



Neue Airports in 2.45:

In diese Version sind wieder aktuelle neue Airports, diesmal auch einige mehr für den FS9 enthalten.

ICAO	Airport	Credits*	FS9	FSX
EDDH	Aerosoft GAP3 Hamburg 2016 Version 2.01(FSX), 1.05(FS9)	1(0)	NEW	NEW
EGCC	UK2000 Manchester xtreme V2.0	2(1)	NEW	NEW
EGNV	SCF Teesside - UK	0	NEW	NEW
EHAM	Flytampa Amsterdam Schiphol 2016	5	-	NEW
FMEE	FSDG/Aerosoft Reunion St Denis Roland Garros	1	-	NEW
HEMA	AlbySim Marsa Alam Intl	0	NEW	-
KJAX	CieloSim/AS Jacksonville Intl	1	-	NEW
KRIC	Shez Ansari Richmond Intl	0	-	NEW
LBWN	JustSim Varna Bulgaria	1	-	NEW
LDZD	Davor Puljevic Zadar X	1	-	NEW
LFBD	Aquitaine Simulation Bordeaux	0	-	NEW
LFMN	JustSim Nice/Cote d'Azur	2	-	NEW
LFRD	E.Vauchez - Dinard Pleurtuit-St Malo	0	NEW	-
LICA	BDOAviation Lamezia Terme X	1	NEW	2.44
LIML	JetStream Design Milano-Linate	1	-	NEW
LIRP	KDM/Aerosoft Pisa X	1	-	NEW
LPFR	Tropical Sim Faro Portugal 2016	2(1)	NEW	NEW
LROP	AFLOSIM Bucharest Henri Coanda Int	1	-	NEW
SKBO	VirtualCol Bogota Eldorado Intl	2	NEW	NEW
WADD	AS/A-Flight Denpasar Bali X	2	-	NEW
ZGGG	BRIDGE Guangzhou Baiyun Intl	4	-	NEW
ZGSD	BRIDGE Zhuhai Jinwan Airport	1	-	NEW
ZSNB	Asian Airports Ningbo Lishe Intl	1	NEW	2.44

* (?) Credits die benötigt werden, wenn die alte Version bereits aktiviert ist

Update älterer Airports

WSSS - ImagineSim Changi-Singapore für FSX wurde an den aktuellen Patch angepasst.

Viel Spaß,

Oliver Pabst

Info's zur Version 2.44:

Diese Version enthält wieder einige kürzlich erschienene Airports, die nun auch durch AES bedient werden. Es sind auch wieder zwei Airport enthalten (rot markiert), die erst in Kürze veröffentlicht werden.

Neue Airports in 2.44:

ICAO	Airport	Credits*	FS9	FSX
EGPD	UK2000 Aberdeen xtreme	1	NEW	NEW
EPMO	Aerosoft/Drzewiecki Warsaw City 2015	1(0)	NEW	NEW
HEMA	Aerosoft/FSDG Marsa Alam Intl	1	-	NEW
KPNS	SXAD Pensacola Intl.	1	-	NEW
LEMH	Simwings/Aerosoft Menorca Balearen 2016	1	-	NEW
LGSM	Aerosoft/29Palms Samos X	1	-	NEW
LICA	BDOAviation Lamezia Terme X	1	-	NEW
LICA	ItaliSim Lamezia Terme 2016	1	-	NEW
LIMC	Aerosoft Milano Malpensa	2	-	NEW
LIMJ	GayaSim/AS Genoa X	1	-	NEW
LOWK	JustSim Klagenfurt	1	-	NEW
SBSV	P.Ricardo Salvador Magalhaes Intl	1	-	NEW
ZSNB	Asian Airports Ningbo Lishe Intl	1	-	NEW

* (?) Credits die benötigt werden, wenn die alte Version bereits aktiviert ist

Viel Spaß,

Oliver Pabst

Info's zur Version 2.43a:

Diese Version enthält wieder einige kürzlich erschienene Airports, es sind aber wieder einige ältere Airports enthalten.

Zudem wurden Probleme mit dem kürzlich veröffentlichten Airbus von FSLabs gemeldet, dass der Pushback nicht abschließt, obwohl die Parkbremse gesetzt wurde. Dies liegt an der speziellen nicht dem Standard folgenden Umsetzung dieses Flugzeuges. Ein Workaround wurde in AES 2.43 eingebaut, diese ist weiter unten beschrieben.

In den letzten Monaten wurden auch schon erste Teile einer kompletten Neuentwicklung von AES vorangetrieben, so zum Beispiel eine neue Jetwaysteuerung und eine neue Pushbackprozedur. Die neue Version wird alle auf dem FSX basierenden Variante (FSX APP, FSX SP2, FSX SE und P3D) unterstützen im Wesentlichen auf Simconnect beruhen, nicht mehr auf VistaMare.

Allerdings zeigt sich auch, dass für viele Teilbereiche neue „Ideen“ entwickelt werden müssen, die bisher mit VistaMare sehr genau und präzise umgesetzt werden konnten, die durch die im FSX enthalten Möglichkeiten nur sehr umständlich zu realisieren sind. Aber diese Herausforderung macht es ja spannend.

Wann diese neue Version fertig ist, ist heute noch nicht absehbar, dazu ist noch ein langer Weg zu gehen. Bis dahin werde ich aber immer regelmäßig die jetzige Version zwischenzeitlich auf die neu erschienenen Airports anpassen.

Wo und wenn ja wie der FS2004 in der neuen Version noch berücksichtigt werden kann, wird erst ganz am Schluss zu entscheiden sein.

Noch ein Hinweis zum Airport BDOAviation Jeddah King Abdulaziz Intl (OEJN), der in dieser Version hinzugekommen ist: Er konnte nur für den FS2004 umgesetzt werden, da die FSX Version dieses Addons Teile der Jetways (Verglasung) aus nicht nachvollziehbaren Gründen über eine eigenwillige SimObject Steuerung erzeugt, die nicht beeinflussbar ist. Somit sind dort die Jetways nicht vollständig entfernbar. Bei der FS2004er Version war es kein Problem, daher ist diese hier enthalten.

Ebenfalls für den FS2004 wurde nun auch die Umsetzung von Frankfurt V2 eingebaut, die FSX Version gab es ja bereits mit der Zwischenversion 2.42b

Bereits enthalten ist auch Aerosoft Manchester X, wobei der Veröffentlichungstermin noch nicht bekannt ist.

Neue Airports in 2.43:

ICAO	Airport	Credits*	FS9	FSX
EBLG	BDOAviation Liege	1	NEW	NEW
EDDF	German Airport/AS Mega Airport Frankfurt V2	5(3)	NEW	2.42b
EGCC	Aerosoft Manchester X	3	-	NEW
EGTE	UK2000 Exeter xtreme	1	NEW	NEW
EPGD	Drzewiecki Danzig/Gdanzk Polnisch Airports 1 V4	1	NEW	NEW
EPKT	Drzewiecki Katowice Pyrzowice Polnisch Airports 1 V4	1	NEW	NEW
EPLB	Drzewiecki Lublin Port Lotniczy Polnisch Airports 1 V4	0	NEW	NEW
EPPR	Drzewiecki Rzeszow Jasionka Polnisch Airports 1 V4	0	NEW	NEW
KLGA	ImagineSim La Guardia NYC 2016 V3	2	-	NEW
KRDU	LatinVFR Guatemala City La Aurora Intl	2	-	NEW
LEMG	Simwings/Aerosoft Malaga 2016	2	-	NEW
LOWI	JustSim Innsbruck	1	-	NEW
OEJN	BDOAviation Jeddah King Abdulaziz Intl	2	NEW	Not possible
ORBI	ARMI Baghdad Intl	2	NEW	NEW
SBGL	Tropical Sim Rio de Janeiro 2016	3(2)	NEW	NEW
UBBB	Drzewiecki Baku X	2	NEW	NEW

* (?) Credits die benötigt werden, wenn die alte Version bereits aktiviert ist

Folgender Airport wurde angepasst:

TFFR - Taxi2Gate Pointe-a-Pitre Le Raizet (FSX) wurde auf die aktuelle Version V1.1 des Addons angepasst.

Alle Fixes, die nach dem Release von 2.42 im Forum lagen, sind nun in der Version enthalten.

Workaround für FSLabs Airbus 320 X Parking Brake Problem

Der FSLabs A320 ist unbestreitbar eine komplexe Umsetzung der Airbus Logik. Leider ist er aber dadurch auch nicht kompatibel zu den Variablen im FSX, die es möglich macht, via Simconnect den Status der Zustände des Flugzeuges (zumindest was die Parkbremsen angeht) auszulesen. FSLabs setzt diese Variablen nicht, somit wird von Vistamare immer nur der Zustand „gelöst“ ausgelesen.

Da die AES Steuerung beim Pushback auf das erkennen der gesetzten Parkbremse angewiesen ist, um den Prozess fortzusetzen, wartet AES vergebens auf das Signal, dass die Bremse gesetzt ist.

FSLabs bietet diese Informationen zwar über eigene sogenannte L-Variablen an, diese sind aber nur intern im FS durch eine DLL abfragbar. Da der VistaMare Entwickler nicht mehr zur Verfügung steht, nebst seinem Programmcode, kann hier keine Erweiterung eingebaut werden.

Um einen kurzfristigen Workaround anbieten zu können, bis eine bessere Lösung gefunden ist, kann nun das Setzen der Parkbremse über das AES Menü vom User gemeldet werden.

Ist der Pushback abgeschlossen und die Parkbremse wurde gesetzt, einfach das AES Menüfenster über die Tastenkombination öffnen und die jeweils angezeigte F-Taste drücken.

