



Info's zur Version 2.21:

Im März 2011 hatte ich ja bereits im Forum einige Info's zur Weiterentwicklung von AES bekanntgegeben und dieses Projekt AES NG genannt. AES NG ist keine neue Version, sondern mehr ein Ziel für zukünftige AES Versionen. Mit der nur über das Forum im Dezember 2011 veröffentlichten Version 2.20 haben ja bereits einige die ersten Schritte in diese neue Richtung verfolgt und die Version getestet. Das Feedback war durchweg positiv, mit Hilfe der Tester konnten einige Anfangsprobleme behoben werden, so dass wir nun mit der Version 2.21 die Änderungen auch offiziell in die Weiterentwicklung von AES aufnehmen können.

Die Version 2.21 ist somit der erste Schritt in der Richtung, die mit AES NG als Ziel angepeilt ist. Wie im folgendem genauer beschrieben, sind noch nicht alle geplanten Funktionsänderungen und Erweiterungen eingebaut, diese werden in den nächsten Monaten mit den weiteren Updates schrittweise folgen.

AES 2.21 nutzt derzeit noch die alte Flugzeugkonfiguration, so dass derzeit nach dem Update keine Anpassungen vorgenommen werden müssen.

Zudem werden mit AES 2.21 wieder weitere Airports unterstützt, dazu am Ende mehr.

Was ändert sich mit AES 2.21:

Grundsätzlich liefert diese Version den vollen Funktionsumfang der bekannten AES Versionen alle Basisfeatures sind enthalten, sie kann also genauso benutzt werden, wie bisher. Es gibt nur ein paar Einschränkungen in der Vielfalt der Fahrzeugvarianten, die erst nach und nach wieder folgen wird, da ich noch nicht für alle Varianten die geeigneten Modelle habe. Folgende Limitierungen bestehen derzeit noch:

- Als Vorfeldbusse stehen derzeit nur 2 Varianten zur Verfügung
- Als Tankwagen gibt es derzeit nur ein Unterflur-Pumpwagen
- Beim Deicing wird kein Sprühmittelstrahl dargestellt.

Das waren die Limitierungen gegenüber den Vorgängern, kommen wir nun zu den bisher umgesetzten Anpassungen:

1.) Alle Fahrzeugmodelle ersetzt gegen detailreichere Modelle

Alle Fahrzeugmodelle, vom Kofferband bis zum Pushback-Fahrzeug sind nun durch besser animierte und detailreichere Modelle ersetzt. Bisher nur mit neutralen Texturen, allerdings sind Repaintkits vorgesehen, sobald sichergestellt ist, dass die Modelle sich nicht mehr verändern. Auch sind regionale Variationen (z.B. US Trucks) in Planung. Es wird dann möglich sein, die Serviceprovider pro Airport oder global zu konfigurieren, sodass mehr Vielfalt entsteht.

Bei den Catering Fahrzeugen sind aber schon jetzt vier unterschiede Varianten enthalten, die je nach Flugzeuggeometrie ausgewählt werden, wenn Möglich per Zufallsgenerator.

Auch der A380 erhält nun sein Catering für das Oberdeck, sofern der Kurzname im AESConfig mit A38 beginnt. Die Türposition wird dabei nach wie vor von der Tür 2L abgeleitet, bei guten A380-Modellen sollte da aber passen.

2.) Geänderte „Standposition“ des Bodenpersonals und verfeinerte Pushback Prozedur

Da der Boden-Kollege am Bugrad bei kleineren Flugzeugen oft mit den Jetways und Treppen in Konflikt geraten ist, bewegt er sich nun nach dem „Andocken“ auf die andere Seite des Flugzeugs, um den Be-/Endladevorgang zu überwachen. Dies ist eine temporäre Lösung, bis das Thema „Menschen“ auf die Tagesordnung kommt.

Auch beim Ablauf des Pushbacks mit Pushstange wurde das Bewegungsverhalten angepasst.

3.) Realistischeres Fahrverhalten

Auch das Fahrverhalten der Fahrzeuge wurde optimiert, so drehen sich die Räder, die Lenkung wird simuliert und die Fahrzeuge beschleunigen und bremsen nun. Selbstverständlich sind die dazugehörigen Beleuchtungseinrichtungen simuliert.

4.) Neues Personal

Sowohl der Einweiser, als auch bereits einiges an Bedienpersonal ist in AES 2.21 hinzugekommen. So haben alle Pushbackfahrzeuge nun einen animierten Fahrer, die Cateringfahrzeuge und der Bus ist ebenfalls mit Personal ausgestattet.

Alle anderen Fahrzeuge sind für die Ausstattung mit Bedienpersonal vorbereitet und die Türen sind bereits animiert, aber das Personal fehlt noch, dies folgt dann schrittweise mit folgenden Versionen.

Da ja immer nur das interessant ist, was man nicht hat, ein paar Worte zu den weiteren Schritten:

Auch die Animation des Ladeprozesses mit Gepäck und Container ist in Planung, wird aber aufgrund der Komplexität noch etwas Zeit in Anspruch nehmen.

Ein weiterer schon erwähnter Schritt wird die flexiblere Konfiguration des Flugzeuges sein, um zum Beispiel die Türen der rechten Seite unabhängig von der Linken definieren zu können, sowie die Art des Services, der eine Tür bedient vorgeben zu können.

Neue Airports, die mit AES 2.21 unterstützt werden

Etwas weniger als sonst, aber deswegen nicht minder interessant:

ICAO	Airport	Credits*	FS9	FSX
EDFH	Aerosoft Frankfurt Hahn X	1	-	NEW
EGNX	UK2000 East Midlands xtreme	1	NEW	NEW
EHBK	Aerosoft Maastrich-Aachen X	0	-	NEW
ENZV	Aerosoft Stavanger X	2	-	NEW
EPKK	Aerosoft/Drzewiecki Krakow Balice 2012	1	NEW	-
KLAX	FSDreamTeam Los Angeles	5	NEW	NEW
KMIA	LatinVFR Miami	5	NEW	NEW
LSZH	FreeZ Zuerich X Live 1.10	3	-	Update

Viel Spaß,

Oliver Pabst