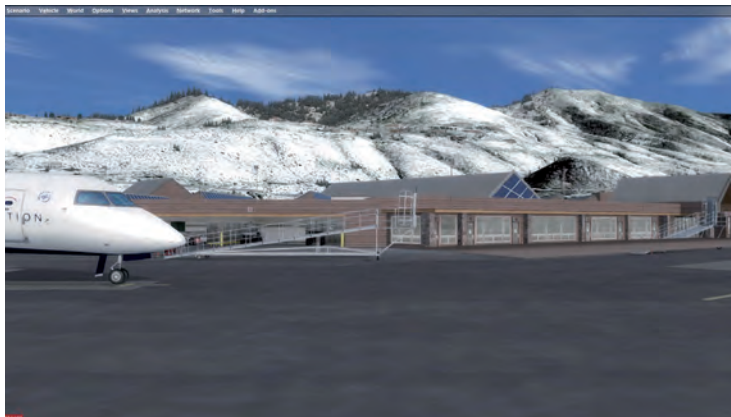


ASPEN EXTENDED



Het vliegveld gaat mooi op in het omringende landschap.



Sfeervolle details van gebouwen en materieel.

Aspen Pitkin County Airport, in de Amerikaanse Rocky Mountains, lijkt te zijn ontworpen om vliegers op de proef te stellen. De hoogte, meer dan tweeduizend meter, maakt dat vliegtuigmotoren, vooral die van propellervliegtuigen, fors minder vermogen leveren dan op zeeniveau. 's Zomers kan het er warm zijn, hetgeen nog meer vermogen kost. In ieder geval zijn dan de bergen die het veld insluiten goed te zien. 's Winters zijn die bergen bedekt met sneeuw, en is het zelfs bij goed zicht soms moeilijk om afstand en hoogte te schatten. Maar het zicht is natuurlijk lang niet altijd goed. Dan is het wel zo prettig om niet werkelijk in een zakenjet met bijna lege brandstoftanks boven Aspen te hangen maar in een virtueel vliegtuig achter de pc. Dat is mogelijk dankzij softwareontwikkelaar Aerosoft, dat onlangs een fraaie digitale versie van Aspen op de markt bracht voor FSX en Prepar3D. Ik bespreek hier de versie voor P3D.

Aerosoft heeft de ruige omgeving van het vliegveld mooi weten te vangen in wat in essentie een tweedimensionale weergave is. De pc-piloot kan met behulp van een eenvoudig configuratieprogramma kiezen voor een zomer- en een winterlandschap. Sommige vliegvelden die worden verkocht als aanvullingsprogramma, lijken als het ware op het omringende landschap te zijn geplakt, maar dat is bij Aspen niet het geval. Gebouwen en andere details worden sfeervol weergegeven, zowel op het vliegveld als in de omgeving, zoals Aspen High School, Aspen Chapel, Aspen Recreation Center, Hotel Jerome en Benedict Music Tent. De dichtheid van huizen en gebouwen is zeer groot in vergelijking met het standaard P3D-landschap. Er zijn details zoals hekken, tankwagens en CRJ-700 regional jets. Heel mooi is

**Sfeervolle
weergave
gebouwen
en details**

de subtiele overgang tussen de landingsbaan en de sneeuw op het gras ernaast. Het gedetailleerde landschap is niet alleen mooi om boven te vliegen, maar helpt ook om bij visuele naderingen goed op koers en hoogte te blijven. Een extra uitdaging is dat slechts in één richting kan worden opgestegen (startbaan 33) en geland (baan 15). Dus landen met staartwind is niet ongewoon.

De Amerikaanse testvlieger Donald Lopez zei ooit dat er in de hemel geen luchtvaartdienst is. Hij bedoelde daarmee dat iedereen naar hartenlust zou kunnen vliegen zonder lastige regeltjes of controleurs. Voor wie in een hemel gelooft, is er misschien aan de donkere zijde ook wel een Aspen. De serieuze simulatorvlieger kan er zijn of haar tanden op stukbijten. Meer informatie in de shop van Aerosoft (<http://tinyurl.com/zv678fe>)

F-14 EXTENDED

In Pilot en Vliegtuig van februari 2015 besprak ik de Grumman F-14 Tomcat marinestraaljager, een van de beste simulaties van een gevechtsvliegtuig voor FSX. Aerosoft bracht onlangs een nieuwe versie uit die ook geschikt is voor P3D, F-14 Extended genaamd. Bezitters van de eerdere versie kunnen gratis een update ophalen. Met name nieuwe visuele technieken van P3D geven veel mooiere reflecties en schaduwen dan in FSX. Samen met andere verbeteringen de moeite waard om te vermelden in deze rubriek. Meer informatie in de shop van Aerosoft (<http://tinyurl.com/zarjutu>)

INTERNETTIP VAN DE MAAND:

carenado.com (<http://tinyurl.com/j3ydw7o>)