Ist dies erfolgt, wird der Prozess fortgesetzt. Ist nicht optimal, aber eine vorläufige Umgehung des Problems.

Das Lösen der Parkbremse muss nicht gemeldet werden, da AES ja ohnehin diesen Zustand gemeldet bekommt, also das Lösen quasi sofort eintritt, nachdem dazu aufgefordert wird. Allerdings beginnt der Pushback dann auch umgehend.

Dieser Workaround ist an folgenden Stellen im Ablauf eingebaut:

- Anrollen auf die Parkposition und setzen der Bremse vor abstellen der Triebwerke
- Setzen der Parkbremse beim Stop Signal des Marshallers bei einem Push-In Vorgangs
- Abschluss des Pushback/Push-In Vorgangs

Sollte ich eine sonstige Stelle übersehen haben, wo es hiermit Probleme gibt, bitte ein Post ins Forum stellen.

Ich hoffe ggf. auch eine bessere Lösung mit Pete Dowsen's und seinem FSUIPC zu finden, da FSUIPC die L-Variablen lesen kann und auch eine Schnittstelle zu AES hat, um sie dort abzulegen. Sobald etwas Besseres zur Verfügung steht, werde ich es anpassen.

Viel Spaß,

Oliver Pabst

Info's zur Version 2.42b:

Diese Version enthält wieder einige kürzlich erschienene Airports, es sind aber auch einige ältere Airports enthalten, die im Forum die letzte Zeit gewünscht wurden, gerade auch einige Freeware Airports. Die Hälfte der neuen Airports ist auch in AES frei nutzbar (keine Credits benötigt).

Die neue Berlin Tegel Scenery von Aerosoft/PADlabs ist bereits enthalten, das Addon wird in Kürze verfügbar sein. Wie schon bei der älteren GAP Version werden auch hier die für Berlin Tegel typischen Andockboards für alle Flugzeugtypen unterstützt, aber in einer neuen überarbeiteten Form angepasst an das Scenerydesign.

Beim Airport KASE Aspen von Aerosoft wurden die dort verwendeten „Treppenbrücken“ ebenfalls animiert und funktionieren quasi wie ein Jetway.

Neue Airports in 2.42b:

ICAO	Airport	Credits*	FS9	FSX
EDDF	German Airport/AS Mega Airport Frankfurt V2	5(3)	-	NEW
EDDT	Aerosoft/Padlabs German Airports Tegel 2016	2(1)	-	NEW
ENAT	Aerosoft Alta X	0	-	NEW
EGGS	RCDesgin Goteborg Landvetter	2	-	NEW
FSIA	Aerosoft/FSDG Mahe Sychelles Intl	0	-	NEW
FSPP	Aerosoft/FSDG Praslin Sychelles	0	-	NEW
KASE	Aerosoft Aspen Extended	1	-	NEW
KMSY	FSimstudios New Orleans X	2	-	NEW
KPWM	FSimstudios Portland	1	-	NEW
KSMF	Aerosoft/IDS Sacramento Intl	2	-	NEW
LEGE	JustSim Girona Costa-Brava Airport	1	-	NEW
LEJR	AKESoft Jerez	0	NEW	NEW
LFKC	FSX3D Calvi St Catherine	0	NEW	NEW
LOWG	Aerosoft/FSDG Graz X	1	-	NEW
LOWL	JustSim Linz	0	-	NEW
LUKK	Drzewiecki Chisinau Intl Moldava	1	NEW	NEW
MDPC	Tropical Sim Punta Cana 2016	1(0)	NEW	NEW
MRLB	Dreamflight Studios Oduber Quiros-Liberia-Costa Rica	1	-	NEW
MWCB	Gerome Bodden Kirkconnell Intl.-Cayman Islands	0	-	NEW
MWCR	Gerome Bodden Roberts Intl-Cayman Islands	0	-	NEW
RPLP	Oliver R. Imperial Legazpi	0	-	NEW
SEQU	Aerosoft/A-Flight Quito X	0	-	NEW
UGTB	Freeware Tifils (Tbilisi) Lochini Intl (old UGGG)	0	NEW	-
ULLI	DigitalDesign St. Petersburg V2	2(0)	NEW	NEW
UWGG	Justsim Strigino Nizhny Novgorod	1	-	NEW
YBHM	A.Lynch Hamilton I.-Australia	0	-	NEW

* (?) Credits die benötigt werden, wenn die alte Version bereits aktiviert ist

Alle Fixes die für AES 2.41/2.42 erstellt wurden sind natürlich wie immer enthalten und auch einige weitere kleine Korrekturen an älteren Airports.

Hinweis zu Neuerungen in 2.42a:

Die neue Version V2 des Airports St. Petersburg von Digital Design wird nun von AES unterstützt. Für Nutzer, die die alte Version 1 bereits aktiviert hatten, wird die Version V2 ohne zusätzliche Credits automatisch aktiviert.

Im AESHelp oberhalb der Airportliste gibt es nun eine zusätzliche Checkbox, mit der man die Liste der angezeigten Airports zur Info auf solche reduzieren kann, die mit Credits aktiviert wurde.

Unterhalb der Liste ist ein Button hinzugekommen „Set all to OFF“. Beim Drücken dieses Buttons werden alle Airports der Liste deaktiviert, also auf OFF gestellt und somit AES abgeschaltet. Dies kann genutzt werden, bevor man umfangreiche Updates der Addons vornimmt.

Nach dem Update muss dann nur AESHelp erneut gestartet werden, es aktiviert dann automatisch alle gefunden und auf FULL Mode stehenden Addons erneut und kopiert dabei auch alle nötigen Files in die neuen Addon Folder. Alternativ kann aber weiterhin der „Resync/Repair“ Button nach dem Update genutzt werden.

Hinweis zu Neuerungen in 2.42b:

Der neue Mega Airport Frankfurt V2 vom German Airport Team wird nun unterstützt.

Viel Spaß,

Oliver Pabst

Info's zur Version 2.41:

Diese Version enthält wieder einige Airports, die in den letzten Monaten erschienen sind.

Neues Pull-Out Verfahren:

Es gibt nun auch ein neues Pull-Out Verfahren, dass beim Airport EBCI Brussels South-Charleroi von Voie Blue zum Einsatz kommt.

Dort sind die Positionen 88-94 sogenannte Push-In Positionen, dh. man stoppt auf dem Taxiway und wird rückwärts in die Parkposition geschoben. Dieses Verfahren gibt es in AES schon lange.

Neu ist hier aber, dass die Flugzeuge beim Verlassen dieser Positionen nicht selbst rollen, sondern zunächst vorwärts aus der Parkpositionen gezogen und auf den Taxiway gestellt werden. Dies ist nun bei diesem Airport auch in AES so umgesetzt.

Sollte jemanden andere Airports bekannt sein, bei denen ein solches „Ausparkverfahren“ angewandt wird, bitte ein kurzen Hinweis im Aerosoft Forum, dann kann dass in AES entsprechend bei einer der nächsten Updates angepasst werden.

Pushback/Pull-Out kann bis Pushbeginn korrigiert werden:

Hatte man bisher die Pushback Richtung gewählt und dabei versehentlich die falsche Richtung bestimmt, konnte der Pushvorgang nur noch abgebrochen werden, ohne dass man ihn wieder starten konnte.

Nun ist der Vorgang abgebrochen werden, solange die Parkbremse nicht gelöst und der Pushvorgang begonnen hat. Nach dem Drücken der F1 Taste im Menü erscheint wieder die Auswahl der Richtung und kann somit noch verändert werden.

Nachdem der Pushvorgang begonnen hat, bricht der Vorgang immer noch komplett ab. Befindet man sich aber noch im inneren Bereich der Parkposition, wird diese wieder aktiviert und man kann erneut mit F6 im Menü den Pushvorgang starten. Ob er dann noch möglich ist, hängt im Einzelfall von der Position des Flugzeugs ab.

Fahrer des Gebäckbands begibt sich in die Ladeluke:

In Vorbereitung zur Beladsimulation, die hoffentlich bald fertig ist, warte der Fahrer des Gebäckbandes nicht mehr am Band, sondern fährt in die Luke und wartet im Laderaum des Flugzeugs.

Neue Airports in 2.41:

ICAO	Airport	Credits*	FS9	FSX
EBCI	Voie Blue Brussels South-Charleroi	1	-	NEW
EDDM	Taxi2Gate Munich Intl	4	-	NEW
EGNJ	UK2000 Humberside xtreme	0	NEW	NEW
ENSH	Aerosoft Svolvaer X	0	-	NEW
GEML	Simzaleak Melilla Spain (Freeware)	0	-	NEW
HKMO	AlbySim Moi-Mombasa	1	NEW	-
KATL	ImagineSim Atlanta 2016	4(2)	NEW	2.40a
KMCI	TropicalSim Kansas City	3	NEW	NEW
LFKC	LatinVFR Miami V3.x	5(2)	-	NEW
KORF	SXAirportDesign Norfolk Intl	1	-	NEW
KSFO	FlightBeam San Francisco HD	4(2)	-	NEW
LEPP	Simzaleak Pamplona Spain (Freeware)	0	-	NEW
LEVC	Simware Valencia X	2	-	NEW
LGKR	Flytampa Corfu	0	-	NEW
LICJ	JetStream Design Palermo-Punta Raisi X	1	-	NEW
LOWS	DigitalDesign Salzburg	1	-	NEW
MBPV	TropicalSim Providenciales Intl 2015	1	NEW	NEW
MYNN	Aerosoft/IDS Nassau Bahamas X	1	-	NEW
OMAA	Simbreeze Abu Dhabi Intl	3	NEW	NEW
RJSN	Wing Creation Niigata X	1	-	NEW
SBFL	Pedro Poyares Florianopolis Intl (Freeware)	0	NEW	-
SBFN	TropicalSim Fernando De Noronha	0	NEW	NEW
ULLI	DigitalDesign St. Petersburg V1	2	NEW	NEW
WADD	BDOAviation Denpasar Ngurah Rai Intl	2	NEW	NEW

* (?) Credits die benötigt werden, wenn die alte Version bereits aktiviert ist

Folgende Airports wurden angepasst:

EDDB - Aerosoft Berlin Brandenburg Int.

Positionsnummern am Gate A11 und A12 korrigiert

KDEN - FlightBeam Denver Version 1.2

Anpassung an Version 1.2 und Ergänzung der Gate C23-C28

LEPA – Simwings Palma de Mallorca Evolution

Airberlin Werbung auf den Jetways entfernt, wie am realen Airport mittlerweile auch geschehen.

UDD - MDesign Moskau Domodedovo 1.1

Anpassung der Pushbackprozeduren

VNBB - Thai Creation Hanoi Noi Bai Intl

Anpassung der Pushbackprozeduren

WICC - BDOAviation Bandung Husein Sastranegara

Umstellung der Positionen auf Push-In Verfahren

Anpassung AESHelp für SODE 1.3:

AESHelp wurde angepasst um Airports zu unterstützen, die Sode 1.3 nutzen, bei dem der Sode Programmpfad nicht mehr im <FSX>\SODE Verzeichnis liegt. AESHelp ermittelt nun den Pfad auch über den SODE DLL Eintrag in der DLL.XML Datei.

Info's zur Version 2.40a:

AES 2.40a ergänzt 4 Airports, die beim Release von Version 2.40 noch nicht fertig waren, bzw. zu spät zur Verfügung standen. Der Airport LGSR Santorini von AlbySim im FS9 wird nun auch in der Vollversion erkannt.

ICAO	Airport	Credits*	FS9	FSX
EGMC	UK2000 Southend xtreme	1	NEW	NEW
KATL	ImagineSim Atlanta 2016	4(2)	-	NEW
LIRF	Aerosoft Mega Airport Rom Fiumicino	3	-	NEW
WIMM	BDOAviation Medan Kuala Namu Int	0	NEW	2.40

* (?) Credits die benötigt werden, wenn die alte Version bereits aktiviert ist

Anpassungen für FlyTampa Addons:

FlyTampa hat ihre Installer überarbeitet und dabei einige Änderungen vorgenommen, die auch AES betreffen. AES 2.40a enthält nun diese Anpassungen, so dass die Flytampa Addons auch mit den neuern Installer erkannt und unterstützt werden.

Viel Spaß,

Oliver Pabst

Info's zur Version 2.40:

Mit dieser Version wurde lange angefragte Airports hinzugefügt, auch viele Freeware, 10 der 23 Airports sind auch in AES frei nutzbar. Diesmal sind auch 8 neue Airports für den FS9 dabei.

ICAO	Airport	Credits*	FS9	FSX
CYQR	Greg Putz Regina Canada	0	NEW	-
EGSS	UK2000 Stansted xtreme V4.x	2(1)	NEW	NEW
ENSB	Aerosoft Svalbard Longyear X	0	-	NEW
EPWA	Drzewiecki Warsaw Chopin Airport	2	NEW	NEW
HAAB	WhiteDotSim Addis Ababa Bole Intl	0	-	NEW
KEYW	LatinVFR Key West V2	1	-	NEW
LELN	Simzaleak Leon Airport	0	-	NEW
LESO	Simzaleak San Sebastian/Donostia Airport	0	-	NEW
LFBZ	Simzaleak Biarritz Airport	0	-	NEW
LFKC	Aerosoft Calvi X 2015 (not yet released)	0	-	NEW
LGSR	AlbySim Santorini	0	NEW	-
LOWS	FSoftware Salzburg	1	-	NEW
LSZH	Aerosoft Mega Airport Zuerich V2.0	3(1)	-	NEW
LTFJ	SceneryTR Istanbul Sabiha Gökçen Intl.	2	-	NEW
OEDF	OrientalSim Damman King Fahd Intl	1	-	NEW
RCTP	Pacific Island Sim Taipei Chiang Kai Shek Intl	3	-	NEW
RJFU	Pacific Island Sim Nagasaki X	1	-	NEW
TNCB	Aerosoft Flamingo - Bonaire Is.	1	-	NEW
WAAA	BDOAviation Makassar Sultan Hasanuddin Intl.	1	NEW	NEW
WARR	BDOAviation Surabaya Juanda	1	NEW	NEW
WICC	BDOAviation Bandung Husein Sastranegara	0	NEW	NEW
WIMM	BDOAviation Medan Kuala Namu Int	0	-	NEW
WMKK	A_A Kuala Lumpur Intl V2 2015	4(2)	NEW	NEW

* (?) Credits die benötigt werden, wenn die alte Version bereits aktiviert ist

Folgende Airports wurden angepasst:

Aerosoft EBBR:

Alle Gatenummer korrigiert.

Taxi2Gate OTHH:

Ist nun auch zum neusten Update der Scenery kompatibel

Aerosoft LPPT:

Stop-Punkt am Gate 122 korrigiert damit der Jetway sich bewegen kann

Viel Spaß,

Oliver Pabst

Info's zur Version 2.39a:

ICAO	Airport	Credits*	FS9	FSX
EDBC	29Palms/C7 Magdeburg/Cochstedt	0	-	NEW
EETN	AS/Drzewiecki Tallinn Estonia	1	NEW	NEW
ENTO	Aerosoft Torp-Sandefjord X	0	-	NEW
HTKJ	Aerosoft Kilimanjaro X	0	-	NEW
KDAB	Aerosoft Daytona Beach Intl	1	-	NEW
KRSW	LatinVFR Ft Myers-Southwest Florida Intl	2	-	NEW
KSEA	Taxi2Gate Seattle-Tacoma Intl	3	-	NEW
LDSP	Aerosoft Split X	0	-	NEW
LEIB	Simwings/AS Ibiza 2015	1	-	NEW
LFBD	FranceVFR Bordeaux Merignac	1	-	NEW
LFMT	FranceVFR Montpellier/Mediterranee	1	-	NEW
LFOB	FranceVFR Beauvais Tille	0	-	NEW
LFST	FranceVFR Entzheim-Strasbourg	1	-	NEW
LGAV	FlyTampa Athen X Version 1.5 only FSX	2(0)	-	NEW
LIML	Napulevla.it Milano-Linate X	0	-	NEW
LIPQ	Tropical Sim Trieste 2015	1	NEW	NEW
YSSY	FlyTampa Sydney Intl	3	-	NEW

* (?) Credits die benötigt werden, wenn die alte Version bereits aktiviert ist

Notes zu neuen Airports:

Flytampa LGAV: Flytampa hat ihre Athen Scenery auf Version 1.5 nur für den FSX erneuert, beim FS9 bleibt die alte Version bestehen. Wer die alte Version im FSX schon aktiv hatte, kann die Version 1.5 ohne zusätzliche Credits nun auch aktivieren.

Flytampa YSSY: Der Jetway am Gate 17 ist fester Bestandteil der Scenery und ist daher in AES "out of service". Der Flieger wird hier mit einer Treppe „bedient“.

Aerosoft KDAB: Die Schatten der Jetways sind in der Scenery in die Bodentexture gerendert, daher können sie sich in AES nicht mitbewegen

Folgende Airports wurden angepasst:

Flytampa LOWW:

Gate Nummer H41 bis H50 korrigiert

Aerosoft Oslo ENGM:

Gate Nummer 28 korrigiert

Taxi2Gate Orlando KMCO:

Jetway am Gate 10 korrigiert, so dass es sich bewegt.

Viel Spaß,

Oliver Pabst

Info's zur Version 2.38:

ICAO	Airport	Credits*	FS9	FSX
CYYZ	FlyTampa Toronto	3	-	NEW
EGBB	UK2000 Birmingham xtreme V3	2(1)	NEW	NEW
EGPK	UK2000 Prestwick xtreme	1	NEW	NEW
GCLA	Simwings/AS La Palma 2015	1	-	NEW
KSNA	LatinVFR Santa Ana John Wayne Orange County	2	NEW	NEW
LEGR	AKESoft Granada X	1	NEW	NEW
LEPA	Simwings/AS Mallorca Balearen 2015	3(1)	-	NEW
LFLL	JennaSoft Lyon X	1	NEW	2.33
LFMP	Dreamflight Studios Perpignan Rivesaltes Airport X	0	-	NEW
LFSB	Harry Urben Basel-Mulhouse-Freiburg (FW)	0	NEW	2.33
MHRO	LatinVFR Roatan Intl Honduras	0	-	NEW
SBGR	Tropical Sim Guarulhos Sao Paulo 2015	2(1)	NEW	NEW
SBKP	R.B.Prezzi Viracopos Intl Campinas	0	NEW	-
TKPK	Taxi2Gate Bradshaw Intl Saint Kitts	1	-	NEW
UNKL	Freeware Yemelyanovo-Krasnoyarsk	0	NEW	-
UNKM	Freeware Cheremshanka-Krasnoyarsk	0	NEW	-
UDD	MDesign Moskau Domodedovo 1.1	2	NEW	2.37
VHHH	Taxi2Gate Hong Kong Chep Lap Kok	4	-	NEW

* (?) Credits die benötigt werden, wenn die alte Version bereits aktiviert ist

Folgende Airports wurden angepasst:

Flytampa EKCH:

Anpassung der Pushbackwege auf Basis der realen Operation (Danke Peter Lund für die Info's)

Aerosoft/Drzewiecki EPBY:

Anpassung der Parkpositionen auf Version 2.2

MDesign UDD:

Safegateposition Gate 18 angepasst und Fehler im Jetwaymodell behoben

UK2000 EGKK:

Fehlender Pushback am Gate A11 hinzugefügt

Thai Creation VVNB:

Pushback am Gate 6,7,9 auf reale Wege angepasst

Viel Spaß,

Oliver Pabst

Info's zur Version 2.37:

ICAO	Airport	Credits*	FS9	FSX
EGLL	Simwings/Aerosoft Heathrow Xtended 2014	5(2)	NEW	2.36
EKCH	Flytampa Copenhagen X 2014	3	-	NEW
ENTC	Aerosoft Tromso X	1	-	NEW
KAUS	ImagineSim Austin Bergstrom Intl	2	NEW	NEW
LDPL	Simmarket Davor Puljevic Pula X	0	-	NEW
LICJ	FSIADT Palermo-Punta Raisi	0		NEW
TFFF	TropicalSim Le Lamentin - Ft De France - Martinique	1	NEW	NEW
UDD	MDesign Moskau Domodedovo V1.1	2	-	NEW
UUEE	Aerosoft/Drzewiecki Moscow Sheremetyevo V1.20	3	NEW	NEW
VTBD	Thai Creation Sawasdee Bangkok Don Mueang Intl	2	NEW	NEW
WMKK	A_A Kuala Lumpur Intl	3	-	NEW

* (?) Credits die benötigt werden, wenn die alte Version bereits aktiviert ist

Hinweis zu UDD MDesign Moskau Domodedovo V1.1:

Für UDD muss die neuste Version installiert sein, da die ältere Version noch nicht AES kompatibel waren und nicht erkannt werden.

Hinweis zu UUEE Aerosoft/Drzewiecki Moscow Sheremetyevo V1.20 FSX:

Auch für UUEE wird die aktuellste Version (mindestens 1.20 im FSX) benötigt und es muss bei der Installation der Scenery die Option „AES Kompatible“ ausgewählt werden, damit die Jetways der Scenery nicht gleichzeitig mit denen von AES angezeigt werden.

Im FS9 ist V1.10 derzeit die aktuelle Version, hier gibt es die Installationsoption nicht, AES benötigt im FS9 keine spezielle Installationsvariante.

Viel Spaß,

Oliver Pabst

Info's zur Version 2.36:

Dieses Mal halte ich die Releasenote kurz, das neue Konfigtool ist noch in Arbeit, da aber einige interessante Airports bereits fertig sind, möchte ich diese nicht länger vorenthalten. Hier die Liste:

ICAO	Airport	Credits*	FS9	FSX
EFOU	FISD Oulu 1.0	0	NEW	NEW
EGJJ	UK2000 Jersey xtreme V1.x	1	NEW	NEW
EGLL	Simwings/Aerosoft Heathrow Xtended 2014	5(2)	-	NEW
ENBR	Aerosoft Bergen X	1	-	NEW
LIPE	MK-Studio/AS Bologna X	1	-	NEW
LIRN	Napulevla.it Neapoli V0.4	0		NEW
LKTB	Freeware Brno 2014 Turany Czech Rep.	0	NEW	NEW
LPPT	Aerosoft MA Lissabone 2014	2(1)	-	NEW
LYBE	SkyHighSim Belgrade X V2	2	-	NEW
OTHH	Taxi2Gate Hamad Intl - New Doha	3	NEW	NEW
RSJJ	Wing Creation Sendai X	1	-	NEW
RPLL	PIS Manila Ninoy Aquino Intl	3	-	NEW
SBRJ	TropicalSim Santos Dumont Rio 2014	1	NEW	NEW
SLVR	LatinVFR Santa Cruz 2014	1	NEW	NEW

* (?) Credits die benötigt werden, wenn die alte Version bereits aktiviert ist

Viel Spaß,

Oliver Pabst

Info's zur Version 2.35a:

Kaum schaut man sich um und schon sind 6 Monate seit dem letzten AES Release vergangen. Wie im Aerosoft Forum bereits gezeigt, habe ich diese Zeit für eine Überarbeitung der Aircraft Konfiguration genutzt, um zum einen die Flexibilität bei der Konfiguration der Türen zu verbessern, da nicht alle Flugzeugmodell gegenüberliegende Türen haben und die Zuordnung der Servicefahrzeuge besser angepasst werden soll, zum Beispiel Gepäckverladung auf der linken Seite etc.

Da die Konfigurationsdaten Basis für alle AES internen Abläufe ist, muss natürlich nicht nur das Konfiguration Programm geändert werden, sondern der gesamte Code innerhalb der Ablaufsteuerung bedarf der Anpassung auf diese neuen Daten. Dieser Programmierschritt ist weitgehend abgeschlossen und somit auch die Basis für die Erweiterung der Funktionen innerhalb des Ablaufs von AES, wie Gepäck-/Containerverladung auch bei Frachtflugzeugen. Auch der bisher nur „angenäherte“ Regenschutz der Jetways wird zukünftig Bestandteil der Konfiguration sein, so das er individuell an den Flugzeugrumpf angepasst werden kann.

Einige Zeit habe ich auch darauf verwendet, Grundlagenforschung zu betreiben, wie man Menschen besser steuern kann, sie zum Beispiel Treppen steigen können, ohne wie Roboter auszusehen. Die Ergebnisse stimmen zuversichtlich, dass hier mehr geht.

Für eine Veröffentlichung dieser neuen Codebasis ist es aber leider noch etwas zu früh, da noch Module fehlen, die den Anwender bei dem Übergang auf die neue Konfiguration unterstützen und zumindest die Daten übernommen werden, die bei der heutigen Konfiguration vorhanden sind. Es wäre sehr schön, wenn man erst Tage benötigt, alle seine Flugzeuge neu zu konfigurieren.

Da in den letzten Wochen aber einige neue interessante Airports erschienen sind, andere vielbenutzte eine neue Version erhalten haben, zum Beispiel London Heathrow von UK2000, möchte ich mit dieser Version diesem Umstand Rechnung tragen und zunächst nochmals auf der alten Funktionsbasis diese Airports liefern.

Die neue Funktionen werde ich, nach derzeitigem Planungsstand, Ende Juni zunächst über das Aerosoftforum als public Beta zur Verfügung stellen, daran kann dann jeder teilhaben, der sich bewusst ist, dass es gegebenenfalls noch Probleme geben kann. Dieser Test kann dann auch dazu dienen, für die unzähligen Flugzeuge die es gibt, die Konfigurationsdaten einzusammeln, da ich nicht jedes Flugzeug selbst besitze. Hierfür werde ich die nächsten Wochen nutzen, noch eine vernünftige Import/Export Funktion für die Daten in das AESConfig Tool zu programmieren.

Ich hoffe, dass andere FS-Projekte, AES ist ja nur eins davon, sowie berufliche Termine mir da kein Strich durch die Rechnung machen, leider ist Zeit ja ein nicht unbegrenzt verfügbares Gut.

Neue Airports in AES 2.35a:

Hier erstmal die Liste der neu in AES 2.35a unterstützen Flughäfen:

ICAO	Airport	Credits*	FS9	FSX
EDAH	Captain Seven Heringsdorf 2013	0	2.32	NEW
EDDB	Aerosoft Berlin Brandenburg Int.	3	-	NEW
EGLL	UK2000 Heathrow xtreme V3	5(2)	NEW	NEW
EIDW	Aerosoft Dublin X	2	NEW	NEW
ENBR	Aerosoft Bergen X			
KDEN	Flightbeam Denver	4	-	NEW
KLIT	JetStream Design Little Rock	0	-	NEW
KMCO	Taxi2Gate Orlando Intl	3	NEW	2.34
LIME	Aerosoft Bergamo X	1	-	NEW
LPPR	Tropical Sim Porto Portugal 2014	2(1)	NEW	NEW
LTBA	Taxi2Gate Istanbul Ataturk Intl	2	-	NEW
MDPC	Tropical Sim Punta Cana 2014	0	NEW	NEW
TFFR	Taxi2Gate Pointe-a-Pitre Le Raizet	1	-	NEW
TJSJ	LatinVFR San Juan	2	NEW	NEW
ZSPD	ImagineSim Shanghai Intl	4	NEW	NEW

* (?) Credits die benötigt werden, wenn die alte Version bereits aktiviert ist

Es gibt sicher noch einige weitere Neuerscheinungen die auf eine Umsetzung warten, wie zum Beispiel Belgrad V2 von SkyHighSim oder Kuwait von ARMI Projekt, sowie einige Freeware, leider sind dort noch einige aufwendigere Anpassungen notwendig, die leider noch nicht fertig sind.

Hinweise zu einigen neuen Airports:

Hier noch ein paar Anmerkungen zu einigen Airports in dieser Version.

London Heathrow V3 von UK2000:

UK2000 hat am Terminal 5B einige Jetways in das Modell des Gebäudes fest eingebaut, so dass AES diese nicht entfernen kann. Ich habe dort trotzdem zwei AES Jetways platziert, die beide Türen bedienen können, der 3. Jetway bleibt somit ungenutzt. Das entspricht zwar nicht dem realen Bild, aber ist ggf. besser, als wenn nur ein Jetway funktioniert. Möglicherweise baut UK2000 die Jetways ja noch so um, dass sie entfernbar sind, dann korrigiere ich dies selbstverständlich noch.

Aerosoft Bergamo X:

Aerosoft hat bei Bergamo X ein AFCAD File mitgeliefert, bei dem alle Parkpositionen enthalten sind, auch solche die nur alternative genutzt werden können. Leider kann AES derzeit eine solche Überlappung der Positionen nicht handhaben, da nie klar ist, auf welche Position eigentlich der Flieger nun bedient wird. Daher habe ich nur die primären Positionen umgesetzt. Im Verzeichnis <FSX>\Aerosoft\AES\AFCAD\FSX befindet sich ein entsprechend dazu passendes AFCAD für die Scenery, das man bei Bedarf im SCENERY Ordner von Bergamo X austauschen kann.

Aerosoft Oslo V2:

Bei der Umsetzung in Version 2.34 waren einige Gatenummer falsch, dies ist nun korrigiert.

Uhrzeit im Textdisplay der Safegate, FMT und Honeywell Dockingsysteme:

Bei allen Airports mit Textbasierenden Andocksystemen wird nach dem Parken nun die lokale Uhrzeit im Display angezeigt. Später ist geplant, diese durch die Flugnummer und die Abflugzeit zu ersetzen.

Viel Spaß,

Oliver Pabst



Info's zur Version 2.34:

Ein weiteres Jahr neigt sich dem Ende zu und man muss wieder einmal feststellen, dass die Zeit wie im Fluge vergangen ist. Dieses Jahr war durch viel Arbeit in meinem „normalen“ Job geprägt, leider geht dies zu Lasten der Zeit, die für FS orientierte Projekte wie AES zur Verfügung steht. Somit ist es mir leider nicht gelungen, die anstehenden Animationserweiterungen so voran zu bringen, wie es sicher viele erwartet hätten. Aber, wir haben erste Schritte unternommen, die zeigen, dass noch Luft nach oben ist. Traditionsgemäß sind die Wochen nach Weihnachten etwas ruhiger, so hoffe ich, dass wir diese Zeit nutzen können, um auch bei den Features etwas Neues zeigen zu können.

Menschenanimationen sind leider im Gegensatz zu Fahrzeugen sehr komplex, müssen sehr flexible steuerbar sein, damit es nicht nach Robotern aussieht. Hier liegt die primäre Aufgabe, die es zu lösen gilt. Die bisherigen Personen, die man schon in AES sieht, bewegen sich immer in einem gleichen Ablauf, so kann man diese recht einfach in den Designtools erstellen und dann einfach abrufen. Will man aber Personen flexible um das Flugzeug laufen lassen, geht das so nicht, da je nach Art und Größe des Flugzeugs die Wege beliebig sein können, da helfen fixe Bewegungsabläufe nichts. Sie müssen zur Laufzeit berechnet werden und dass ohne das der FS überlastet wird, nicht ganz einfach.

Es gibt also viele Ideen, nun gilt es Lösung für deren Umsetzung zu finden, da bin ich aber dran und zuversichtlich.

Ein Wort noch zur P3D Unterstützung: AES basiert ja auf den VistaMare Modulen, die Maurizio Gavioli dank seines langjährigen Wissens über die interne Arbeitsweise des FS entwickelt und auf den FS9 und FSX angepasst hat. Diese Routinen greifen tief in die FS Grafikengine ein, sonst wäre die flexible und beliebige Steuerung in Abhängigkeit von jedem Frame nicht denkbar.

Die Steuerung der Objekte via Simconnect, so wie es ein anderer Produkthersteller umgesetzt hat, gibt zwar die Flexibilität vorhandene Schnittstellen nutzen zu können, limitiert aber auch die Möglichkeiten und führt mitunter zu recht bizarren Bewegungsabläufen. Das ist und wird nicht Ziel von AES sein.

Die Weiterentwicklung und somit die recht häufige Änderung des Codes in P3D ist zwar sicher von Vorteil für den FS, bedeutet aber leider auch, dass die VistaMare Module diesen Änderungen folgen muss. Somit macht es die Integration schwieriger. Ich hoffe aber, dass wir hier im nächsten Jahr eine Lösung finden werden, wie auch immer sie aussehen wird.

Da ich mich die nächsten Wochen intensiver mit den Funktionserweiterungen beschäftigen will, möchte ich mit dem diesem Release noch die Airports liefern, die in den letzten Wochen erschienen sind. Es sind ja für einige Airports, die im letzten Release für den FSX enthalten waren nun auch die FS9 Varianten erschienen, die nun auch von AES 2.34 unterstützt werden. In der folgenden Liste sind auch zwei Addons enthalten, die noch nicht erschienen sind, so Aerosoft Mega Oslo 2.0 und Aerosoft/FSDG Thessaloniki X. Da diese bereits im Endstadium sind, konnte hier AES schon erstellt werden und sie sind daher hier bereits enthalten.

Flytampa hat für Wien im FSX ein Update veröffentlicht, dieses wird nun von AES voll unterstützt. Die FS9 Variante ist weiterhin auf dem Stand 2.0 supported, dort wird es wohl auch kein Update seitens Flytampa geben.

Hier nun die Liste der neuen Airports in AES 2.34:

ICAO	Airport	Credits*	FS9	FSX
ENGM	Aerosoft Megairport Oslo 2.0 X (noch nicht erschienen)	2(1)	-	NEW
GCTS	Simbreeze Teneriffa Sur	1	NEW	NEW
HEGN	Simbreeze Hurghada X	1	NEW	2.33
KMCO	Taxi2Gate Orlando Intl	3	-	NEW
LGTS	AS/FSDG Thessaloniki X (noch nicht erschienen)	1	-	NEW
LHBP	LHSimulations Budapest	2	NEW	2.33
LIEE	Devinvi Cagliari-Elmas Cagliari	0	-	NEW
LOWW	Aerosoft/Flytampa Mega Airport Wien X Update auf >2.5	3(0)	2.0	NEW
OJAI	Contrail Sim Oueen Alia Amman Intl	1	NEW	-
TNCC	Tropical Sim Willingstad Curacao 2013	1	NEW	2.33

* (?) Credits die benötigt werden, wenn die alte Version bereits aktiviert ist

Noch ein wichtiger Hinweis:

Man liest in den Foren immer wieder von Problemen, dass AES angeblich nach dem Update oder Neuinstallation eines Airportaddons nicht funktioniert. Dies ist meist darauf zurückzuführen, dass AESHelp nach der Entfernen des installierten Addons vor einem Update nicht gestartet wurde und somit AES nicht mitbekommt, dass dieses Addon neu installiert ist. Somit fehlen meist Dateien, die AES in den Scenery Ordner des Addons installieren muss, somit kann AES nach dem Reinstall nicht funktionieren.

Daher bitte unbedingt nach der Neuinstallation/Update von Airportsaddons immer einmal AESHelp starten, in die Airportliste gehen und dort den „Resync/Repair“ Button unter der Liste drücken. AEShelp kopiert dann die notwendigen Files wieder in das Addon, somit funktioniert AES nach dem Neustart des FS dann auch wieder.

Viel Spaß, ein frohes Weihnachtsfest und ein erfolgreiches Jahr 2014,

Oliver Pabst

Info's zur Version 2.33:

Diese Version fügt einige Airports hinzu, die in den letzten Wochen erschienen sind. Da es aber etwas ruhig war im „Scenery Markt“, habe ich einige ältere Addons hinzugefügt, die noch auf der Requestliste standen. Einige Airports sind derzeit nur für den FSX erschienen, sollten FS9 Versionen nachgeliefert werden, folgend die in einer der nächsten AES Versionen.

ICAO	Airport	Credits*	FS9	FSX
CYLW	OryxSim Kelowna X 2012 V2	0	NEW	NEW
EPGD	Aerosoft/Drzewiecki Danzig/Gdanzk Pol. Airports 1	1	NEW	NEW
EPKT	Aerosoft/Drzewiecki Katowice Pyrzowice Pol. Airports 1	1	NEW	NEW
EPLB	Aerosoft/Drzewiecki Lublin Port Lotniczy Pol. Airports 1	0	NEW	NEW
EPRZ	Aerosoft/Drzewiecki Rzeszow Jasionka Pol. Airports 1	0	NEW	NEW
HEGN	Simbeeze Hurghada X	1	-	NEW
LBBG	VrCreations Burgas Bulgaria (FW)	0	-	NEW
LFLL	JennaSoft Lyon X	1	-	NEW
LFML	JetStream Design Marseille X 2013	2	NEW	2.32
LFSB	Harry Urben Basel-Mulhouse-Freiburg (FW)	0	-	NEW
LHBP	LHSimulations Budapest	2	-	NEW
LOWL	LiveLandBreever Linz (FW by O.Brandl)	0	-	NEW
LZIB	Taxi2Gate Bratislava	1	NEW	NEW
MHTG	Taxi2Gate Toncontin Intl-Tegucigalpa V2	1	NEW	NEW
MMMD	Taxi2Gate Merida	1	NEW	NEW
MMMX	Taxi2Gate Mexico City 2013	3	-	NEW
MMMY	Taxi2Gate Monterrey V2	1	NEW	NEW
MUHA	Taxi2Gate Havana Jose Marti Intl	1	NEW	NEW
RJAA	Wing Creation Tokio Narita X	4	-	NEW
RJSF	Wing Creation Fukushima X	0	-	NEW
SGAS	Taxi2Gate Asuncion	1	NEW	NEW
TLPC	Taxi2Gate George F.L. Charles-St. Lucia	0	NEW	NEW
TNCC	Tropical Sim Willingstad Curacao 2013	1	-	NEW
TNCM	FlyTampa St. Maarten 1.5	1	1.60	NEW
UOOO	Aerosoft Norlisk X 1.01	1	-	NEW
VTCC	Thaiflight Chiang Mai Intl (FW)	0	NEW	2.32
VTSM	A_A Samui Intl	1	NEW	NEW

* (?) Credits die benötigt werden, wenn die alte Version bereits aktiviert ist

Viel Spaß,

Oliver Pabst

Info's zur Version 2.32:

Da es in den letzten Wochen einige Nachfragen gab, warum einige Airports, die im Airportrequest Thread im Aerosoftforum angefragt wurden, noch nicht von AES unterstützt sind, habe ich mir die Zeit genommen, die Liste mal intensiv abzuarbeiten.

Somit sind in diesem Release einige ältere Addons nun aufgelistet und die Liste somit etwas länger geworden, insgesamt werden nun 33 weitere Addons von AES unterstützt. Sie liegen weit verstreut auf der Erde, aber insbesondere Asien ist nun besser vertreten, aber auch Afrika hat einige Destinationen hinzugewonnen.

Es sind auch wieder einige Freeware Airports dabei, die nun auch kostenfrei mit AES genutzt werden können.

Die Liste der offen Airports ist damit natürlich noch nicht abgearbeitet, aber kürzer geworden. In der nächsten Version werde ich mich dann noch mit den Produkten von Taxi2Gate befassen, sowie weiteren Freeware Airports, die noch interessant erscheinen.

In diesem Zusammenhang noch eine Bitte an alle, die im [Airports im Aerosoft Forum](#) requesten wollen:

Bitte vor dem Posten eines Airports den Thread öffnen und über die Suchfunktion im Kopf des Forum den ICAO Code eingeben (This Topic) und die Suche starten. Ist das Addon schon vorhanden, bitte nicht nochmals posten, sondern das Suchergebnis auswählen (via Post ID – Nummer rechts in der Kopfzeile des Ergebnis klicken) und per Voting den Request unterstützen.

Ist das Addon noch nicht vorhanden, bitte beim Posting unbedingt das Format einhalten (siehe meinen ersten Post in dem Thread) und den Link zur Produktseite oder Download nicht vergessen, sonst lösche ich den Request ungesehen.

Einige User nutzen den Thread mittlerweile auch als Infoquelle über vorhandener Umsetzung gesuchter Airports, daher sollte der Thread übersichtlich bleiben. Kommentare und Diskussionen in diesem Thread werden daher auch gelöscht.

Hinweis zu JFK von FSĐT: Lieder hat FSĐT immer noch einige Jetways, die sie nicht mit dem FSX Jetwayfeature animieren können, als festen Bestandteil der Gebäudemodelle in der Scenery integriert. Somit ist es unmöglich, diese zu entfernen und durch AES animierte Modelle zu ersetzen. Es ist also unvermeidlich, dass dort nicht alle Jetways durch AES animiert sind.

Wer also statt ins Schwimmbad zu gehen, lieber vor dem PC sitzt, hat nun einige Ziele mehr in diese Welt. Nachfolgend die Liste der neuen Airports. Viel Spaß beim Erkunden.

. Neue Airports, die mit AES 2.32 unterstützt werden

ICAO	Airport	Credits*	FS9	FSX
CYLW	OryxSim Kelowna X 1.1	0	-	NEW
DAAG	FlightSimAlgerie Houari Boumediene-Algiers (Freeware)	0	NEW	NEW
DTTA	AfricaSim Tunis Carthage (Freeware)	0	NEW	NEW
DTTA	OrientalSim Tunis Carthage	0	-	NEW
EDAH	Captain Seven Hennigsdorf 2013 (Freeware)	0	NEW	-
EDXW	Aerosoft German Airfields 1 Westerland/Sylt	0	-	NEW
EGCN	UK2000 Doncaster xtreme	1	NEW	NEW
EGNM	UK2000 Leeds-Bradford xtreme	1	NEW	NEW
EPMO	Aerosoft/Drzewiecki Warsaw City 2013	1	NEW	NEW
HKJK	OrientalSim Nairobi Jomo Kenyatta	2	NEW	NEW
KJFK	FSDreamTeam John f. Kennedy V2.x	5(2)	-	NEW
LATI	TropicalSim Tirana Intl	0	NEW	NEW
LFML	JetStream Design Marseille X 2013	2	-	NEW
LGKJ	Aerosoft/FSDG Kastellorizo X	0	-	NEW
LPGR	TropicalSim Garciosa-Azores 3	0	NEW	NEW
LPHR	TropicalSim Horta-Azores 3	0	NEW	NEW
LPLA	TropicalSim Lajes-Azores 3	1	NEW	NEW
MDPC	Tropical Sim Punta Cana Dom Rep V2	1	NEW	NEW
SBGR	Tropical Sim Guarulhos Sao Paulo 2013	2(0)	NEW	NEW
TIST	TropicalSim St Thomas Virgin Islands	1	NEW	NEW
TLPL	TropicalSim Hewanorra-St. Lucia	1	NEW	NEW
TNCB	Tropical Sim Flamingo - Bonaire Is.	0	NEW	NEW
TTPP	LatinVFR Crown Point Tobago	1	NEW	NEW
TXKF	LatinVFR Bermuda	1	NEW	NEW
VABB	Thai Creation Chhatrapati Shivaji Intl-Mumbai	2	NEW	NEW
VDSR	Thai Creation Siem Reap	1	NEW	-
VNKT	Thai Creation Kathmandu Intl.	1	NEW	NEW
VQPR	ThaiCreation Paro Bhutan	0	NEW	NEW
VTCC	Thaiflight Chiang Mai Intl (Freeware)	0	-	NEW
VTSM	A A Samui Intl	1	-	NEW
VVNB	Thai Creation Hanoi Noi Bai Intl	1	NEW	-
VVTS	Thai Creation Ho Chi Minh City	1	NEW	-
ZSAM	PIS Xiamen Gaoqi Intl	2	-	NEW

* (?) Credits die benötigt werden, wenn die alte Version bereits aktiviert ist

Viel Spaß,

Oliver Pabst

Info's zur Version 2.31:

Leider steht mir derzeit recht wenig Zeit für die Flugsimulator Programmierung zur Verfügung, daher gibt es in dieser Version nur die Airports, die in den letzten Monaten umgesetzt werden konnten. Ich hoffe, dass nach der Sommerzeit sich die Lage entspannt und mit den Funktionen fortgeföhren werden kann.

. Neue Airports, die mit AES 2.31 unterstützt werden

ICAO	Airport	Credits*	FS9	FSX
EGGW	UK2000 Luton xtreme	1	NEW	NEW
KCLT	ImagineSim Charlotte Douglas 2013	3(1)	NEW	NEW
KIAD	FlightBeam Washington Dullas	4	-	NEW
KMIA	LatinVFR Miami V2.x	5(2)	NEW	NEW
LGSK	AS/29Palms Skiathos X	0	-	NEW
RJGG	Pacific Island Sim Nagoya Chubu	2	-	NEW
SAEZ	TropicalSim Buenos Aires Ezeiza Intl 2013	2(1)	NEW	NEW
UHPP	Aerosoft Kamchatka X	0	-	NEW
VTBS	A_A Bangkok-Suvarnabhumi Version 2013	4(2)	NEW	NEW

* (?) Credits die benötigt werden, wenn die alte Version bereits aktiviert ist

Viel Spaß,

Oliver Pabst

Info's zur Version 2.30:

Diese Version fügt keine neuen Airports hinzu, sondern erweitert einige Animationen und Funktionen innerhalb AES. Um es vorweg zu nehmen, einsteigende Passagiere und Verladung von Koffern gibt es jetzt noch nicht, aber es sind einige Schritte in diese Richtung unternommen.

Was ist im Einzelnen geändert:

Aktivierung von AES am Gate

Die Erkennung des Flugzeugs auf einer Position wurde weiter optimiert. Wenn man den Flieger über das Startmenü oder über GoTo Airport auf einer Position platziert, wird das Gate und AES nun auch aktiviert, wenn der Flieger durch ein ungenaues AFCAD der Scenery nicht optimal platziert ist. In dem Fall kann es aber passieren, dass die Jetways nicht in der Lage sind, den Flieger zu erreichen, dann muss man die Position mittels F8 korrigieren.

Followme zur Parkposition

Aktiviert man das Followme und wählt dort eine Parkposition aus, an die ein das Followme bringen soll, so wird nur auf dieser Position der Marshaller oder das Andocksystem aktiviert, alle anderen Position bleiben inaktiv, auch wenn man nahe an der Position vorbeifliegt und bisher hier ggf. auch der Marshaller zu sehen war.

Konfiguration für Pushbackanweisung Nose oder Tail

In AESConfig unter dem Konfigurations Button gibt es nun eine Checkbox, mit der die Auswahl der Richtung für den Pushback umgestellt werden kann. Bei der normalen Auswahl wird die Richtung der Flugzeugnase abgefragt, wird die Checkbox gesetzt, erfolgt die Abfrage in welche Richtung das Tail (Leitwerk) nach dem Push zeigen soll. Am Pushvorgang selbst ändert sich nichts.

Neue Fahrzeuge

Neben den bekannten Vorfeldebussen wurde nun ein Neoplan Vorfeldebuss hinzugefügt, der neben den beiden bekannten Modellen beim De-/Boarding erscheinen wird.

Neben dem bekannten Pump-Tankwagen kommt nun auf Positionen ohne Jetway alternativ auch ein großer Tankwagen.

Die Fahrzeugauswahl bei den Bussen und Tankwagen erfolgt mittels Zufallsgenerator derzeit.

Der Paintkit ist auf Version 1.1 ebenfalls geändert und enthält nun auch diese beiden neuen Fahrzeugtypen für den Repaint. Der Paintkit ist im Aerosoft Forum erhältlich.

Hinweis für Repainter: Die Auswahl zur Aktivierung der Modelle für den Repaint auf der Runway des Flughafens Nürnberg (EDDN) ist im AESHelp nun unter dem Bereich SUPPORT zu finden, nicht mehr auf der Hauptseite des Programms

Neues Personal

Neben den neuen Fahrzeugen ist auch die Personaldecke durch Neueinstellungen erweitert worden. So haben die Belt- und Container Ladefahrzeuge nun Fahrer. Wie in der Einleitung erwähnt, warten diese derzeit aber noch auf den Ladeprozess, der in einer der nächsten Version hinzukommt.

Das Fahrzeug des Reinigungspersonals hat nun auch zwei Insassen, die derzeit aber noch nicht das Flugzeug besteigen, das fehlt derzeit noch, wird aber folgen. Hier fehlt allerdings noch etwas Code, der die Menschen befähigt, die Treppen zu steigen. Da die Treppen jede beliebige Höhe annehmen können, bedarf es hier einer etwas komplexen Berechnung.

Auch der Wasserwagen hat nun seinen Fahrer, der auch sein Equipment an das Flugzeug anschließt.

Der Tank- und Pumpwagen hat nun auch einen Fahrer, der den Tankprozess darstellt. Die Position des Fahrzeugs und damit die Anschlussposition ist derzeit noch „hochgerechnet“ und passt nicht bei jedem Flugzeug. Dies kann erst optimiert werden, wenn die Flugzeugparameter auch diese Information liefert. Diese Erweiterung wird aber erst folgen, wenn klar ist, welche Parameter alles benötigt werden. Es macht keinen Sinn, wenn die Anwender zu jedem Versionswechsel die Flugzeuge neu konfigurieren müssen.

Derzeit fehlt für kleinere Flugzeuge, bei denen der Tankwagen nicht unter die Tragfläche passt, noch ein alternativer Tankprozess via Leiter, dieser wird aber noch folgen.

Die Treppen und das Followme Fahrzeug haben derzeit noch keine Fahrer, da dieses Personal in weitere Ablaufprozesse integriert werden soll, dies bedarf aber auch noch komplexerer Programmierungen.

Viel Spaß,

Oliver Pabst

Info's zur Version 2.26:

Leider konnte aus zeitlichen Gründen keine Version mehr in 2012 erscheinen. Es sind aber wieder einige interessante Airports die letzten Monate hinzugekommen, die jetzt auch mit AES unterstützt werden.

Neue Airports, die mit AES 2.26 unterstützt werden

ICAO	Airport	Credits*	FS9	FSX
CYUL	FlyTampa Montreal X	2	NEW	NEW
EDDE	Aerosoft Erfurt X	1	NEW	NEW
EPBY	Aerosoft/Drzewiecki Bydgoszcz/Bromberg (PA 3)	0	NEW	NEW
EPPO	Aerosoft/Drzewiecki Pozan/Posen (PA 3)	1	NEW	NEW
EPWR	Aerosoft/Drzewiecki Wroclaw/Breslau (PA 3)	1	NEW	NEW
GCHI	Simwings El Hiero 2013 X	0	-	NEW
KATL	ImagineSim Atlanta 2012	4(2)	NEW	NEW
KSAN	LatinVFR San Diego	2	NEW	NEW
LGIR	Aerosoft Heraklion X	1	NEW	2.24
SBGL	Tropical Sim Rio de Janeiro 2012	2(1)	NEW	2.24

* (?) Credits die benötigt werden, wenn die alte Version bereits aktiviert ist

Anpassung Delce Spray

Da es im Forum einige Nachfragen gab, ob man den Strahl des Enteiserfahrzeugs nicht realistischer gestalten kann, hab ich einige Tage investiert um nach eine besseren Lösung zu suchen.

Ideal wäre sicher ein „Spray“ Effekt gewesen, der eine Art Nebelwolke erzeugt. Leider ist die Effektengine des FS9/X in diesem Punkt sehr beschränkt. So kann man im Scenery Code nur einen Effekt an einem Ort platzieren. Dieser wird beim starten des FS gelesen und dann intern verarbeitet. Leider ist es nicht möglich, den Effekt zur Laufzeit an einer beliebigen Stelle zu platzieren und zu bewegen. Auch gibt es keinen Schalter, mit dem man in ein- oder abschalten kann.

Den Effekt durch bewegte und transparente „Wolkenpoligone“ selbst zu programmieren scheidet leider nicht nur an den extremen Performanceverlusten, sondern auch an der Situation, das transparente Texturen vor dem eigenen Flugzeug nicht korrekt dargestellt werden. Entweder werden sie durch das Flugzeug überlagert oder das Flugzeug wird hinter den Texturen nicht dargestellt und quasi durchsichtig. Beides nicht wirklich toll.

Ich hoffe aber, mit der jetzt gewählten Kompromiss Lösung einen technisch best mögliche Variante gefunden zu haben, die zumindest besser aussieht, als der fixe Strahl.

Viel Spaß,

Oliver Pabst

Info's zur Version 2.25:

Da in diesen Tagen die lang erwartete GAP Düsseldorf X Scenery, sowie die überraschende und schöne Scenery Flytampa Dubai X released wird, möchte ich kurzfristig diese auch für AES zur Verfügung stellen. Weitere Airports folgen dann noch Ende des Jahres.

Neue Airports, die mit AES 2.25 unterstützt werden

ICAO	Airport	Credits	FS9	FSX
EDDL	Aerosoft Mega Airport Düsseldorf X	2	NEW	NEW
EDDR	Aerosoft Saarbruecken X	0	-	NEW
EGPH	UK2000 Edinburgh xtreme V3.x	1	NEW	NEW
KPHX	FlightBeam Phoenix	4	-	NEW
LGMK	AS/29Palms Mykonos X	1	-	NEW
LIEO	Aerosoft Olbia X	1	-	NEW
OMDB	FlyTampa Dubai X Rebooted	4	NEW	NEW
USSS	Aerosoft Yekaterinburg X	2	2.24	NEW

Kleine Anpassung der Funktionsaktivierung am Gate

Wird ein Flugzeug mit abgeschalteten Triebwerken auf eine Position gestellt, so ist es nun nicht mehr notwendig, dass die Parkbremse gesetzt wird, um den AES Prozess zu starten.

Rollt man an das Gate mit laufendem Triebwerk heran, so muss die Parkbremse weiterhin gesetzt sein, wenn die Triebwerke abgeschaltet werden.

Info's zur Version 2.24:

Diese Version erweitert den Aktionsradius nochmals um viele neue Airports, die in den letzten Wochen erschienen sind oder schon länger auf der Wunschliste standen.

Neue Airports, die mit AES 2.24 unterstützt werden

ICAO	Airport	Credits	FS9	FSX
EFHK	Aerosoft/ A-Flight Helsinki X	2	-	NEW
EGFF	UK2000 Cardiff xtreme	1	NEW	NEW
EGPF	UK2000 Glasgow xtreme V3.0x	2	NEW	NEW
EHEH	OryxSim Eindhoven X	0	NEW	NEW
EPLL	Aerosoft/Drzewiecki Lodz Lublinek (Polnisch Airports 2)	1	NEW	NEW
EPSC	Aerosoft/Drzewiecki Goleniow Szczecin (Pol. Airports 2)	0	NEW	NEW
EPLL	Aerosoft/Drzewiecki Babimost Zielona Gora (Pol.Airp. 2)	0	NEW	NEW
HESH	Aerosoft/FSDG Sharm El Sheikh Intl	1	NEW	NEW
KPHL	SunSkyJet's Philadelphia Intl	0	2.22	NEW
KSTL	Taxi2Gate Lambert-St Louis Intl	3	NEW	NEW
LFBO	Aerosoft Toulouse X	2	-	NEW
LGIR	Aerosoft Heraklion X	1	-	NEW
LIBD	Aerosoft Bari X	1	-	NEW
LPFL	TropicalSim Flores Azores	0	NEW	NEW
LPSJ	TropicalSim Sao Jorge Azores	0	NEW	NEW
LSZA	Aerosoft/FlyLogic Lugano X	0		NEW
MMCZ	LatinVFR Cozumel Mexico	0	NEW	NEW
PAFA	Simwings/AS Fairbanks X	1	NEW	NEW
SBGL	Tropical Sim Rio de Janeiro 2009	2	1.90	NEW
SBGL	Tropical Sim Rio de Janeiro 2012	2	-	NEW
SBSP	Tropical Sim Congonhas Sao Paulo	1	1.92	NEW
SUMU	LatinVFR Montevideo-Carrasco Intl	1	NEW	NEW
TNCA	Tropical Sim Aruba 2012	1	NEW	NEW
USSS	Aerosoft Yekaterinburg X	2	NEW	später
VIDP	ImagineSim Delhi-Indira Gandhi Intl	4	NEW	NEW
VMMC	Thai Creation Macau Intl	1	NEW	NEW
VVDN	Flying Bear Studio Da Nang Intl Vietnam	1	NEW	-
WIII	BDOAviation Soekarno-Hatta Intl.	3	NEW	NEW

Die rot markierten Airports sind noch nicht erschienen, werden aber sicher bald erhältlich sein.

- SBGL von Tropicalsim wird nun sowohl in der alten Version (neustes Update erforderlich), wie auch in der kürzlich erschienenen Version 2012 im FSX unterstützt.
- USSS wird derzeit nur im FS9 unterstützt, die FSX Version benötigt noch ein Update.

Änderungen am Ablauf

Die Featureerweiterung muss leider noch etwas warten, ist aber in Teilen schon auf einem guten Weg.

Ein paar Fixes sind jedoch eingebaut:

- Der Strahl beim De-Icing ist wieder vorhanden
- Das Followme Fahrzeug richtet sich nun wieder besser nach der Speed des Flugzeugs und hält die Distance genauer ein
- Das Pop-Up bei unkonfigurierten Flugzeugen erscheint wieder, allerdings öffnet es nicht automatisch, dh. man kann ungestört landen, bekommt die Info aber beim Öffnen des Fenster mit der AES Tastenkombi

Viele Repaint Texturen im Forum

An dieser Stelle ein Dank an alle fleißigen Repainter, die schon viele Austausch Texturen für die AES Fahrzeuge erstellt haben und unter folgendem Link im Aerosoft Forum zur Verfügung stellen:

<http://forum.aerosoft.com/index.php?files/category/42-airport-vehicle-repaint/>

Ich hoffe, dass wir in der nächsten Version die Flexibilität der Zuordnung erweitern können.

Viel Spaß,

Oliver Pabst

Ältere Version:

Info's zur Version 2.22/2.23:

Die Zeit vergeht wie im Fluge, kaum schaut man auf den Kalender, schon sind wieder 3 Monate vergangen, seit dem letzten AES Release. Leider hat mein beruflicher und privater Zeitbedarf nur wenig Raum für Aktivitäten im Flugsimulatorbereich gelassen, dennoch hoffe ich, dass dieses Release wieder interessante Neuerungen bereit hält. Im Bereich Airports habe ich mein Augenmerk auch auf lange gewünschte Airports gerichtet, wie zum Beispiel die SunSkyJet Freewareumsetzung von Philadelphia.

Neue Airports, die mit AES 2.22/2.23 unterstützt werden

ICAO	Airport	Credits*	FS9	FSX
DTTJ	Aerosoft/FSDG Djerba X	1	NEW	NEW
EGGW	Eiresim Luton	1	NEW	NEW
EHBK	Aerosoft Maastrich-Aachen X	0	NEW	2.21
EPKK	Aerosoft/Drzewiecki Krakow Balice 2012	1	2.21	NEW
KDCA	Tropical Sim Washington Ronald Reagan	2	NEW	NEW
KPHL	SunSkyJet's Philadelphia Intl	0	NEW	-
LHPP	LHSimulations Pecs Pogany-Hungary	0	NEW	NEW
MMPR	Pacific Island Sim Puerto Vallarta	1	-	NEW
SEQU	B. Forero Quito Intl Ecuador	1	NEW	-
SVMI	LatinVFR Caracas	2	NEW	NEW
TBPB	Max Kraus Barbados Grantley Adams Intl	0	NEW	NEW
VTSP	A_A Phuket Intl	1	-	NEW

Weitere Airports wurden an aktuelle Stände angepasst oder korrigiert:

- EDFH Aerosoft Frankfurt-Hahn X
Hier wurden die Busse an den Terminalnahen Gates entfernt
- EKCH Scansim Copenhagen V3.0
Anpassungen an das aktuelle Release
- ELLX AS/CR-Software Luxemburg
Anpassung der Gatenummern

Neues Feature ab AES 2.23:

Neben den neuen Airports wurde aber auch der erste Step einer Funktion implementiert. AES 2.23 unterstützt nun den automatischen Wechsel der Fahrzeugtexturen auf den Airports.

Wie dieses Feature angewandt wird ist in dem Dokument „Repaint Install Info DEU.pdf“ beschrieben, dass sich im <FS>\Aerosoft\AES Verzeichnis befindet.

Viel Spaß,

Oliver Pabst

Info's zur Version 2.21:

Im März 2011 hatte ich ja bereits im Forum einige Info's zur Weiterentwicklung von AES bekanntgegeben und dieses Projekt AES NG genannt. AES NG ist keine neue Version, sondern mehr ein Ziel für zukünftige AES Versionen. Mit der nur über das Forum im Dezember 2011 veröffentlichten Version 2.20 haben ja bereits einige die ersten Schritte in diese neue Richtung verfolgt und die Version getestet. Das Feedback war durchweg positiv, mit Hilfe der Tester konnten einige Anfangsprobleme behoben werden, so dass wir nun mit der Version 2.21 die Änderungen auch offiziell in die Weiterentwicklung von AES aufnehmen können.

Die Version 2.21 ist somit der erste Schritt in der Richtung, die mit AES NG als Ziel angepeilt ist. Wie im folgendem genauer beschrieben, sind noch nicht alle geplanten Funktionsänderungen und Erweiterungen eingebaut, diese werden in den nächsten Monaten mit den weiteren Updates schrittweise folgen.

AES 2.21 nutzt derzeit noch die alte Flugzeugkonfiguration, so dass derzeit nach dem Update keine Anpassungen vorgenommen werden müssen.

Zudem werden mit AES 2.21 wieder weitere Airports unterstützt, dazu am Ende mehr.

Was ändert sich mit AES 2.21:

Grundsätzlich liefert diese Version den vollen Funktionsumfang der bekannten AES Versionen alle Basisfeatures sind enthalten, sie kann also genauso benutzt werden, wie bisher. Es gibt nur ein paar Einschränkungen in der Vielfalt der Fahrzeugvarianten, die erst nach und nach wieder folgen wird, da ich noch nicht für alle Varianten die geeigneten Modelle habe. Folgende Limitierungen bestehen derzeit noch:

- Als Vorfeldbusse stehen derzeit nur 2 Varianten zur Verfügung
- Als Tankwagen gibt es derzeit nur ein Unterflur-Pumpwagen
- Beim Deicing wird kein Sprühmittelstrahl dargestellt.

Das waren die Limitierungen gegenüber den Vorgängern, kommen wir nun zu den bisher umgesetzten Anpassungen:

1.) Alle Fahrzeugmodelle ersetzt gegen detailreichere Modelle

Alle Fahrzeugmodelle, vom Kofferband bis zum Pushback-Fahrzeug sind nun durch besser animierte und detailreichere Modelle ersetzt. Bisher nur mit neutralen Texturen, allerdings sind Repaintkits vorgesehen, sobald sichergestellt ist, dass die Modelle sich nicht mehr verändern. Auch sind regionale Variationen (z.B. US Trucks) in Planung. Es wird dann möglich sein, die Serviceprovider pro Airport oder global zu konfigurieren, sodass mehr Vielfalt entsteht.

Bei den Catering Fahrzeugen sind aber schon jetzt vier unterschiede Varianten enthalten, die je nach Flugzeuggeometrie ausgewählt werden, wenn Möglich per Zufallsgenerator.

Auch der A380 erhält nun sein Catering für das Oberdeck, sofern der Kurzname im AESConfig mit A38 beginnt. Die Türposition wird dabei nach wie vor von der Tür 2L abgeleitet, bei guten A380-Modellen sollte da aber passen.

2.) Geänderte „Standposition“ des Bodenpersonals und verfeinerte Pushback Prozedur

Da der Boden-Kollege am Bugrad bei kleineren Flugzeugen oft mit den Jetways und Treppen in Konflikt geraten ist, bewegt er sich nun nach dem „Andocken“ auf die andere Seite des Flugzeugs, um den Be-/Endladevorgang zu überwachen. Dies ist eine temporäre Lösung, bis das Thema „Menschen“ auf die Tagesordnung kommt.

Auch beim Ablauf des Pushbacks mit Pushstange wurde das Bewegungsverhalten angepasst.

3.) Realistischeres Fahrverhalten

Auch das Fahrverhalten der Fahrzeuge wurde optimiert, so drehen sich die Räder, die Lenkung wird simuliert und die Fahrzeuge beschleunigen und bremsen nun. Selbstverständlich sind die dazugehörigen Beleuchtungseinrichtungen simuliert.

4.) Neues Personal

Sowohl der Einweiser, als auch bereits einiges an Bedienpersonal ist in AES 2.21 hinzugekommen. So haben alle Pushbackfahrzeuge nun einen animierten Fahrer, die Cateringfahrzeuge und der Bus ist ebenfalls mit Personal ausgestattet.

Alle anderen Fahrzeuge sind für die Ausstattung mit Bedienpersonal vorbereitet und die Türen sind bereits animiert, aber das Personal fehlt noch, dies folgt dann schrittweise mit folgenden Versionen.

Da ja immer nur das interessant ist, was man nicht hat, ein paar Worte zu den weiteren Schritten:

Auch die Animation des Ladeprozesses mit Gepäck und Container ist in Planung, wird aber aufgrund der Komplexität noch etwas Zeit in Anspruch nehmen.

Ein weiterer schon erwähnter Schritt wird die flexiblere Konfiguration des Flugzeuges sein, um zum Beispiel die Türen der rechten Seite unabhängig von der Linken definieren zu können, sowie die Art des Services, der eine Tür bedient vorgeben zu können.

Neue Airports, die mit AES 2.21 unterstützt werden

Etwas weniger als sonst, aber deswegen nicht minder interessant:

ICAO	Airport	Credits*	FS9	FSX
EDFH	Aerosoft Frankfurt Hahn X	1	-	NEW
EGNX	UK2000 East Midlands xtreme	1	NEW	NEW
EHBK	Aerosoft Maastrich-Aachen X	0	-	NEW
ENZV	Aerosoft Stavanger X	2	-	NEW
EPKK	Aerosoft/Drzewiecki Krakow Balice 2012	1	NEW	-
KLAX	FSDreamTeam Los Angeles	5	NEW	NEW
KMIA	LatinVFR Miami	5	NEW	NEW
LSZH	FreeZ Zuerich X Live 1.10	3	-	Update

Viel Spaß,

Oliver Pabst